

Documento de Arquitectura de Software

Proyecto: **Zona Segura**

Escrito por

- Cuzziol Boccioni, Facundo Ramiro
- Diez, Danilo Antonio
- Nadal, Alejandro Fabian
- Schuster, Exequiel Andres
- Troncoso, Mariano Adrian

Creado: 31/08/2021



Índice

Historial de Cambios	3
Introducción	4
Propósito	4
Introducción	4
1.1 Definiciones, acrónimos y abreviaturas	4
Arquitectura tecnológica	6
Arquitectura de la aplicación	6
Módulos del sistema	6
Vista de alto nivel	7
Diagrama de capas	8
Diagrama de contexto	9
Tecnologías y criterios de diseño	9
3.6 Plataforma utilizada	11
3.7 Lenguaje y Framework de aplicación	11
3.8 Motor y framework de base de datos	11
3.9 Lenguaje y framework de vista	11
Servicios	11
Servicios que expone	11
Servicios que consume	11

Historial de Cambios

Autores	Fecha	Descripción	Versión
- Cuzziol Boccioni, Facundo Ramiro - Diez, Danilo Antonio - Nadal, Alejandro Fabian - Schuster, Exequiel Andres - Troncoso, Mariano Adrian	31/08/2021	Presentación de la arquitectura.	4.0
- Cuzziol Boccioni, Facundo Ramiro - Diez, Danilo Antonio - Nadal, Alejandro Fabian - Schuster, Exequiel Andres - Troncoso, Mariano Adrian	21/02/2022	Actualización de diagramas de arquitectura.	4.1

Introducción

Propósito

El siguiente documento proporciona una descripción de la arquitectura del sistema que se pretende implementar para gestionar los procesos que debe cumplir el producto software Zona Segura, cuya finalidad brindar una solución al problema de la falta de información sobre las condiciones de seguridad en la vía pública. Con este fin, se busca tener un registro colaborativo para que los usuarios de una ciudad carguen diferentes incidentes que atenten contra el bienestar público. Entre los mismos se encuentran, por una parte, problemas de baches, pozos, arreglos de la calle en curso, cortes de calles, falta de alumbrado público, entre otros. En otra categoría diferente, más relacionada a seguridad, podríamos encontrarnos con robos, graffitis, bandas callejeras, etc.

El objetivo del documento es mantener organizada la Arquitectura Técnica Organizacional y proveer una fuente de referencia para los analistas y diseñadores de la aplicación. En el documento se utilizan diferentes tipos de vistas para representar un mismo sistema y las funcionalidades que hay dentro del mismo. El mismo es actualizable de acuerdo con los cambios técnicos de arquitectura que vayan surgiendo.

1. Introducción

1.1 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Término	Definición
API	Interfaz de Programación de Aplicaciones. Se trata de un conjunto de definiciones y protocolos que se utiliza para desarrollar e integrar el software de las aplicaciones, permitiendo la comunicación entre dos aplicaciones de software a través de un conjunto de reglas.
App Store	App Store es un servicio para el iPhone, iPod Touch, y el iPad, creado por Apple Inc, que permite a los usuarios buscar y descargar aplicaciones, desarrolladas con el iOS SDK y publicadas por Apple.
AWS	Amazon Web Services: Servicios de ejecución, almacenamiento, y despliegue de aplicaciones en la web.
CI/CD	CI/CD es un método para distribuir aplicaciones a los clientes con frecuencia mediante el uso de la automatización en las etapas del desarrollo de aplicaciones. Los principales conceptos que se atribuyen a la CI/CD son la integración continua, la distribución continua y la implementación continua.
Docker	La idea detrás de Docker es crear contenedores ligeros y portables para las aplicaciones software que puedan ejecutarse en cualquier máquina con Docker instalado, independientemente del sistema operativo que la máquina tenga por debajo, facilitando así también los despliegues.

Expo	Es un framework y una plataforma para aplicaciones de React y React Native. Conjunto de datos y servicios construidos alrededor de React Native y entornos móviles para desarrollar, crear y desplegar aplicaciones iOS, Android y Web.
Geohash	Sistema de geocodificación de dominio público que codifica una ubicación geográfica en una cadena corta de letras y dígitos.
Incidente	Situación desfavorable que tiene repercusiones sobre el bienestar de una o más personas, puede llegar a producir daños, demoras, pérdidas, o representar un peligro para la integridad de los ciudadanos
MVC	Hace referencia a un patrón de arquitectura de software, que separa los datos y la lógica de negocio de una aplicación de su representación y el módulo encargado de gestionar los eventos y las comunicaciones, implementando la construcción de tres componentes distintos: el modelo, la vista y el controlador.
ORM	Siglas referentes a Object-relational mapping, que relaciona las tablas definidas en las bases de datos, con modelos o objetos definidos en la capa de modelos del modelo MVC.
Sequelize	Librería para NodeJS que permite realizar ORM para bases de datos relacionales. Se encarga de realizar inserciones, consultas y operaciones en SQL.
Serverless	Es un modelo de ejecución en el que el proveedor en la nube (AWS, Azure o Google Cloud) es responsable de ejecutar un fragmento de código mediante la asignación dinámica de los recursos.
Play Store	Play Store es la tienda de aplicaciones creada por Google donde puedes encontrar juegos, películas, música, libros y más. Está disponible para cualquier dispositivo móvil que cuente con sistema operativo Android.
RDS	Amazon Relational Database Service es un servicio de base de datos relacional distribuido por Amazon Web Services. Es un servicio web que se ejecuta "en la nube" diseñado para simplificar la configuración, el funcionamiento y el escalado de una base de datos relacional para su uso en aplicaciones.
React Native	Es una biblioteca escrita en JavaScript, desarrollada en Facebook para facilitar la creación de componentes interactivos, reutilizables, para interfaces de usuario en aplicaciones móviles híbridas.
Token de sesión	Datos que se utilizan en las comunicaciones entre el front y el back para identificar una sesión, en una serie de intercambios de mensajes relacionados.
Vista	Es una presentación de un modelo, la cual es una descripción completa de un sistema desde una perspectiva particular.

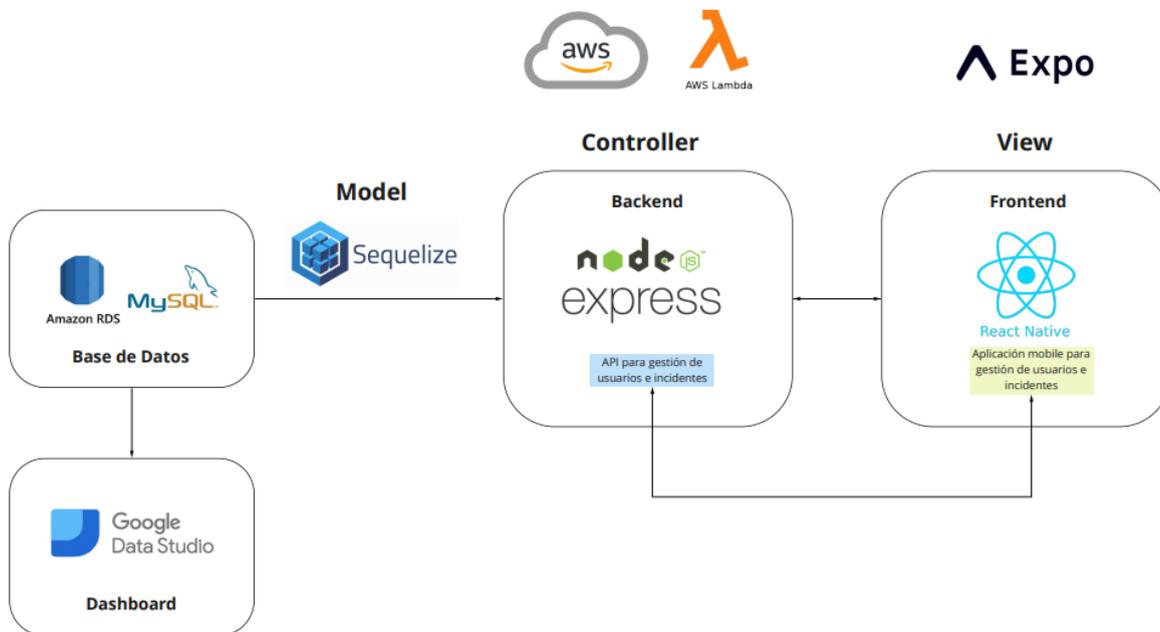
2. Arquitectura tecnológica

- AWS Lambda utilizando la arquitectura PaaS, Platform as a Service.
- Servidores de publicación Expo.

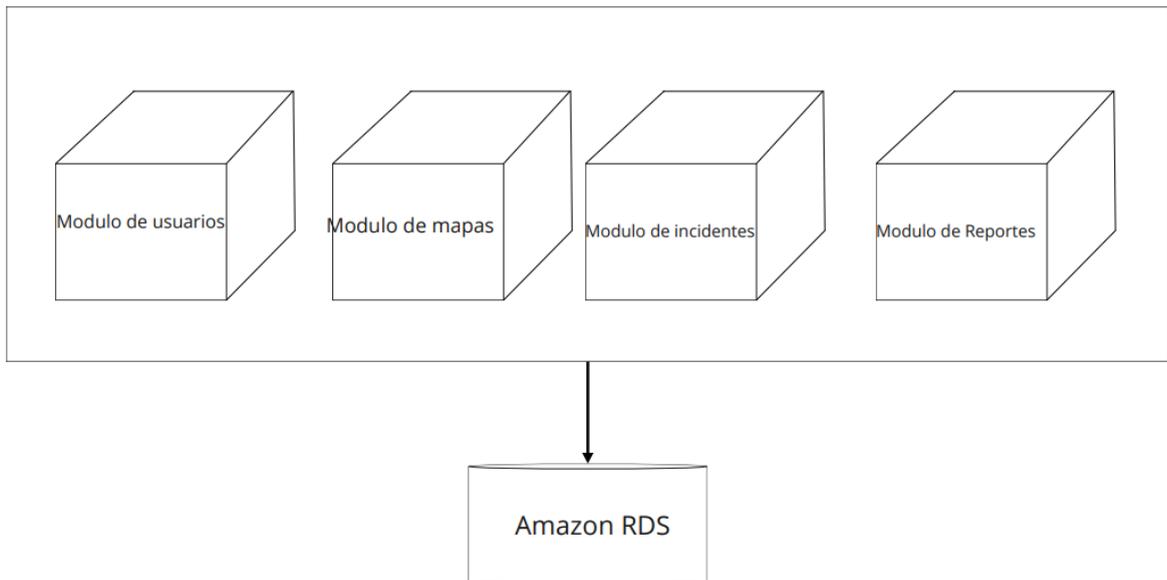
3. Arquitectura de la aplicación

Para la arquitectura de la aplicación, se optó por la utilización del patrón arquitectónico de software Modelo Vista Controlador (MVC).

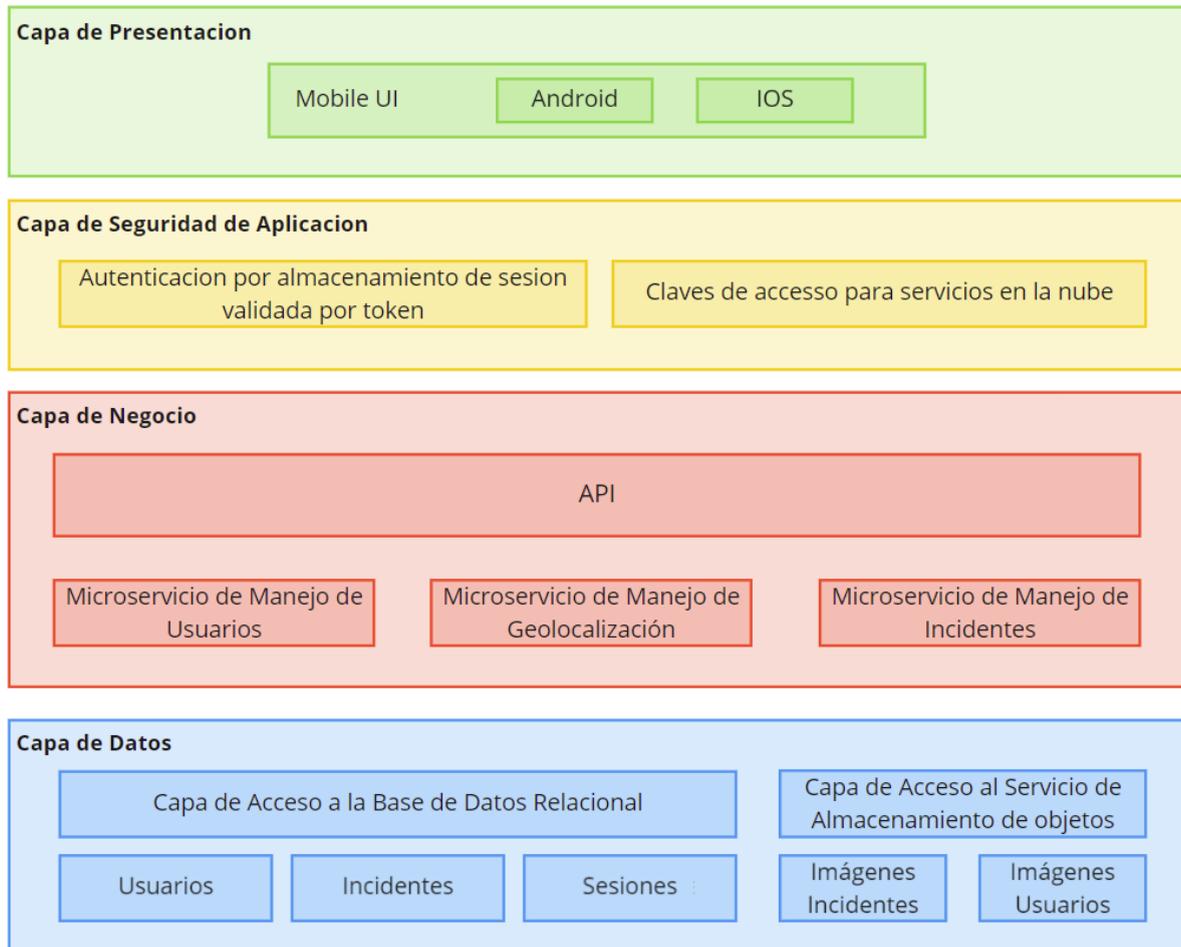
a. Módulos del sistema



b. Vista de alto nivel



c. Diagrama de capas



La capa de presentación involucra la interfaz gráfica que será presentada a los usuarios cuyos dispositivos móviles cuenten con los sistemas operativos Android e IOS.

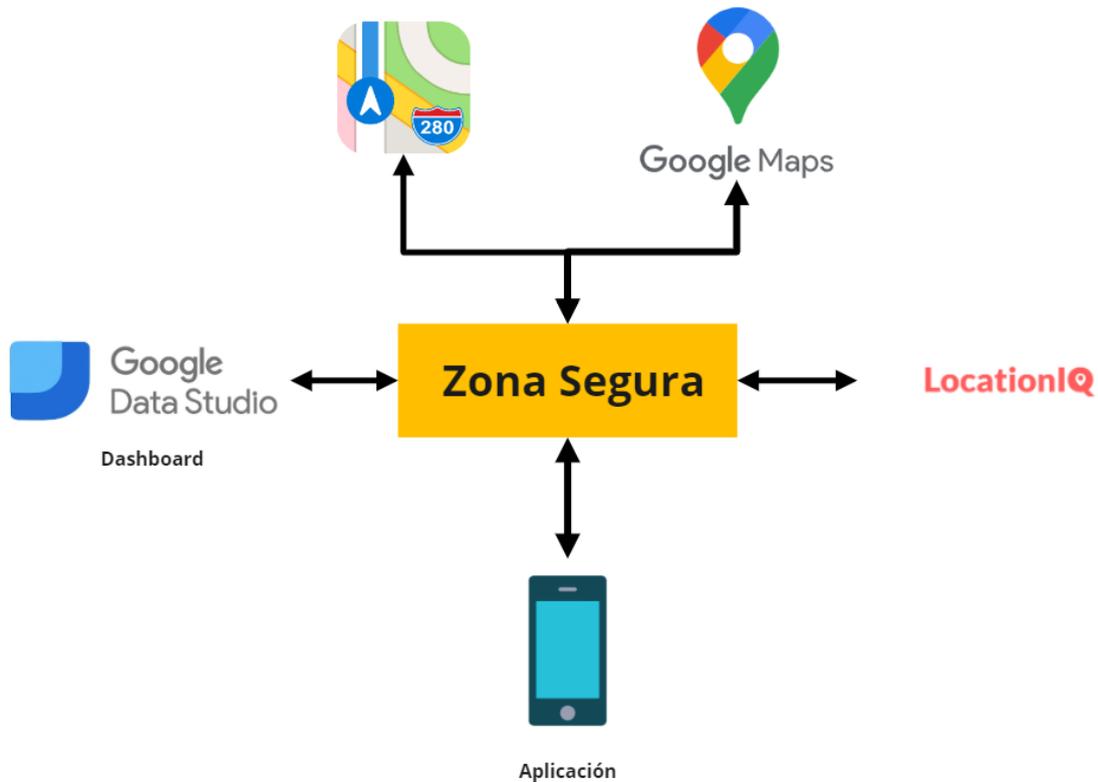
La capa de seguridad de aplicación se encarga de la implementación de mecanismos de almacenamiento de sesiones, las cuales utilizan un sistema de validación mediante el uso de Tokens. Además gestiona las claves para el acceso a los servicios provistos por la nube.

La capa de negocio incluye la API o backend desarrollado por el equipo, el cual se encarga de gestionar los microservicios de manejo de usuarios, de lo relacionado a la geolocalización, mapas, ubicaciones, y también de los incidentes que se registran.

Por último, la capa de datos incluye las bases de datos relacional, la cuál almacena datos de los usuarios y sus sesiones e incidentes. De forma separada contamos con otro servicio de almacenamiento para la gestión de todas las imágenes.

d. Diagrama de contexto

Diagrama de contexto



En este diagrama representa las entidades que van a interactuar con la aplicación. Entre estas, se encuentran APIs para geolocalización y servicios de mapas (Google Maps y LocationIQ), así también como interacción con redes sociales para compartir incidentes.

e. Tecnologías y criterios de diseño

Debido a un deseo de mantener los costos bajos, una arquitectura de backend fácil de mantener y la experiencia del equipo de trabajo, se optó por una arquitectura libre de servidores. Al momento de elegir un proveedor para este tipo de servicios, optamos por AWS, debido al bajo costo y excelentes resultados en proyectos previos.

El código corre en AWS Lambda, que brinda instancias de ejecución de código sin necesidad de utilizar servidores. Para interactuar con las funciones de Lambda, se utiliza AWS API Gateway. Para loggear las actividades del sistema, AWS nos ofrece CloudWatch, que registra cada actividad.

Al momento de elegir un lenguaje, recurrimos a Javascript. Una vez más, la experiencia del equipo jugó un papel fundamental en esta elección, junto a la amplia adopción del lenguaje y la gran cantidad de librerías existentes. Node es una de estas librerías, la cual es ideal para procesamiento de datos con alto nivel de tiempo dedicado a entradas y salidas, debido a su implementación de asincronismo sin necesidad de manejar múltiples hilos.

Bases de Datos

Al momento de elegir una base de datos, optamos por un esquema relacional. Esto es debido a que los datos a procesar son estructurados y poseen muchas relaciones entre sí. Por otro lado, los datos no estructurados que poseemos, como ser las imágenes, se suben a un sistema de storage en cloud. Esto es mucho más eficiente que almacenarlos directamente en la base de datos.

Tras optar por elegir el modelo relacional, elegimos MySQL. Esta elección no se debió a una ventaja técnica del software, sino a que todo el equipo de trabajo posee experiencia utilizando. Respecto a donde hostear la base de datos, debido a que íbamos a utilizar una infraestructura serverless, nos inclinamos por un servicio de hosting de BD, en concreto, RDS, de AWS. Esta decisión se tomó porque muchos integrantes del equipo poseen experiencia en AWS.

Serverless / CICD

Para garantizar un flujo rápido de desarrollo, es decir, que desde el momento que se agrega código al programa, hasta el punto donde el mismo se está ejecutando en internet, el lapso de tiempo sea lo más corto posible, utilizamos un framework llamado Serverless. Este framework despliega nuestro código de manera automática a la plataforma AWS a través del servicio CloudFormation, el cual describe una arquitectura y es capaz de generarla automáticamente.

Serverless debe correr en un entorno, el cual podría ser un servidor, una PC, una instancia de docker, etc. Debido a la facilidad de implementación, recurrimos a Gitlab CICD, el cual ofrece instancias de Docker para preparar nuestro código y dejarlo ejecutándose en AWS, detectando automáticamente los cambios en nuestro repositorio.

Zona elegida de AWS

Al contar con varios servicios de AWS funcionando de manera simultánea, resulta crucial desde un punto de vista de diseño ubicar estos recursos bajo la misma zona o región, para que de esta manera, la latencia entre los mismos sea mínima. En concreto, esta decisión se aplica al utilizar los servicios de bases de datos con RDS, y funciones Lambda para un esquema serverless en la zona disponible para América del sur (São Paulo). Así, las consultas a la base de datos, por parte de las funciones lambda, se realizan con baja latencia.

Tecnologías de Front

Para la aplicación distribuida para el usuario se utiliza el framework React Native que nos permite desarrollar aplicaciones nativas tanto para los sistemas operativos iOS como para Android escribiendo código una sola vez para luego desplegarla a ambas a plataformas sin perder capacidad de iteración ni velocidad.

3.6 Plataforma utilizada

Remitirse a **3 Arquitectura de la aplicación**

3.7 Lenguaje y Framework de aplicación

Remitirse a **3 Arquitectura de la aplicación**

3.8 Motor y framework de base de datos

Remitirse a **3 Arquitectura de la aplicación**

3.9 Lenguaje y framework de vista

Remitirse a **3 Arquitectura de la aplicación**

4. Servicios

a. Servicios que expone

La aplicación tiene la finalidad de dar una solución a un problema que nos concierne a todos, la falta de información sobre las condiciones de seguridad en la vía pública. De esta manera, se busca tener un registro colaborativo para que los usuarios de una ciudad carguen diferentes incidentes que atenten contra el bienestar público.

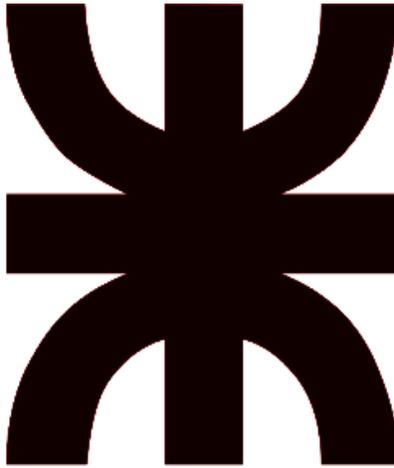
El sistema será capaz de brindar información sobre, por ejemplo, problemas de baches, pozos, arreglos de la calle en curso, cortes de calles, falta de alumbrado público, robos, graffitis, bandas callejeras, etc. De dichos acontecimientos brindará: título del incidente, una breve descripción del mismo, ubicación, imágenes captadas por usuarios, fecha y hora en la cuál se produjo, entre otros.

b. Servicios que consume

La aplicación utilizará los siguientes servicios:

- Servicio de Autenticación desarrollado por el equipo
- Servicio de Autenticación de Google
- API que brinda el listado de provincias que se encuentran en el alcance de la aplicación y sus respectivas ciudades
- Backend desarrollado por el equipo, el cual proporciona información de los usuarios y los incidentes registrados.
- Librería React Native Maps para gestión y abstracción de mapas y geolocalización desde el lado del frontend.
- API LocationIQ para gestión de geohashing en el backend.

Universidad Tecnológica Nacional



**Facultad Regional Resistencia
Ingeniería en Sistemas de Información**

**Especificación de
Requisitos de Software**



Cátedra: Proyecto Final

Docentes:

- Dr. Acuña Cesar
- Ing. Méndez Graciela

Grupo 2:

- Cuzziol Boccioni, Facundo Ramiro
- Diez, Danilo Antonio
- Nadal, Alejandro Fabian
- Schuster, Exequiel Andres
- Troncoso, Mariano Adrian

Año: 2021

Historial de Cambios

Especificación de Requerimientos de Software		
Fecha	Upvotes/DownvotesDescripción	Versión
4/5/2021	Primer borrador	2.0
17/05/2021	Primera Revisión	2.1
27/05/2021	Segunda Revisión	2.2
22/02/2022	Presentacion	2.3

En la versión 2.2, se trataron las siguientes correcciones presentadas por la Ing. Graciela Mendez

- En la portada deben uniformar los apellidos y nombres o nombres y apellidos. Definir una forma.
- La aplicación ZonaSegura posee un propósito más general y abarcativo – esta frase falta completar no se entiende o se debe comparar con respecto a que es más general y abarcativo.
- En evolución previsible, es hacia dónde puede evolucionar con uds o sin uds. No se habla si lo pueden hacer en la iteración o en el producto final, solo funcionalidades futuras.
- Requisitos Funcionales: nunca se debe colocar qué campos van a solicitar, por ejemplo no debe ir: debe ingresar con email o cuenta xx para crear, o nombre y apellido, foto, etc. (No se especifica en esta etapa que no hay diseño detallado). Solo la explicación del requisito, pre y post condiciones sería más apropiado. Algunos están bien y otros van a tener que rehacerlos en la descripción.
- Falta el detalle de definiciones o glosario, acrónimos y abreviaturas, referencias

Deben presentar una versión 2.

1.Introducción	3
1.1 Proposito	3
1.2 Alcance	3
1.3 Personal Involucrado	4
1.4. Glosario de Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas	6
1.5. Resúmen	8
2. Descripción General	9
2.1. Perspectiva del Producto	9
2.2. Funcionalidad del Producto	9
2.3. Características de los Usuarios	10
2.4. Restricciones	10
2.5. Suposiciones y Dependencias	10
2.6. Evolución previsible del sistema	10
3. Requisitos específicos	12
3.1 Requisitos comunes de las interfaces	12
3.1.1. Interfaces de usuario	12
3.1.2. Interfaces de hardware	12
3.1.3. Interfaces de software	12
3.1.4. Interfaces de comunicación	13
3.2. Requisitos funcionales	13
3.2.1 - Requisitos comunes a todos los usuarios	13
3.3. Requisitos no funcionales	21
3.3.1. Requisitos de Rendimiento	21
3.3.2. Seguridad	21
3.3.3. Usabilidad	21
3.3.4. Disponibilidad	21
3.3.5. Portabilidad	22
3.4. Otros Requisitos	22
3.4.1. Externos	22
3.4.1.1 Legislativos	22

1.Introducción

El presente documento de Especificación de Requisitos de Software expone, en forma detallada los requerimientos funcionales y no funcionales del software a desarrollar para cumplir con las funcionalidades requeridas.

El principal propósito al cual se apunta con este sistema es brindar una solución al problema que nos concierne a todos, la falta de información sobre las condiciones de seguridad en la vía pública. Con este fin, se busca tener un registro colaborativo para que los usuarios de una ciudad carguen diferentes incidentes que atenten contra el bienestar público y su seguridad.

1.1 Propósito

El propósito general de este documento es reafirmar y constar por escrito, de forma precisa, para no dar lugar a malinterpretaciones, los requisitos del software a entregar, en tiempo y forma, por el equipo encargado del desarrollo del proyecto, acotar el alcance del mismo y comunicar a los interesados en su evaluación y seguimiento, cuya responsabilidad en el presente contexto académico corresponde a los docentes de la cátedra de proyecto final.

1.2 Alcance

El sistema de información que se desarrollará, a llamarse a partir de ahora **ZonaSegura**, consiste en un software para dispositivos móviles y entornos web que busca proveer comodidad, información y facilidad de uso a peatones, conductores y público en general que transite en la vía pública, que estén en búsqueda de obtener un registro de datos acerca de accidentes, hechos delictivos, estado de las calles entre otros tipos de sucesos que afectan a la seguridad social y al bienestar general producto de residir en una ciudad.

Para lograr los objetivos planteados, la aplicación brindará a los clientes e interesados potenciales la posibilidad de observar los sucesos divisados en la vía pública, registrar estos incidentes y generar una comunidad colaborativa para una mejora colectiva de la zona urbana.

La solución permitirá que los usuarios puedan buscar diversas zonas y calles de interés personal, para observar el estado de las mismas, sucesos recientes y frecuentes para la toma de decisiones de acuerdo a su circulación.

La plataforma ZonaSegura está dirigida a todas aquellas personas que tengan la necesidad de conocer el estado de las calles que transita y dar a conocer de manera pública los sucesos que puedan afectar a otras personas en la ciudad. De esta forma, se obtendrán los siguientes **beneficios**:

- Poseer información actualizada sobre el estado de la seguridad y transitabilidad de la vía pública

- Poder visualizar esta información de forma rápida y comprensible
- Con esta información al alcance de la comunidad, dar soporte a la toma de decisiones diaria de las personas, así como también, de empresas y municipios.
- Tener un espacio donde las personas puedan contar sus experiencias e informar a sus pares, acercando a la comunidad de una manera novedosa.

1.3 Personal Involucrado

Nombre	Facundo Cuzziol Boccioni
Rol	Scrum Master - Analista de Negocios
Categoría Profesional	Universitario
Responsabilidad	<ul style="list-style-type: none"> • Liderar al equipo en la gestión ágil del proyecto, fomentando a que el equipo logre los objetivos planteados en cada uno de los sprints. • Trabajar codo a codo con el Product Owner para definir los objetivos del proyecto • Guiar al equipo a un buen uso y adaptación al framework de gestión de proyectos Scrum. • Interpretar las necesidades del negocio en historias de usuario que guíen el proyecto en su desarrollo.
Información de contacto	Email: facundocuzziol@gmail.com

Nombre	Danilo Antonio Diez
Rol	Desarrollador Front-end - Diseñador de experiencia e interfaz
Categoría Profesional	Universitario
Responsabilidad	<ul style="list-style-type: none"> • Redacción e implementación de requerimientos de software para resolver necesidades de acuerdo a historias de usuario. • Verificación y redacción de criterios de aceptación en las iteraciones del desarrollo. • Diseñar interfaces de usuario de acuerdo a tendencias en la usabilidad y accesibilidad del producto. • Aplicar criterios de experiencias de usuario para mejora continua del sistema.

	<ul style="list-style-type: none"> • Maquetación de pantallas para el producto. • Desarrollo e implementación de los bocetos y prototipos que mejoren la experiencia de los usuarios.
Información de contacto	Email: dani10010.dd@gmail.com

Nombre	Alejandro Fabian Nadal
Rol	Desarrollador Back-end - DevOps
Categoría Profesional	Universitario
Responsabilidad	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrollar software que procesa, almacena y distribuye datos/información • Establecer sistemas de integración y despliegue continua. • Establecer la infraestructura donde la aplicación correrá.
Información de contacto	Email: alexandronadal@gmail.com

Nombre	Exequiel Andres Schuster
Rol	Diseñador - Desarrollador Front-end - Analista de Datos
Categoría Profesional	Universitario
Responsabilidad	<ul style="list-style-type: none"> • Guiar el desarrollo de los diseños y logo de la aplicación y documentos de la creación y evolución del proyecto. • Desarrollar software utilizando lenguajes y herramientas de programación front-end y bases de datos. • Analizar y desarrollar funciones de análisis e interpretación de los datos propuestos por los clientes de la aplicación.
Información de contacto	Email: exe97as@gmail.com

Nombre	Mariano Adrian Troncoso
Rol	Desarrollador Back-end - Tester
Categoría Profesional	Universitario
Responsabilidad	<ul style="list-style-type: none"> • Realizar la detección y registro de potenciales defectos y fallas en el programa. • Generar y actualizar los casos de prueba en base a los riesgos identificados. • Desarrollar software tanto de la aplicación móvil como del lado del servidor.
Información de contacto	Email: marianoatroncoso@gmail.com

1.4. Glosario de Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

De tecnologías	
API	Interfaz de Programación de Aplicaciones. Se trata de un conjunto de definiciones y protocolos que se utiliza para desarrollar e integrar el software de las aplicaciones, permitiendo la comunicación entre dos aplicaciones de software a través de un conjunto de reglas.
AWS	Amazon Web Services: Servicios de ejecución, almacenamiento, y despliegue de aplicaciones en la web.
Blockchain	La cadena de bloques, más conocida por el término en inglés blockchain, es un registro único, consensado y distribuido en varios nodos de una red. En el caso de las criptomonedas, podemos pensarlo como el libro contable donde se registra cada una de las transacciones.
MVP	Producto Mínimo Viable: es un producto con suficientes características para satisfacer a los clientes iniciales, y proporcionar retroalimentación para el desarrollo futuro.

Play Store, App Store	<p>Play Store es la tienda de aplicaciones creada por Google donde puedes encontrar juegos, películas, música, libros y más. Está disponible para cualquier dispositivo móvil que cuente con sistema operativo Android.</p> <p>App Store es un servicio para el iPhone, iPod Touch, y el iPad, creado por Apple Inc, que permite a los usuarios buscar y descargar aplicaciones, desarrolladas con el iOS SDK y publicadas por Apple.</p>
React	<p>Es una biblioteca escrita en JavaScript, desarrollada en Facebook para facilitar la creación de componentes interactivos, reutilizables, para interfaces de usuario.</p>
UI/UX	<p>UX (User Experience) hace referencia a la forma en la que los usuarios interactúan con un producto o servicio.</p> <p>El diseño UI o User Interface se centra en la parte visual (Los colores, la tipografía, las imágenes, entre otros)</p>

Del Sistema	
Feed	<p>Sección de la aplicación que se presenta al ingresar a la misma. En esta aparecen los acontecimientos más importantes en el momento. Los mismos aparecen de forma temporal debido a que constantemente se están actualizando.</p>
Incidente	<p>Situación desfavorable que tiene repercusiones sobre el bienestar de una o más personas, puede llegar a producir daños, demoras, pérdidas, o representar un peligro para la integridad de los ciudadanos</p>
Incidente Resoluble	<p>Tipo de Incidente capaz de sufrir modificaciones de su estado, que puede ser resuelto. Estos son temporales. Por ejemplo, determinados baches en una avenida lo podríamos catalogar cómo un incidente resoluble porque eventualmente los mismos pueden ser arreglados y dejar de existir. En cambio, un robo no lo podemos clasificar cómo resoluble.</p>
Incidente No Resoluble	<p>Tipo de incidente cuyo estado no puede ser modificado luego de la carga. Por ejemplo, robos, situaciones de inseguridad o violencia en la vía pública.</p>
Upvote/Downvote	<p>Un upvote es una forma sencilla de decirle a los demás usuarios que usted valida un incidente reportado, sin necesidad de dejar un comentario. De manera similar, un downvote representa que usted no está de acuerdo con un incidente reportado</p>

Otros	
Habeas Data	Garantía constitucional que garantiza a los ciudadanos que toda persona podrá interponer esta acción para tomar conocimiento de los datos a ella referidos y de su finalidad, que consten en registros o bancos de datos públicos, o los privados destinados a proveer informes, y en caso de falsedad o discriminación, para exigir la supresión, rectificación, confidencialidad o actualización de aquéllos. No podrá afectarse el secreto de las fuentes de información periodística.

1.5. Resumen

El documento de especificación de requisitos de software (ERS) está compuesto por varias secciones basándose en el estándar IEEE 830 - 1988.

En la Introducción se proporciona una introducción a todo el documento, constando la misma de varias subsecciones que son: propósito, ámbito del sistema, definiciones, referencias y una visión general del documento.

La segunda sección consiste en una descripción general que establece una amplia perspectiva del sistema que se va a desarrollar. En la misma, también se describen todos aquellos factores que afectan al sistema y a sus requisitos. No se describen los requisitos, sino su contexto.

Generalmente consta de las siguientes subsecciones: perspectiva del producto, funcionalidades del producto, características de los usuarios, restricciones, suposiciones, dependencias y evolución previsible del sistema. Toda esta información permitirá facilitar la comprensión del dominio del problema y definir con mayor nivel de detalle los requisitos en la sección 3.

La tercera sección está conformada por los requerimientos específicos, donde se definen los requisitos en un nivel de detalle suficiente para permitir a los diseñadores realizar un sistema que los satisfaga y que permita al equipo de prueba planificar y realizar las pruebas que demuestren si el sistema cumple o no lo establecido. Es decir que aquí se especifican los requisitos que el sistema debe satisfacer.

2. Descripción General

La aplicación ZonaSegura busca brindar una noción general sobre la seguridad en la vía pública de cierta ciudad. Actualmente esto resulta sumamente complicado para las personas que buscan transitar por ciertos lugares que no conocen. ZonaSegura informa a sus usuarios mediante la elaboración de un registro colaborativo generado por los mismos sobre diversos aspectos que podemos encontrar en la zona urbana y que pueden generar inconvenientes, cómo por ejemplo: cortes de calle, embotellamientos, robos, arreglos de calles en curso, etc.

2.1. Perspectiva del Producto

ZonaSegura es una aplicación basada en la funcionalidad de sistemas colaborativos, en los cuales los usuarios realizan aportes de información para la comunidad de los mismos. Esto es posible gracias a la integración con los servicios de mapas que ofrece Google.

2.2. Funcionalidad del Producto

La herramienta permitirá:

- Registrar incidentes que atenten contra la seguridad de los peatones, el tránsito y el estado de la vía pública: robos, agresiones, acoso y vandalismo en la vía pública, accidentes, manifestaciones, protestas, calles en mal estado, reparaciones de la calle, falta de alumbrado público, etc. También es posible resolver los incidentes propios (creados por el mismo usuario) cuándo los mismos se consideran cómo solucionados o qué al menos ya no generan problemas a los demás usuarios.
- Visualizar un mapa que mostrará un nivel de seguridad de un área elegida por el usuario. Por ejemplo, que un usuario consulte en la aplicación el nivel de seguridad de una zona urbana en la cuál desea adquirir un inmueble.
- Visualizar los incidentes registrados en un sector determinado del mapa a través de marcadores.
- Se podrá valorar la utilidad de un incidente publicado.

2.3. Características de los Usuarios

Los usuarios que harán uso de ZonaSegura deberán contar con conocimientos básicos relativos a la utilización y manejo de aplicaciones móviles.

Tipo de usuario	Usuario
Formación	Conocimientos básicos primarios
Habilidades	Manejo básico de smartphone y aplicaciones móviles
Actividades	<ul style="list-style-type: none"> ● Consultar el nivel de seguridad de un área en particular. ● Visualizar incidentes ocurridos en la vía pública. ● Publicar incidentes ocurridos en la vía pública. ● Valorar incidentes publicados por otros usuarios.

2.4. Restricciones

El sistema deberá mantener los estándares de seguridad de almacenamiento de datos personales, teniendo en cuenta la Ley Nacional N° 25.326, “Ley de protección de datos personales” .

2.5. Suposiciones y Dependencias

La aplicación será desarrollada para funcionar y dar soporte a dispositivos móviles del sistema operativo Android y iOS, también dispondrá de una plataforma web para muestra de reportes y analíticas.

2.6. Evolución previsible del sistema

Se busca desarrollar un MVP, acrónimo en inglés de “Producto mínimo viable” en las primeras iteraciones, por lo que el equipo es consciente que es difícil desarrollar por completo todas las funcionalidades propuestas en este documento. Sin embargo, las mismas se irán agregando de acuerdo a las iteraciones y a la entrega final del producto.

Se prevee, una vez que el sistema se encuentre en una versión estable, incorporar las siguientes características:

- Sistema de analíticas para organismos estatales y gubernamentales que sirvan en la gestión y administración de fondos en la vía pública.
- Opción de “Olvide mi contraseña”.
- Autenticación de Sesión con Google.
- Tema de modo nocturno.

- Compartir los incidentes mediante redes sociales.

Nuestro equipo se propone implementar estas funcionalidades tras terminar el MVP dado a que poseemos las habilidades requeridas para dicha implementación.

3. Requisitos específicos

3.1 Requisitos comunes de las interfaces

3.1.1. Interfaces de usuario

Las interfaces de usuario del sistema se enfocarán en características de usabilidad, para generar una utilización eficaz por parte del público al que está orientada la aplicación.

Se utilizarán patrones de diseño UI/UX promovidos por estándares en la industria del Desarrollo de aplicaciones gráficas. La implementación de estas se hará a partir de un conjunto genérico de botones, texto, campos de texto, iconos, barras de navegación, menús, y otros elementos brindados por librerías de componentes gráficos.

3.1.2. Interfaces de hardware

El sistema estará disponible para teléfonos móviles (Android y iOS). También los usuarios contarán con funcionalidades para la mayoría de los navegadores (donde se tendrá un mayor aprovechamiento en la visualización de mapas, por ejemplo). Por ende, será necesario que los usuarios dispongan de un smartphone con alguno de los sistemas operativos mencionados anteriormente.

Con respecto a la aplicación back-end o del lado del servidor, será ejecutada en entornos Cloud. De la misma manera, en lo referido a almacenamiento, también se utilizarán herramientas disponibles en la nube.

3.1.3. Interfaces de software

Diferenciamos la aplicación en dos partes: Front-end y Back-end.

Para el front-end (lógica del lado del cliente) se programará en React Native. Esta tecnología para el desarrollo de aplicaciones móviles nos permite crear aplicaciones completamente nativas con código JavaScript, compatibles tanto para sistema operativo Android como para iOS.

El back-end (lógica del lado del servidor) para la sección de la aplicación será desarrollado en NodeJS. Finalmente, para la persistencia de los datos se utilizaran base de datos relacionales. Para esto , se utilizará una instancia de MySQL en un entorno Cloud.

3.1.4. Interfaces de comunicación

El servidor en donde estará alojada la aplicación será de la plataforma AWS para desarrollar el backend de la misma y generar las APIs. Por otra parte, el cliente móvil estará alojado en los mismos dispositivos.

3.2. Requisitos funcionales

3.2.1 - Requisitos comunes a todos los usuarios

Requisito N°	RF 1.1
Nombre	Registrar un usuario
Prioridad	Alta - Requisito esencial
Precondicion	El usuario se encuentra en la pantalla de inicio de la aplicación, sin haberse iniciado sesión previamente.
Descripción	
<p>El sistema permitirá a quien ingrese a la aplicación registrarse como usuario, optando por alguno de los siguientes métodos:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Registro convencional en la aplicación, mediante usuario y contraseña. 	

Requisito N°	RF 1.2
Nombre	Iniciar sesión
Prioridad	Alta - Requisito esencial
Precondicion	El usuario debe tener una cuenta creada y debe estar en la pantalla de inicio de sesión.
Descripción	
El sistema permite a los usuarios ingresar a la cuenta asociada, a través del Inicio de sesión mediante la aplicación: se ingresa a la cuenta con los datos ingresados previamente en el registro de usuario a través de la aplicación.	

Requisito N°	RF 1.3
Nombre	Cerrar Sesión
Prioridad	Alta - Requisito esencial
Precondicion	El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación previamente.
Descripción	
El sistema permitirá al usuario cerrar su sesión actual de la plataforma.	

Requisito N°	RF 1.4
Nombre	Consultar perfil
Prioridad	Media - Requisito altamente deseado
Precondicion	El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación previamente.
Descripción	

El sistema permitirá a los usuarios consultar la información personal registrada en la aplicación

Requisito N°	RF 1.5
Nombre	Editar perfil
Prioridad	Media - Requisito altamente deseado
Precondicion	El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación previamente y encontrarse en la pantalla de su perfil.
Descripción	
El sistema permitirá a los usuarios editar la información personal que haya cargado previamente al registrarse en la aplicación	

Requisito N°	RF 2.1
Nombre	Resolver incidentes
Prioridad	Media - Requisito altamente deseado
Precondicion	El incidente debe haberse cargado previamente y ser resoluble.
Descripción	
El sistema permitirá a los usuarios marcar como resueltos a los incidentes que estos hayan cargado, teniendo en cuenta los votos de resolución confirmados por otros usuarios. Sólo será posible resolver ciertos tipos de incidentes, cómo por ejemplo: arreglo de calles, alumbrado público, grafitis, etc. En cambio, algunos que no es posible resolver son aquellos relacionados con robos, secuestros, etc.	

Requisito N°	RF 2.2
Nombre	Ver incidente
Prioridad	Alta - Requisito esencial

Precondicion	El usuario debe encontrarse en el feed de la aplicación o en el mapa de incidentes.
Descripción	
El sistema permite al usuario ver más detalles opcionales de un determinado incidente:	

Requisito N°	RF 2.3
Nombre	Votar positivamente/negativamente un incidente
Prioridad	Alta - Requisito esencial
Precondicion	El usuario debe encontrarse en el feed de la aplicación o estar en la pantalla de detalle de uno.
Descripción	
El sistema permite a cada usuario registrar un upvote/downvote sobre un determinado incidente ratificando así su existencia.	

Requisito N°	RF 2.4
Nombre	Cargar un incidente
Prioridad	Alta - Requisito esencial
Precondicion	El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación.
Descripción	
El sistema permite agregar incidentes, dando información sobre el mismo, y resguardando la información del mismo.	
Los incidentes pueden ser cargados de forma anónima, es decir, que al ver los detalles del incidente, no aparezca vinculada la cuenta que hizo dicha carga.	

Requisito N°	RF 3.1
Nombre	Filtrar incidentes en el mapa
Prioridad	Baja - Requisito deseado
Precondicion	El usuario debe haber ingresado al Dashboard de reporte de incidentes en la sección principal en la sección de Vista General
Descripción	
El Dashboard permitirá filtrar los tipos de incidentes según su ubicación, estado y categoría para visualizarlos sobre un mapa	

Requisito N°	RF 3.2
Nombre	Visualizar incidentes por dia
Prioridad	Baja - Requisito deseado
Precondicion	El usuario debe haber ingresado al Dashboard de reporte de incidentes, en la sección de Detalle de Incidentes
Descripción	
El Dashboard permitirá visualizar la cantidad de incidentes realizados por dia para una ubicación específica con un gráfico de serie temporal	

Requisito N°	RF 3.3
Nombre	Visualizar nivel de seguridad por área
Prioridad	Medio - Requisito altamente deseado
Precondicion	El usuario debe haber ingresado al Dashboard de reporte de incidentes, en la sección de Detalle de Incidentes
Descripción	

El Dashboard permitirá visualizar un valor de nivel de seguridad en base a una zona seleccionada previamente.

3.3. Requisitos no funcionales

3.3.1. Requisitos de Rendimiento

- Las operaciones de carga de nuevos incidentes deben realizarse, en el 95% de los casos, en menos de 5 segundos.
- La operación de visualizar los sucesos en una determinada área debe concretarse, en el 95% de los casos, en un tiempo no mayor a 6 segundos.
- El inicio de sesión de un usuario no deberá implicar, en el 95% de los casos, en un tiempo no mayor a 6 segundos.

3.3.2. Seguridad

- La información referida a los usuarios que se considere cómo sensible o confidencial deberá ser encriptada al momento de almacenarla.

3.3.3. Usabilidad

- La creación y visualización de un incidente deben ser intuitivas, de manera que sean realizadas en un tiempo promedio de 1 minuto para los usuarios mencionados en la sección de “2.3. Características de los Usuarios”.
- El sistema debe proporcionar mensajes de error que sean informativos y significativos para el usuario final.

3.3.4. Disponibilidad

- El sistema debe estar disponible las 24 horas del día, 7 días de la semana, sujeto a días de mantenimiento y revisiones.

3.3.5. Portabilidad

- La aplicación móvil debe estar disponible para los dos sistemas operativos para móviles más utilizados del mercado: iOS y Android. El desarrollo en React Native permite esta portabilidad, programando una única vez para ambas plataformas.
- Los usuarios podrán descargar la aplicación desde Play Store o AppStore, según el sistema operativo que posean.

- La versión desktop que presenta el dashboard de los datos de la aplicación será accesible desde los navegadores Google Chrome, Brave, Mozilla Firefox, Opera y Microsoft Edge.

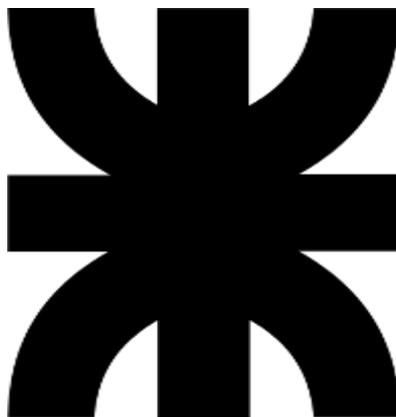
3.4. Otros Requisitos

3.4.1. Externos

3.4.1.1 Legislativos

- Se permitirá la eliminación completa de los datos de un usuario bajo su requerimiento, de acuerdo a la garantía constitucional *Habeas Data*, que garantiza a los ciudadanos argentinos el control y disponibilidad de su información.

**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL RESISTENCIA**



Escenario Zona Segura - Grupo N° 2

Asignatura: Proyecto Final

Cátedra:

- Ing. Graciela Mendez
- Ing. Cesar Javier Acuña

Carrera: Ingeniería en Sistemas de Información.

Autores:

- Cuzziol Boccioni Facundo Ramiro
- Diez, Danilo Antonio
- Nadal, Alejandro Fabián
- Schuster, Exequiel Andres
- Troncoso, Mariano Adrian

Año: 2021

Introducción	2
Problemática	3
Propuestas en el mercado	4
Solución	4
Clientes	5
Reseña de herramientas	5
Matriz de habilidades del equipo	6
Enfoque a seguir	7

Introducción

En Argentina, enfrentamos de forma constante numerosos incidentes de inseguridad y problemas de circulación en la vía pública debido a la falta de información sobre los mismos, esto lamentablemente, es una preocupación que nos concierne a todos.

Quizás como ciudadanos y residentes, queremos volver tranquilos de la facultad a altas horas de la noche, transitar por calles iluminadas, evitar zonas incómodas o poder utilizar estacionamientos de motos y bicicletas sintiéndonos seguros.

Tal vez, como conductores, queramos tener la capacidad de tomar decisiones en base al estado de la vía pública, hablando de cortes, baches, mal estado en general de los caminos, embotellamientos entre otras cosas cotidianas con las que nos cruzamos día a día y generan frustración, estrés y pérdida de tiempo.

Por otro lado, los dirigentes políticos requieren un mecanismo que permita comparar los problemas que se pueden encontrar en la vía pública, alteran la seguridad social y el bienestar general de la comunidad. También las empresas privadas precisan utilizar alguna fuente de información para ofrecer diferentes servicios de seguridad y vigilancia.

Tener una noción del nivel de seguridad en la vía pública de una ciudad es algo casi imposible para una persona que no haya transitado estas zonas, mucho menos de un país entero y sin embargo aporta mucho valor al día a día de las personas.

Problemática

El problema que se busca solucionar es la falta de información sobre la situación de la vía pública y de incidentes delictivos en la misma, que pueden generar un mayor o menor índice de inseguridad o de ciertos conflictos que tornan más difícil la circulación diaria.

Esto puede, y de hecho genera, pérdidas de tiempo tanto de peatones como de conductores de vehículos, conglomeraciones en ciertas calles de la ciudad, personas circulando por lugares en donde son más propensos a sufrir hechos delictivos, y un disconforme general en el colectivo ciudadano.

Otro problema generado por esta falta de información puede reflejarse a la hora de mudarse, donde las personas que no son autóctonas de una ciudad no conocen las condiciones de los barrios, si son conflictivos o no, el nivel de seguridad y mantenimiento que poseen las calles y veredas, lo cual podría ser un problema importante para aquellas personas jóvenes o mayores de edad, que se movilizan caminando o en transporte público, pudiendo ser víctimas de hechos de inseguridad.

Por otra parte, los municipios no suelen poseer (o suele ser difícil de obtener) información precisa respecto a las roturas, deterioros o inconvenientes de las calles y veredas de su ciudad, sus ubicaciones, tipos de problemas y gravedades de los mismos.

Algunas situaciones problemas concretas que podemos encontrar son:

- Una estudiante se encuentra en la búsqueda de un departamento para alquilar al comenzar sus estudios en la facultad. Cómo vivió toda su vida en otra ciudad, no tiene nociones sobre qué zonas son inseguras, siendo este aspecto algo de vital importancia debido a que en ciertas ocasiones deberá circular sola en la vuelta a su nueva casa.
- Dos turistas de la ciudad de Mar del Plata llegaron a visitar Resistencia. Sin conocer mucho la región, deciden salir de su hotel e ir caminando hasta el centro de noche. Caminan 12 cuadras por una sección mal iluminada de la ciudad, donde corren peligro de ser agredidos o robados.
- Un remisero de Resistencia estaba en una situación de emergencia, necesitaba llevar a un cliente a rendir un examen importantísimo para el final de su carrera. Cuando llegaron a la avenida Sarmiento, se encontraron con un bloque en el tránsito por un corte generado en la plaza, el remisero quedó encerrado en el tráfico, generando que el estudiante no pueda llegar a tiempo a su examen.
- Un profesor nuevo de la Universidad Tecnológica Nacional, Facultad de Resistencia va a la facultad todos días en bicicleta para conservar un buen estado físico y generar mayor conciencia ecológica. Su jornada termina aproximadamente a las 23:40 de la noche, momento en el que la vereda, en donde deja su bicicleta se encuentra bastante desolada. Una noche, cuando salió extremadamente cansado se llevó la sorpresa de que su bicicleta fue robada por no tener idea sobre los hechos recientes de robo de bicicletas en ese lugar.

Propuestas en el mercado

Existe una herramienta que comparte algunas de las funciones que proponemos, llamada Waze, que permite registrar algunos incidentes en la vía pública. Sin embargo, esta herramienta no permite registrar ciertos eventos como ser hechos de inseguridad, ni genera información general para el uso de empresas e instituciones públicas.

Así mismo, existen otras aplicaciones con funcionalidades relacionadas a problemas en la vía pública, como ser cortes de calle y embotellamientos. Un ejemplo de esto es el mapa de seguridad de la Ciudad de Buenos Aires. Sin embargo, estas alternativas se encuentran solamente orientadas a delitos de la ciudad, y no incluyen aspectos referidos al estado de la vía pública, y tampoco permiten a los usuarios reportar incidentes a medida que estos ocurren.

Una cuestión aún más importante de estas aplicaciones mencionadas es que no están instauradas en las costumbres de las personas en esta región del país, por lo que la existencia de una aplicación de carácter local influenciará mucho en eso.

Solución

Ante la problemática mencionada anteriormente, se propone una aplicación que brinde solución al problema que nos concierne a todos, la falta de información sobre las condiciones de seguridad en la vía pública. Con este fin, se busca tener un registro colaborativo para que los usuarios de una ciudad carguen diferentes incidentes que atenten contra el bienestar público. Entre los mismos encontramos, por una parte, problemas de baches, pozos, arreglos de la calle en curso, cortes de calles, falta de alumbrado público, entre otros. En otra categoría diferente, más relacionada a seguridad, podríamos encontrarnos con robos, graffitis, bandas callejeras, etc.

La herramienta permitirá:

1. Registrar incidentes que atenten contra el tránsito de los vehículos y peatones de forma segura. Por ej: baches, reparaciones de la calle, manifestaciones, falta de alumbrado público, etc.
2. Registrar incidentes de violaciones a la seguridad personal: robos, agresiones en la vía pública, acoso, etc.
3. Visualizar un mapa que mostrará un nivel de seguridad de un área elegida por el usuario. Un ejemplo práctico en la utilización podría ser que una persona vea en la aplicación el nivel de seguridad de una zona urbana para adquirir un inmueble.
4. Visualizar un nivel de seguridad y facilidad de circulación de una ruta elegida por el usuario
5. Cuantificar la facilidad de circulación en el transporte de un área determinada.

Cientes

La solución no está enfocada a un segmento de mercado específico, debido a que podemos encontrar múltiples aplicaciones de la misma. Sin embargo, en términos generales podemos decir que lo utilizarían principalmente personas de entre 15 y 50 años que habitúan a circular por la ciudad, tanto en vehículos personales como en transporte público o a pie.

Reseña de herramientas

Con el fin de desarrollar la aplicación descrita anteriormente, se realizará la una aplicación móvil, dedicada tanto a la carga cómo a la consulta de los distintos incidentes. Además también se implementará una página web dedicada mayormente a la visualización de mapas y consultas en general, las cuales consideramos que provocarán una mejor experiencia del usuario.

- Frontend:
 - Mobile: React Native
 - Dashboard: Google DataStudio
- Backend:
 - Mobile: NodeJS.
- Base de Datos: MySQL, Firebase para autenticaciones y se analizará la opción de utilizar base de datos relaciones.
- Servicios Cloud para infraestructura a definir
- CI/CD: CircleCi.
- Versionado: GitLab
- Testing: Postman.
- Comunicación: Google Meet, Slack, Discord,
- Diseño: Figma
- Organización: Jira.

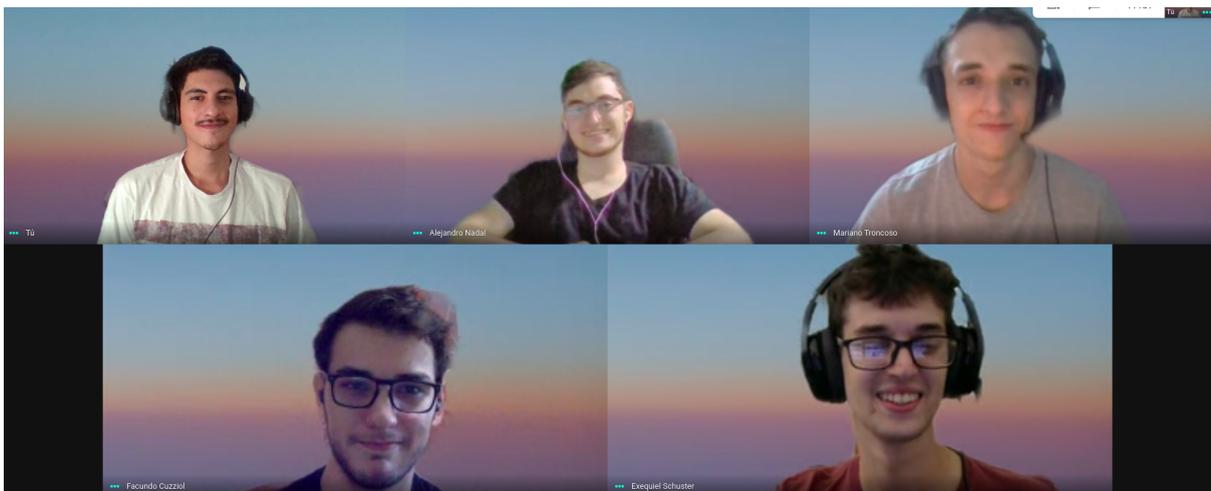
Matriz de habilidades del equipo

A continuación, se elabora una matriz, en donde cada integrante del grupo destaca su conocimiento en distintas habilidades, en base a su experiencia y preferencia

Skill	Facundo	Mariano	Danilo	Exequiel	Alejandro
UX	Regular	Regular	Bueno	Bueno	Bajo
Front-end	Regular	Regular	Bueno	Bueno	Bajo
Back-end	Bueno	Bueno	Regular	Regular	Bueno
Infraestructura	Bueno	Bajo	Regular	Regular	Bueno
Pruebas	Bajo	Bueno	Regular	Regular	Bueno
Gestión del Proyecto	Bueno	Regular	Bueno	Bajo	Regular
Aplicaciones prácticas Ágiles	Bueno	Bueno	Bueno	Bueno	Regular
Documentación	Regular	Bajo	Bajo	Regular	Regular

Referencia de los valores:

Bueno	Bueno
Regular	Regular
Bajo	Bajo



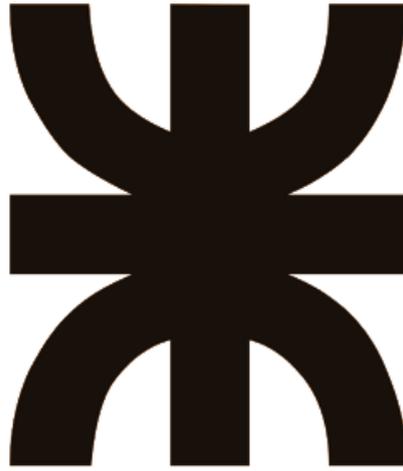
Equipo desarrollador

Enfoque a seguir

El desarrollo de la solución se realizará con una perspectiva ágil. La elección de este enfoque se debe a que los miembros del equipo no cuentan con experiencia suficiente en prácticas vinculadas a modelos de cascada. En cambio, poseemos cierta experiencia en lo referido a prácticas ágiles ya sea por cuestiones laborales o por los trabajos realizados en otras asignaturas (Ej: Cliente-Servidor, Investigación Operativa).

Se realizarán planificaciones de los sprints donde se determinará el alcance del mismo, indicando las tareas y features que se van a desarrollar. También se utilizarán tableros de kanban en donde se especifiquen las tareas que se encuentran aún pendientes, aquellas que se encuentran en desarrollo y las que hayamos determinado cómo finalizadas, de esta manera contaremos con una mayor trazabilidad del trabajo.

Nos planteamos desde un principio, desarrollar una definición de tarea terminada, para asegurar que se mantiene a un buen nivel la documentación y el testeado de cada funcionalidad. De todas maneras, se adaptará el proyecto a aquellas cuestiones que no hayan sido tenidas en cuenta al momento de la planificación inicial.



**Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Resistencia
Ingeniería en Sistemas de Información**

Planificación de proyecto



Cátedra: Proyecto Final

Docentes:

- Dr. Acuña Cesar
- Ing. Méndez Graciela

Grupo 2:

- Cuzziol Boccioni, Facundo Ramiro
- Diez, Danilo Antonio
- Nadal, Alejandro Fabian
- Schuster, Exequiel Andres
- Troncoso, Mariano Adrian

Año: 2021

Historial de Cambios

Especificación de Requerimientos de Software		
Fecha	Descripción	Versión
8/6/2021	Primer borrador	3.0
10/08/2021	Eliminación de "Recuperación de Contraseña "	3.1
25/08/2021	Eliminación de "Aplicación Web" y "Autenticación con Google"	3.2
11/09/2021	Agregado de un sprint para la segunda release Agregado de la planificación de la segunda release	3.3
04/10/2021	Mover un sprint entre la release 3 y 4	3.4
11/10/2021	Redacción de release 3 y cambio de release 5	3.5
01/11/2021	Agregado de release 4 y release 5	3.6
06/12/21	Agregado de release 6	3.7
13/01/22	Agregando criterios de aceptación para release 5	3.8
21/02/22	Retoques finales	3.9

Índice

Enfoque y criterios de trabajo	3
Equipo de SCRUM	3
Eventos	3
Artefactos	4
Herramientas seleccionadas para la gestión del proyecto	4
Técnicas de estimación	4
Planificación de Releases	5
Planificación del sprint 0,1 y 2 de la Release N°1.	6
Planificación del sprint 3 y 4 de la Release N°2.	10
Planificación del sprint 5 de la Release N°3	11
Planificación del sprint 6 y 7 de la Release N°4	13
Planificación del sprint 8 y 9 de la Release N°5	15
Planificación del sprint 10 de la Release N°6	18

Enfoque y criterios de trabajo

Para este proyecto, se optó por la utilización del enfoque ágil, particularmente se aplicará Scrum. Algunas de las herramientas a utilizar son:

Equipo de SCRUM

El rol del Product Owner se encuentra distribuido dentro de todo el equipo de trabajo, dado que el interés y la capacidad técnica para desarrollar el producto es común a todos los miembros. Mantener la calidad y analizar los avances respecto a lo esperado será responsabilidad del equipo en su totalidad.

Equipo de desarrollo:

- Diez, Danilo Antonio.
- Nadal, Alejandro Fabian.
- Schuster, Exequiel Andres.
- Troncoso, Mariano Adrian.

Scrum Master:

- Cuzziol Boccioni, Facundo Ramiro

Eventos

Los eventos que tenemos pensado implementar son los siguientes:

- **Release:** Se prevén 6 releases en todo el proyecto, con cantidades de sprints entre 2 y 4 semanas.
- **Sprint:** Se establecerán Sprints cuya duración será de 2 semanas.
- **Planificación del Sprint (Sprint Planning):** Se pretende realizar el primer día de cada sprint o al momento de finalizar la sprint review.
- **Reuniones diarias (Daily Meeting):** Se pretende realizar estas reuniones 3 veces a la semana
- **Revisión de Sprint (Sprint Review):** esta reunión está dispuesta para que los miembros del equipo revisen el trabajo realizado para ajustar la planificación o afrontar problemas en caso de haberse generado en el sprint finalizado. Tendrá lugar los días viernes.
- **Reunión de Retrospectiva del Sprint (Sprint Retrospective):** Estas reuniones tienen como objetivo el mejorar de manera continua la productividad y la calidad de los productos que se desarrollan, mejorar la motivación del equipo y comunicar las opiniones de los distintos integrantes del mismo.

Artefactos

- **Lista de producto (Product Backlog):** estará conformado por historias de usuario definidas por el equipo (HU)
- **Lista de Pendientes del Sprint (Sprint Backlog):** subconjunto de historias de usuario del Product Backlog seleccionado para el sprint actual y su plan de tareas de desarrollo
- **Definition of Done (DoD):** al finalizar cada sprint, un producto “potencialmente entregable y usable” se considera finalizado cuando:
 - El trabajo de cada miembro del equipo ha sido revisado por, al menos, 2 miembros del equipo.
 - El trabajo de todos los miembros del equipo de desarrollo se encuentra totalmente integrado en el repositorio.
 - Cada tarea tuvo una prueba definida.
 - La funcionalidad que acompaña a la tarea está desplegada en el entorno de producción o de desarrollo.

Herramientas seleccionadas para la gestión del proyecto

El equipo utilizará el software para gestión de proyectos e incidencias, Jira. La herramienta permitirá gestionar de manera colaborativa todo el proyecto, tareas, tiempos, etc.

Técnicas de estimación

El equipo utilizará la “Estimación por consenso”, en la cual, donde un miembro describe una tarea, cada integrante del equipo dará su opinión sobre la complejidad y duración de la tarea, y la misma se decidirá por consenso entre los integrantes. En el equipo, hay integrantes con experiencia en distintas ramas del desarrollo, y su opinión tendrá más peso al momento de tomar las decisiones relacionadas a su campo de conocimiento específico.

Planificación de Releases

Release	Cantidad De Sprints	Fecha de Inicio	Fecha de Fin	Objetivo
Primer acercamiento	3	12/07/21	20/08/21	Diseñar primeras pantallas para posterior implementación con las funcionalidades primordiales. Infraestructura de la aplicación, necesario para el desarrollo (Sprint 0) Primer desarrollo de la gestión de usuarios, registro e ingreso de sesión.
Procesamiento básico de los datos de usuarios e incidentes	2	23/08/21	17/09/21	Añadir las funciones tanto de cargar incidentes como mostrar incidentes
Gestión de incidentes	1	20/9/21	1/10/21	Implementar el algoritmo de credibilidad de incidentes, la funcionalidad que permita realizar los Upvotes/Downvotes, y el apartado que permitirá la resolución de incidentes
Sistemas geográficos	2	4/10/21	29/10/21	Implementar las funcionalidades de ver un mapa, ver incidentes en el mapa, poder abrir un incidente desde el mapa
Visualización de métricas en un sitio web	2	1/11/21	26/11/21	Implementar funcionalidades de visualización de métricas sobre una ciudad o zona sobre la seguridad de la misma.
Entrega y distribución	1	7/2/22	18/2/22	Finalizar la aplicación móvil y web para su lanzamiento a producción.

Planificación del sprint 0,1 y 2 de la Release N°1.

Aclaración: la primera release tendrá en cuenta muchos aspectos de infraestructura, implementación y soportes para la aplicación. No tendrá funcionalidades para el cliente más allá de el inicio e ingreso de sesión, así como el soporte para los usuarios, para eso se utilizara un sprint N° 0.

ID de la HU	Enunciado de la historia				Criterios de Aceptación					N° de Sprint
	Rol	Característica	Razón	Puntos de HU	#	Criterio de Aceptación	Contexto-dado que	Evento	Resultado	
RF01	Como usuario	quiero poder registrarme en el sistema	Para acceder a sus funcionalidades	6	1	Credenciales válidas	El usuario ingresa un usuario y una contraseña que tiene más de 8 caracteres, menos de 100, al menos una letra mayúscula y al menos un número. Luego, el usuario confirma acordar con los términos y condiciones	Confirma su registro	El sistema ve un mensaje de éxito y un botón de salir sesión	1

						Credenciales inválidas	El usuario ingresa un usuario y una contraseña que no tiene más de 8 caracteres o tiene más de 100 o no cuenta con ninguna letra mayúscula o con ningún número.	Rechazo de registro en el sistema	El sistema ve un mensaje de error	1
RF02	Como usuario	quiero poder cerrar mi sesión en el sistema.	Para salir de la aplicación	2	1	Cierre de sesión exitoso	El usuario se encuentra en la pantalla de opciones.	Confirma su cierre de sesión	La aplicación muestra un mensaje de éxito y cierra la aplicación	
RF03	Como usuario	quiero poder iniciar sesión con mi cuenta	Para ingresar a la plataforma	4	1	Ingreso exitoso	El usuario coloca usuario y contraseña, las cuales coinciden con las almacenadas en la Base de Datos.	Confirma sus credenciales	La aplicación muestra un mensaje de inicio sesión exitosa	
					2	Credenciales	El usuario coloca	Rechazo de	La	

						inválidas	usuario y contraseña, pero la contraseña para este usuario es incorrecta, o el mismo no existe.	autenticación	aplicación muestra un mensaje notificando del uso de credenciales incorrectas.	
					3	Ingreso fallido por información faltante	El usuario no coloca toda la información requerida para el inicio de sesión.	Rechazo de autenticación.	La aplicación muestra un mensaje notificando la ausencia de credenciales	
RF04	Como usuario	quiero poder consultar los datos de mi perfil	Conocer los datos que ingrese en la aplicación	4	1	Visualización de datos de usuario	El usuario tiene la sesión iniciada en el sistema y selecciona la opción de visualización de perfil.	Confirma la visualización de sus datos	El sistema muestra los datos del usuario.	2
					2	Visualización de datos de usuario fallida.	El sistema ha fallado en traer la información.	Error en la visualización de datos	El sistema muestra un mensaje de error.	

RF05	Como usuario	quiero poder cargar los datos de mi perfil	Agregar datos personales a mi perfil para que otros usuarios los puedan visualizar.	6	1	Datos cargados exitosamente	El usuario selecciona la opción cargar perfil El usuario ingresa sus datos El usuario confirma los datos	Éxito en la actualización del perfil	El usuario podrá visualizar los datos cargados o modificados en su perfil
					2	Datos Inválidos	El usuario selecciona la opción cargar perfil El usuario ingresa sus datos El usuario confirma los datos	Error en la actualización de perfil.	El sistema muestra un mensaje de error

Planificación del sprint 3 y 4 de la Release N°2.

ID de la HU	Enunciado de la historia				Criterios de Aceptación					N° de Sprint
	Rol	Característica	Razón	Puntos de HU	#	Criterio de Aceptación	Contexto-dado que	Evento	Resultado	
ZS-60	Como usuario	Visualizar una pantalla de inicio	Para poder acceder al mapa	3	1	Correcta visualización del mapa	El usuario ingresa a su sesión y si las credenciales son válidas, se redirige al mapa.	Éxito al visualizar la pantalla de inicio	Aparece el mapa en pantalla con sus funcionalidad es asociadas	3
ZS-76	Como usuario	Quiero visualizar los detalles del incidente que acabo de registrar	para verificar los detalles del mismo	13	1	Visualizar los datos e imagen del incidente generado	El usuario presiona el botón "Publicar" en el formulario de carga de incidente	Éxito al cargar un incidente	Aparece la ventana del incidente con la información que se acaba de cargar	
ZS-87	Como usuario	quiero registrar un incidente presionando en una parte del mapa	para comunicar los problemas encontrados a la comunidad	37	1	Registro de incidente exitoso	El usuario presiona el botón + El usuario presiona en una parte del mapa por un par de segundos El usuario completa un formulario con datos del incidente El usuario registra el incidente	Éxito al cargar un perfil	Aparece un aviso de incidente registrado correctamente. Aparece la ventana del incidente con los datos adecuados	4

Planificación del sprint 5 de la Release N°3

ID de la HU	Enunciado de la historia				Criterios de Aceptación					N° de Sprint
	Rol	Característica	Razón	Puntos de HU	#	Criterio de Aceptación	Contexto-dado que	Evento	Resultado	
ZS-86	Como usuario	Resolver un incidente propio	Para poder informar a la comunidad que la cuestión fue resuelta	9	1	Incidente resuelto	El usuario Seleccionar el botón "Resolver incidente", y luego seleccionar la opción "Sí, estoy seguro"	Aparece una notificación indicando "El incidente ha sido resuelto correctamente"	Evento resuelto	5
ZS-93	Como usuario	Quiero conocer la confiabilidad de un incidente	para poder tomar mejores decisiones respecto a él.	14	1	Visualización correcta de un índice de confiabilidad	El usuario ingresa al detalle de un incidente y observa una etiqueta con la confiabilidad del incidente	Éxito al visualizar la confiabilidad	Aparece un incidente indicando su confiabilidad	
					2	Visualización incorrecta de un índice de confiabilidad	El usuario ingresa al detalle de un incidente y no logra observar una etiqueta con la confiabilidad del incidente	Fallo al visualizar un índice de confiabilidad	El índice de confiabilidad no se muestra en el incidente	

ZS-84	Como usuario	Quiero upvotear un incidente	para brindar mi opinión sobre la utilidad del mismo en mis lugares de interés	16	1	Votación correcta de un incidente	El usuario ingresa al detalle de un incidente y oprime el botón de "Me es útil"	Éxito al upvotear un incidente	El botón de "Me es útil" aparece seleccionado
					2	Votación fallida de un incidente	El usuario ingresa al detalle de un incidente y oprime el botón de "Me es útil"	Fallo al upvotear un incidente	El botón de "Me es útil" no aparece seleccionado

Planificación del sprint 6 y 7 de la Release N°4

ID de la HU	Enunciado de la historia				Criterios de Aceptación					N° de Sprint
	Rol	Característica	Razón	Puntos de HU	#	Criterio de Aceptación	Contexto-dado que	Evento	Resultado	
ZS-113	Como usuario	Ver un incidente en el mapa	Para poder informarse sobre lo sucedido en un lugar determinado	12	1	Visualización correcta del incidente, y sus detalles	El usuario se encuentra en la sección del Mapa, selecciona uno de los incidentes y luego visualiza los detalles del mismo.	Aparece una notificación indicando "El incidente ha sido resuelto correctamente"	Evento y detalles visualizados	6
ZS-114	Como usuario	Ver pines de los incidentes en el mapa	para tener una visión sobre los diversos incidentes ocurridos y sus tipos, en una zona.	8	1	Visualización correcta de los pines de cada incidente	El usuario se encuentra en la sección de Mapa, y luego puede visualizar todos los incidentes	Los pines de los incidentes aparecen, indicando con colores sus tipos.	Incidentes representados mediante pines en el mapa	
					2	Visualización incorrecta de los pines de cada incidente	El usuario ingresa al detalle de un incidente y no logra observar una etiqueta con la confiabilidad del incidente	Fallo al visualizar un índice de confiabilidad	El índice de confiabilidad no se muestra en el incidente	

ZS-70	Como usuario	quiero ver los incidentes que cargué	para poder interactuar con estos.	13	1	Visualización correcta de los incidentes del usuario	El usuario selecciona la opción “Mis incidentes” en el menú de la aplicación	Se muestra una lista con resúmenes de los incidentes creados por el usuario	Éxito al visualizar los incidentes cargados por el usuario	7
ZS-115	Como usuario	quiero visualizar el nivel de seguridad de una zona	para informarme sobre qué tan segura es la zona que visualizo	18	1	Visualización correcta del nivel de seguridad de una zona.	El usuario activa la capa de visualizar el nivel de seguridad de la zona	Éxito al mostrar el nivel de seguridad de la zona	En el mapa se visualiza una capa de colores con el nivel de seguridad de la zona.	
ZS-151	Como usuario	quiero diferenciar incidentes en nuevas categorías	para obtener información rápida sobre los incidentes desde el mapa	5	1	Visualización correcta de diferentes incidentes en el mapa.	El usuario se encuentra en la pantalla del mapa.	Se visualizan incidentes de distintos colores en el mapa	El mapa muestra incidentes de diversos tipos.	

Planificación del sprint 8 y 9 de la Release N°5

ID de la HU	Enunciado de la historia				Criterios de Aceptación					N° de Sprint
	Rol	Característica	Razón	Puntos de HU	#	Criterio de Aceptación	Contexto-dado que	Evento	Resultado	
ZS-155	Como Usuario	quiero conocer la cantidad de incidentes por cada ubicación seleccionada	para informarme sobre los incidentes de len un área específica	7	1	Visualización de un contador dinámico según la ubicación seleccionada	El usuario ingresó a la página web de Zona Segura y seleccionó un nivel de granularidad de zona geográfica	Se visualiza un número que indica la cantidad de incidentes para la zona seleccionada	Suma de cantidad de incidentes para la zona seleccionada	8
ZS-156	Como usuario	quiero conocer la cantidad de eventos de cada categoría posible	para informarme sobre los incidentes de un tipo específico	8	1	Visualización de un contador dinámico según el tipo de incidente seleccionado	El usuario ingresó a la página web de Zona Segura y seleccionó un tipo de incidente	Se visualiza el número que indica la cantidad de incidentes para cada categoría seleccionada	Suma de cantidad de incidentes para el tipo de incidente seleccionado	8
ZS-157	Como usuario	quiero poder visualizar un resumen del nivel de seguridad por área	para tomar mejores decisiones sobre dónde vivir y transitar	8	1	Visualización de una tabla dinámica que muestre los niveles de seguridad agrupados geográficamente	El usuario ingresó a la página web de Zona Segura y seleccione un nivel de granularidad de zona geográfica.	Se visualiza una tabla con los niveles de seguridad	La tabla muestra los niveles de seguridad agrupados con una granularidad determinada por el usuario	8
ZS-158	Como usuario	quiero ver la cantidad de	para informarme	7	1	Visualización de una serie	El usuario ingresó a la página web de	Se visualiza un gráfico	El gráfico bidimensional	8

		incidentes por día	sobre los días con mayor cantidad de incidentes			de valores en un gráfico donde las abscisas son el tiempo y las ordenadas son la cantidad de incidentes en un área determinada	Zona Segura y seleccione un nivel de granularidad de zona geográfica.	bidimension al mostrando la cantidad de incidentes que ocurren por día en un lugar determinado	muestra la variación diaria de los eventos en un área con un nivel de granularidad seleccionado por el usuario.	
ZS-159	Como usuario	quiero buscar una ubicación determinada en el mapa	para obtener información sobre la seguridad de la zona de mi interes	12	1	Búsqueda de una ubicación específica en el mapa de la aplicación	El usuario ingresa una dirección determinada en el buscador del mapa de la aplicación y presiona el botón de buscar	Se redirige a la zona del mapa obteniendo información sobre incidentes y seguridad	Se observa el mapa en la ubicación buscada	9
					2	Lugar de búsqueda no encontrado en el mapa de la aplicación	El usuario ingresa una dirección en el buscador de la aplicación y presiona el botón de buscar	El sistema emite un mensaje informando que la dirección ingresada no fué encontrada	Se observa un mensaje informando el error de búsqueda sobre la dirección encontrada	9
ZS-179	Como usuario	quiero ver un resumen de los incidentes agrupados por tipo	para informarme sobre los incidentes ocurridos en	8	1	Visualización de una tabla dinámica que agrupe los	El usuario ingresó a la página web de Zona Segura y seleccionó un nivel	Se visualiza una tabla con los eventos, agrupados	La tabla muestra la cantidad de incidentes agrupados	

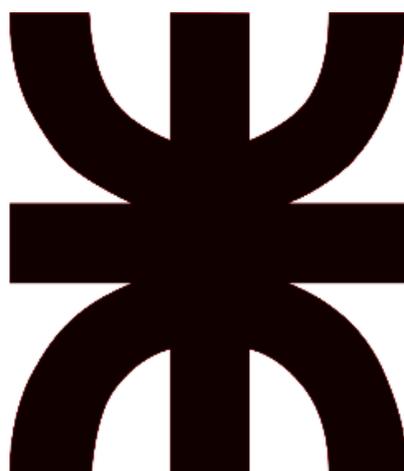
			un determinado lugar			eventos por tipo	de granularidad de zona geográfica.	por tipo	por tipo.	9
--	--	--	----------------------	--	--	------------------	-------------------------------------	----------	-----------	---

Planificación del sprint 10 de la Release N°6

ID de la HU	Enunciado de la historia				Criterios de Aceptación					N° de Sprint
	Rol	Característica	Razón	Puntos de HU	#	Criterio de Aceptación	Contexto-dado que	Evento	Resultado	
ZS-159	Como usuario	quiero buscar una ubicación determinada en el mapa	para obtener información sobre la seguridad de la zona de mi interés	12	1	Búsqueda de una ubicación específica en el mapa de la aplicación	El usuario ingresa una dirección determinada en el buscador del mapa de la aplicación y presiona el botón de buscar	Se redirige a la zona del mapa obteniendo información sobre incidentes y seguridad	Se observa el mapa en la ubicación buscada	10
					2	Lugar de búsqueda no encontrado en el mapa de la aplicación	El usuario ingresa una dirección en el buscador de la aplicación y presiona el botón de buscar	El sistema emite un mensaje informando que la dirección ingresada no fue encontrada	Se observa un mensaje informando el error de búsqueda sobre la dirección encontrada	10
ZS-183	Como usuario	quiero conocer los términos y condiciones de la aplicación	para conocer el alcance de las responsabilidades por parte de la aplicación y las garantías con las que cuenta todo usuario	8	1	El usuario puede acceder a los términos y condiciones de la aplicación antes de realizar el registro de su cuenta	El usuario al querer registrarse en la aplicación desea ver los términos y condiciones de uso de la misma	El sistema muestra una ventana con los términos y condiciones de la aplicación	Se observa una pantalla con los términos y condiciones de la aplicación	10

						Visualización de los términos y condiciones al navegar desde el menú desplegable	El usuario, mientras utiliza la aplicación, desea leer los términos y condiciones	El usuario abre el menú y luego presiona el botón "Términos y Condiciones"	Se observa una pantalla con los términos y condiciones de la aplicación	
--	--	--	--	--	--	--	---	--	---	--

Universidad Tecnológica Nacional



**Facultad Regional Resistencia
Ingeniería en Sistemas de Información**


ZonaSegura

Release 1

Cátedra: Proyecto Final

Docentes:

- Dr. Acuña Cesar
- Ing. Méndez Graciela

Grupo 2:

- Cuzziol Boccioni, Facundo Ramiro
- Diez, Danilo Antonio
- Nadal, Alejandro Fabian
- Schuster, Exequiel Andres
- Troncoso, Mariano Adrian

Año: 2021

Descripción

Release	Cantidad De Sprints	Fecha de Inicio	Fecha de Fin	Objetivo
Primer acercamiento	3	12/07/21	20/08/21	Diseñar primeras pantallas para posterior implementación con las funcionalidades primordiales. Infraestructura de la aplicación, necesario para el desarrollo (Sprint 0) Primer desarrollo de la gestión de usuarios, registro e ingreso de sesión.

Sprint 1

Modelo de Datos

Estructura de Datos de Usuario	
user_id	Identificador del usuario
name	Nombre del usuario
surname	Apellido del usuario
mail	Correo del usuario
hash_pass	Contraseña en formato hash del usuario
birth_date	Fecha de nacimiento del usuario
city_id	Identificador de la ciudad del usuario
bio	Biografía del usuario

Estructura de Datos de Sesión	
session_id	Identificador de la sesión
token	Token usando en las requests, generado con passport
start_date	Creación de la sesión
end_date	Fin de la sesión. Por defecto arranca con NULL
user_id	Usuario asociado con la sesion

Historias de usuarios del Sprint

RF-01: Registro de usuario

ID de la HU	Enunciado de la historia				Criterios de Aceptación					N° de Sprint
	Rol	Característica	Razón	Puntos de HU	#	Criterio de Aceptación	Contexto-dado que	Evento	Resultado	
RF01	Como usuario	quiero poder registrarme en el sistema	Para acceder a sus funcionalidades	6	1	Credenciales válidas	El usuario ingresa un usuario y una contraseña.	Confirma su registro	El sistema ve un mensaje de éxito y un botón de salir sesión	1

Tareas técnicas

ID	Resumen	Estado	Asignado
ZS-15	Implementar passport local	Done	Alejandro Nadal
ZS-28	Implementar pantalla de creación de cuenta	Done	Exequiel Schuster
ZS-38	Implementar endpoint registro	Done	Facundo Cuzziol
ZS-53	Testing de endpoint registro	Done	Mariano Troncoso

Vista de sistema

Crear cuenta nueva

Nombre

Apellido

email

Fecha de Nacimiento

Contraseña

Repetir contraseña

Crear Cuenta

¿Ya tenes cuenta? [Inicia Sesión.](#)

Casos de prueba

ID	CP-01			
Nombre	Registro de Usuario - Datos válidos			
Tipo de prueba	Caja Negra			
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso			
Datos de prueba				
Email: test@test.com Contraseña: test				
Pre-condiciones para ejecución				
Debe encontrarse en la pantalla Inicio de Sesión				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	Seleccionar el botón "Crear una nueva"	-	Redirige al formulario de creación de cuenta	Redirección a la pantalla de creación de cuenta
2	Ingresar "Email"	test@test.com	No aparece ningún mensaje de error	El email ingresado cumple con un formato válido. No se muestra ningún mensaje de error
3	Ingresar "Contraseña"	test	No aparece ningún mensaje de error	La contraseña ingresada cumple con los requisitos. No se muestra ningún mensaje de error
4	Ingresar "Repetir contraseña"	test	No aparece ningún mensaje de error	La contraseña ingresada es idéntica a la contraseña ingresada previamente. No se muestra ningún mensaje de error
5	Seleccionar la checkbox de "Acepto términos"	-	No aparece ningún mensaje de error	La checkbox se encuentra seleccionada.

	y condiciones”			
6	Seleccionar el botón “Crear cuenta”	-	Redirige al pantalla de Inicio de Sesión. Aparece un mensaje de “Registro realizado con éxito”	Redirección a la pantalla de Inicio de Sesión. Aparece el mensaje de “Registro realizado con éxito”.

ID	CP-02			
Nombre	Registro de Usuario - Datos inválidos			
Tipo de prueba	Caja Negra			
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso			
Datos de prueba				
Email: test2test,con Contraseña:				
Pre-condiciones para ejecución				
Debe encontrarse en la pantalla Inicio de Sesión				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	Seleccionar el botón “Crear una nueva”	-	Redirige al formulario de creación de cuenta	Redirige al formulario de creación de cuenta
2	Ingresar “Email”	test2test,con	Aparece un mensaje de error con la leyenda: “Email no es válido”	Aparece un mensaje de error con la leyenda: “Email no es válido”
3	Ingresar “Contraseña”	-	Aparece un mensaje de error con la leyenda: “Se requiere contraseña”	Aparece un mensaje de error con la leyenda: “Se requiere contraseña”

4	Ingresar "Repetir contraseña"	-	Aparece un mensaje de error con la leyenda: "Se requiere contraseña"	Aparece un mensaje de error con la leyenda: "Se requiere contraseña"
5	Seleccionar la checkbox de "Acepto términos y condiciones"	-	No aparece ningún mensaje de error	No aparece ningún mensaje de error
6	Seleccionar el botón "Crear cuenta"	-	Aparece un mensaje de error con la leyenda: "Por favor completar todos los datos requeridos"	Aparece un mensaje de error con la leyenda: "Por favor completar todos los datos requeridos"

ID	CP-03			
Nombre	Registro de Usuario - Contraseña demasiado larga			
Tipo de prueba	Caja Negra			
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso			
Datos de prueba				
Email: test@test.com Contraseña: aa				
Pre-condiciones para ejecución				
Debe encontrarse en la pantalla Inicio de Sesión				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	Seleccionar el botón "Crear una nueva"	-	Redirige al formulario de creación de cuenta	Redirige al formulario de creación de cuenta

2	Ingresar "Email"	test@test.com	No aparece ningún mensaje de error	No aparece ningún mensaje de error
3	Ingresar "Contraseña"	aa	Aparece un mensaje de error con la leyenda: "La contraseña debe tener como mínimo 8 caracteres"	Aparece un mensaje de error con la leyenda: "La contraseña debe tener como mínimo 8 caracteres"
4	Ingresar "Repetir contraseña"	-	Aparece un mensaje de error con la leyenda: "Se requiere contraseña"	Aparece un mensaje de error con la leyenda: "Se requiere contraseña"
5	Seleccionar la checkbox de "Acepto términos y condiciones"	-	No aparece ningún mensaje de error	No aparece ningún mensaje de error
6	Seleccionar el botón "Crear cuenta"	-	Aparece un mensaje de error con la leyenda: "Por favor completar todos los datos requeridos"	Aparece un mensaje de error con la leyenda: "Por favor completar todos los datos requeridos"

ID	CP-04
Nombre	Registro de Usuario - Contraseña demasiado corta
Tipo de prueba	Caja Negra
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso
Datos de prueba	
Email: test@test.com Contraseña: aa	
Pre-condiciones para ejecución	
Debe encontrarse en la pantalla Inicio de Sesión	

Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	Seleccionar el botón "Crear una nueva"	-	Redirige al formulario de creación de cuenta	Redirige al formulario de creación de cuenta
2	Ingresar "Email"	test@test.com	No aparece ningún mensaje de error	No aparece ningún mensaje de error
3	Ingresar "Contraseña"	aa	Aparece un mensaje de error con la leyenda: "La contraseña debe tener como mínimo 8 caracteres"	Aparece un mensaje de error con la leyenda: "La contraseña debe tener como mínimo 8 caracteres"
4	Ingresar "Repetir contraseña"	-	Aparece un mensaje de error con la leyenda: "Se requiere contraseña"	Aparece un mensaje de error con la leyenda: "Se requiere contraseña"
5	Seleccionar la checkbox de "Acepto términos y condiciones"	-	No aparece ningún mensaje de error	No aparece ningún mensaje de error
6	Seleccionar el botón "Crear cuenta"	-	Aparece un mensaje de error con la leyenda: "Por favor completar todos los datos requeridos"	Aparece un mensaje de error con la leyenda: "Por favor completar todos los datos requeridos"

ID	CP-05
Nombre	Registro de Usuario - Contraseña insegura
Tipo de prueba	Caja Negra
Responsable de	Mariano Troncoso

ejecución				
Datos de prueba				
Email: test@test.com Contraseña: aaaklajsdkljasd				
Pre-condiciones para ejecución				
Debe encontrarse en la pantalla Inicio de Sesión				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	Seleccionar el botón "Crear una nueva"	-	Redirige al formulario de creación de cuenta	Redirige al formulario de creación de cuenta
2	Ingresar "Email"	test@test.com	No aparece ningún mensaje de error	No aparece ningún mensaje de error
3	Ingresar "Contraseña"	aaaklajsdkljasd	Aparece un mensaje de error con la leyenda: "La contraseña debe incluir al menos 1 mayúscula y 1 número"	Aparece un mensaje de error con la leyenda: "La contraseña debe incluir al menos 1 mayúscula y 1 número"
4	Ingresar "Repetir contraseña"	-	Aparece un mensaje de error con la leyenda: "Se requiere contraseña"	Aparece un mensaje de error con la leyenda: "Se requiere contraseña"
5	Seleccionar la checkbox de "Acepto términos y condiciones"	-	No aparece ningún mensaje de error	No aparece ningún mensaje de error
6	Seleccionar el botón "Crear cuenta"	-	Aparece un mensaje de error con la leyenda: "Por favor completar"	Aparece un mensaje de error con la leyenda: "Por favor completar todos"

			todos los datos requeridos”	los datos requeridos”
--	--	--	-----------------------------	-----------------------

RF-02: Cierre de sesión

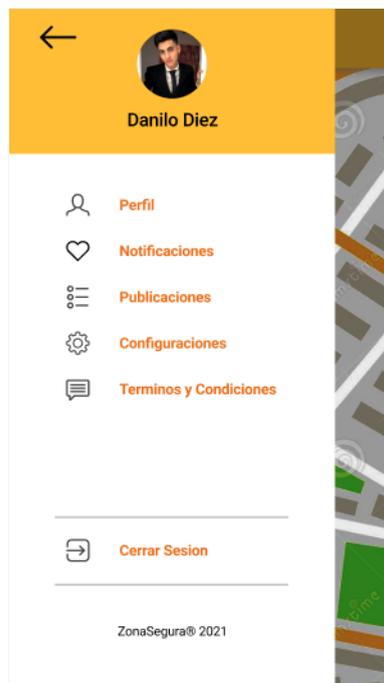
RF02	Como usuario	quiero poder cerrar mi sesión en el sistema.	Para salir de la aplicación	2	1	Cierre de sesión exitoso	El usuario se encuentra en la pantalla de opciones.	Confirma su cierre de sesión	La aplicación muestra un mensaje de éxito y cierra la aplicación
------	--------------	--	-----------------------------	---	---	--------------------------	---	------------------------------	--

1

Tareas técnicas

ID	Resumen	Estado	Asignado
ZS-50	Cierre de sesión del sistema con Passport Local	Done	Facundo Cuzziol
ZS-51	Implementación de opción de cierre de sesión	Done	Exequiel Schuster

Vista de sistema



Casos de prueba

ID	CP-06			
Nombre	Cierre de sesión			
Tipo de prueba	Caja Negra			
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso			
Datos de prueba				
Email: test@test.com Contraseña: test				
Pre-condiciones para ejecución				
Debe encontrarse en la pantalla Home				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	El usuario presiona el boton de Menu	-	Se muestra el menu de la aplicación	Se muestra el menu de la aplicación
2	El usuario presiona cerrar sesión	-	La aplicación muestra la pantalla de login	La aplicación muestra la pantalla de login

RF-03: Iniciar sesión

RF03	Como usuario	quiero poder iniciar sesión con mi cuenta	Para ingresar a la plataforma	4	1	Ingreso exitoso	El usuario coloca usuario y contraseña, las cuales coinciden con las almacenadas en la Base de Datos.	Confirma sus credenciales	La aplicación muestra un mensaje de inicio sesión exitosa	1
					2	Credenciales inválidas	El usuario coloca usuario y contraseña, pero la contraseña para este usuario es incorrecta, o el mismo no existe.	Rechazo de autenticación	La aplicación muestra un mensaje notificando del uso de credenciales incorrectas.	
					3	Ingreso fallido por información faltante	El usuario no coloca toda la información requerida para el inicio de sesión.	Rechazo de autenticación.	La aplicación muestra un mensaje notificando la ausencia de credenciales	

Tareas técnicas

ID	Resumen	Estado	Asignado
ZS-15	Implementar passport local	Done	Facundo Cuzziol
ZS-27	Maquetación pantalla de login	Done	Danilo Diez
ZS-41	Arreglo y componentización de pantalla de inicio	Done	Exequiel Schuster

Vista de sistema

Casos de prueba

ID	CP-07
Nombre	Inicio de sesión - Datos válidos
Tipo de prueba	Caja Negra
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso
Datos de prueba	

Email: test@test.com
Contraseña: test

Pre-condiciones para ejecución

Debe encontrarse en la pantalla Inicio de Sesión

Ejecución

Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	Ingresar "Email"	test@test.com	No aparece ningún mensaje de error	El email ingresado cumple con un formato válido. No se muestra ningún mensaje de error
2	Ingresar "Contraseña"	test	No aparece ningún mensaje de error. La contraseña aparece en formato *****	La contraseña ingresada cumple con los requisitos. No se muestra ningún mensaje de error. Los caracteres ingresados aparecen en formato *****.
3	Seleccionar el botón "Iniciar sesión"	-	Se redirige a la pantalla principal de la aplicación.	Redireccionamiento a la pantalla principal de la aplicación.

Sprint 2

Modelo de Datos

Estructura de Datos de Usuario	
user_id	Identificador del usuario
name	Nombre del usuario
surname	Apellido del usuario
mail	Correo del usuario
hash_pass	Contraseña en formato hash del usuario
birth_date	Fecha de nacimiento del usuario
city_id	Identificador de la ciudad del usuario
bio	Biografía del usuario

Estructura de Datos de Sesión	
session_id	Identificador de la sesión
token	Token usando en las requests, generado con passport
start_date	Creación de la sesión
end_date	Fin de la sesión. Por defecto arranca con NULL
user_id	Usuario asociado con la sesion

RF-04: Consultar perfil

RF04	Como usuario	quiero poder consultar los datos de mi perfil	Conocer los datos que ingrese en la aplicación	4	1	Visualización de datos de usuario	El usuario tiene la sesión iniciada en el sistema y selecciona la opción de visualización de perfil.	Confirma la visualización de sus datos	El sistema muestra los datos del usuario.	2
					2	Visualización de datos de usuario fallida.	El sistema ha fallado en traer la información.	Error en la visualización de datos	El sistema muestra un mensaje de error.	

Tareas técnicas

ID	Resumen	Estado	Asignado
ZS-35	Implementar pantalla de perfil de	Done	Mariano troncoso

	usuario		
ZS-43	Implementar biografía en pantalla de perfil de usuario	Done	Facundo Cuzziol
ZS-44	Incluir contador de incidentes en perfil	Done	Alejandro Nadal
ZS-45	Incluir contador de valoraciones recibidas	Done	Facundo Cuzziol

Casos de prueba

ID	CP-08			
Nombre	Observar Perfil			
Tipo de prueba	Caja Negra			
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso			
Datos de prueba				
Email: test@test.com Contraseña: test				
Pre-condiciones para ejecución				
Debe encontrarse en la pantalla Home				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	El usuario presiona en el boton de menu	-	Se muestra el menú lateral	Se muestra el menú lateral
2	El usuario presiona "Mi perfil"	-	Se muestra el perfil con imagen, nombre, y biografia	Se muestra el perfil con imagen, nombre, y biografia

RF-05: Editar perfil

RF05	Como usuario	quiero poder cargar los datos de mi perfil	Agregar datos personales a mi perfil para que otros usuarios los puedan visualizar.	6	1	Datos cargados exitosamente	El usuario selecciona la opción cargar perfil El usuario ingresa sus datos El usuario confirma los datos	Éxito en la actualización del perfil	El usuario podrá visualizar los datos cargados o modificados en su perfil	2
------	--------------	--	---	---	---	-----------------------------	--	--------------------------------------	---	---

Tareas técnicas

ID	Resumen	Estado	Asignado
ZS-47	Almacenamiento de imágenes en AWS S3	Done	Facundo Cuzziol
ZS-48	Implementar pantalla de edición de foto de perfil	Done	Mariano Troncoso
ZS-44	Modificació de biografía en perfil de usuario	Done	Alejandro Nadal

Casos de prueba

ID	CP-09			
Nombre	Editar Perfil - Subir Fotografía - Datos válidos			
Tipo de prueba	Caja Negra			
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso			
Datos de prueba:				
imagen.png				
Pre-condiciones para ejecución				
Debe encontrarse en la pantalla de perfil				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	Seleccionar el botón de cambiar la imagen de perfil	-	Se muestra la galería de fotos	Se muestra la galería de fotos

2	Seleccionar una imagen de la galería	-	La imagen seleccionada se establece como foto de perfil.	La imagen seleccionada se establece como foto de perfil
---	--------------------------------------	---	--	---

ID		CP-10		
Nombre		Editar Perfil - Editar biografía - Datos válidos		
Tipo de prueba		Caja Negra		
Responsable de ejecución		Mariano Troncoso		
Datos de prueba				
Bio: "Esta es una biografía de prueba"				
Pre-condiciones para ejecución				
Debe encontrarse en la pantalla de edición de perfil				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	Seleccionar campo de entrada de texto para descripción	-	Se despliega el teclado del teléfono para ingresar el texto	Se despliega el teclado del teléfono para ingresar el texto
2	Escribir la nueva biografía	"Esta es una biografía de prueba"	Se visualiza la frase escrita sobre el campo de texto	Se visualiza la frase escrita sobre el campo de texto
3	Seleccionar el botón "Guardar"	-	Se redirige a la pantalla de perfil con la biografía actualizada	Se redirige a la pantalla de perfil con la biografía actualizada

Retrospective

Al final de los sprints realizados para esta release, se llevó a cabo la reunión de Retrospectiva, en la cuál utilizamos la metodología de Estrella de Mar. El resultado de la misma fue el siguiente:

¿Qué empezar a hacer?

- Utilizar el formato de “cómo usuario quiero hacer tal cosa para tal cosa” en la definición de Historias de Usuario.
- Estimar: dar puntos de historia a las historia con la metodología de Planning Poker.
- Documentar lo que se habla en cada daily y las conclusiones más importantes de las mismas. Para saber quien tiene la tarea de documentar, implementar un sistema de turnos.
- Agregar la Definition of Done a cada Historia de Usuario.
- Utilizar un canal de Slack.

¿Qué hacer con más frecuencia?

- Hacer una distribución más uniforme de tareas de desarrollo.
- Realizar mejoras en la comunicación en el desarrollo de las tareas .
- Mantener el foco de intereses y esfuerzo en la funcionalidad núcleo de la aplicación al momento de desarrollar.

¿Qué dejar de hacer?

- *nada identificado.*

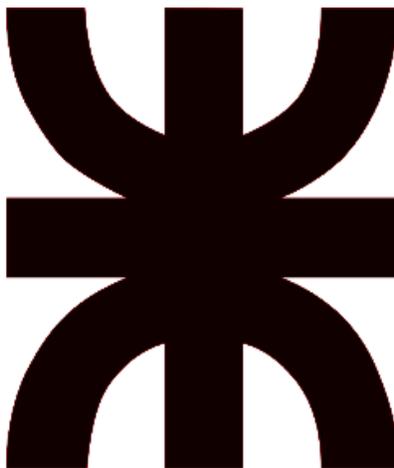
¿Qué hacer con menos frecuencia?

- *nada identificado.*

¿Qué seguir haciendo?

- Reuniones de actualización de estado realizadas los días Lunes, Miércoles y Viernes, todas las semanas.

Universidad Tecnológica Nacional



**Facultad Regional Resistencia
Ingeniería en Sistemas de Información**


ZonaSegura

Release 2

Cátedra: Proyecto Final

Docentes:

- Dr. Acuña Cesar
- Ing. Méndez Graciela

Grupo 2:

- Cuzziol Boccioni, Facundo Ramiro
- Diez, Danilo Antonio
- Nadal, Alejandro Fabian
- Schuster, Exequiel Andres
- Troncoso, Mariano Adrian

Año: 2021

Descripción

Release	Cantidad De Sprints	Fecha de Inicio	Fecha de Fin	Objetivo
Procesamiento básico de los datos de usuarios e incidentes	2	23/08/21	17/09/21	Añadir las funciones tanto de cargar incidentes como mostrar incidentes

Sprint 3

Modelo de Datos

Estructura de Datos de Usuario	
user_id	Identificador del usuario
name	Nombre del usuario
surname	Apellido del usuario
mail	Correo del usuario
hash_pass	Contraseña en formato hash del usuario
birth_date	Fecha de nacimiento del usuario
city_id	Identificador de la ciudad del usuario
bio	Biografía del usuario

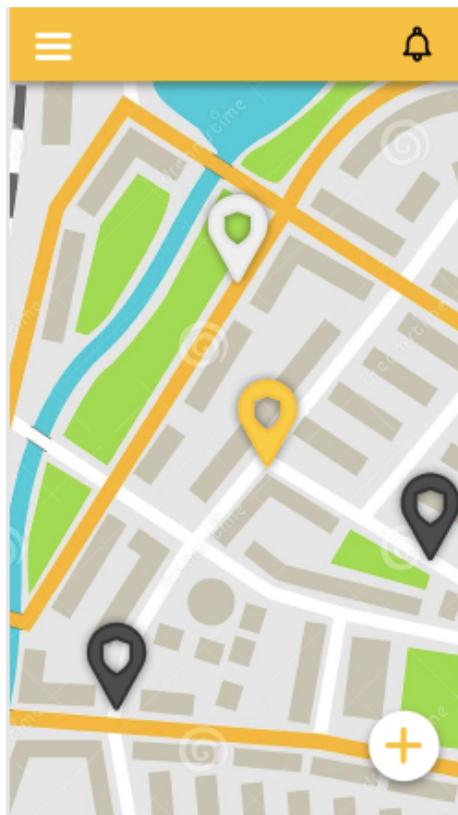
Estructura de Datos de Sesión	
session_id	Identificador de la sesión
token	Token usando en las requests, generado con passport
start_date	Creación de la sesión
end_date	Fin de la sesión. Por defecto arranca con NULL
user_id	Usuario asociado con la sesion

Historias de usuarios del Sprint 3

ZS-60: Visualizar una pantalla de inicio

ID de la HU	Enunciado de la historia				Criterios de Aceptación					N° de Sprint
	Rol	Característica	Razón	Puntos de HU	#	Criterio de Aceptación	Contexto-dado que	Evento	Resultado	
ZS-60	Como usuario	Visualizar una pantalla de inicio	Para poder acceder al mapa	3	1	Correcta visualización del mapa	El usuario ingresa a su sesión y si las credenciales son válidas, se redirige al mapa.	Éxito al visualizar la pantalla de inicio	Aparece el mapa en pantalla con sus funcionalidades asociadas	

Vista de sistema



Casos de prueba

ID	CP-01			
Nombre	Visualizar una pantalla de inicio - Inicio correcto de sesión			
Tipo de prueba	Caja Negra			
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso			
Datos de prueba				
Email: alenadal@prueba.com Contraseña: chocolateconmani				
Pre-condiciones para ejecución				
El usuario debe haber ingresado sus credenciales				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	Presionar el botón "Ingresar"	-	Redirige al mapa del home de la aplicación	Redirección al mapa del home de la aplicación

ID	CP-02			
Nombre	Visualizar una pantalla de inicio - Navegación en el mapa			
Tipo de prueba	End to end			
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso			
Datos de prueba				
-				
Pre-condiciones para ejecución				
El usuario debe tener la sesión iniciada				
Ejecución				

Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	Seleccionar un punto en el mapa y arrastrarlo	-	El mapa se mueve fluidamente	El mapa se mueve fluidamente

ID	CP-03			
Nombre	Visualizar una pantalla de inicio - Zoom in y zoom out			
Tipo de prueba	End to end			
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso			
Datos de prueba				
-				
Pre-condiciones para ejecución				
El usuario debe encontrarse en la pantalla Inicio de Sesión				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	Hacer un gesto de zoom in en el mapa.	-	Acercar el mapa fluidamente	Acercar el mapa fluidamente
2	Hacer un gesto de zoom in en el mapa.	-	Alejar el mapa fluidamente	Alejar el mapa fluidamente

ZS-72: Registrar un incidente

ZS-72	Como usuario	Quiero registrar un incidente	para comunicar los problemas encontrados a la comunidad	22	1	Registro de incidente exitoso	El usuario presiona el botón + El usuario completa un formulario con datos del incidente El usuario registra el incidente	Éxito al cargar un perfil	Aparece un aviso de incidente registrado correctamente. Aparece la ventana del incidente con los datos adecuados	4
					2	Datos inválidos para registro de incidente	El usuario presiona el botón + El usuario completa un formulario con datos del incidente El usuario registra el incidente	Rechazo de los datos ingresados	Aparece un aviso en la pantalla que notifica del error	

Tareas técnicas

ID	Resumen	Estado	Asignado	PH
ZS-73	Back: Desarrollar endpoint de registro de incidente	Done	Facundo Cuzziol	3
ZS-74	Front: Desarrollar Carga de incidentes	Done	Mariano Troncoso	8
ZS-75	Front: Conexión con el endpoint de back	Done	Danilo Diez	5
ZS-78	Front: Filtro para provincia y ciudad	Done	Mariano Troncoso	5
ZS-79	Front: Agregar librería de mapas	Done	Danilo Diez	1

Vista de sistema

The screenshot shows a mobile application interface for creating an incident. At the top, there is a yellow header with a back arrow and the text 'Crear Incidente'. Below the header, there is a form with the following fields and elements:

- A text input field labeled 'Nombre del incidente'.
- A dropdown menu labeled 'Tipo'.
- A section titled 'Agregar Imágenes' with the subtext 'Hasta 3 imágenes (Máx. 3 MB cada una)'. It contains two image thumbnails and a plus icon in a square box.
- A dropdown menu labeled 'Provincia'.
- A dropdown menu labeled 'Ciudad'.
- Two text input fields labeled 'Calle' and 'Numero'.
- A large text area containing placeholder text: 'Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged.'
- A yellow button labeled 'Publicar' at the bottom.

Casos de prueba

ID	CP-04
Nombre	Registrar un incidente - Registro Exitoso
Tipo de prueba	Caja Negra
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso
Datos de prueba	
Nombre del incidente: Robo en vía pública Tipo: Resoluble Calle: Mendoza Numero: 400 Descripción: Dos tipos me robaron el teléfono en la vereda Ciudad: Resistencia Provincia: Chaco Imagen: Imagen1.jpg	

Pre-condiciones para ejecución				
Debe encontrarse en la pantalla Home				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	El usuario presiona el + para crear un incidente	-	Se muestra la pantalla de registrar un incidente	Se muestra la pantalla de registrar un incidente
2	El usuario ingresa el nombre del incidente	Robo en vía pública	Se visualiza la frase escrita sobre el campo de texto	Se visualiza la frase escrita sobre el campo de texto
3	El usuario ingresa el tipo de incidente	Resoluble	Se muestra un menú desplegable con las opciones de incidentes	Se muestra un menú desplegable con las opciones de incidentes
4	El usuario ingresa la calle y número de calle	Mendoza, 400	Se visualiza la calle y el número escritos sobre el campo de texto	Se visualiza la calle y el número escritos sobre el campo de texto
5	El usuario ingresa una descripción para el incidente	Dos tipos me robaron el teléfono en la vereda	Se visualiza la frase escrita sobre el campo de texto	Se visualiza la frase escrita sobre el campo de texto
6	El usuario ingresa una imagen del incidente	Imagen1.jpg	Se muestra un menú para seleccionar una imagen de la galería del teléfono	Se muestra un menú para seleccionar una imagen de la galería del teléfono
7	El usuario ingresa la ciudad y provincia del incidente	Resistencia, Chaco	Se muestra un menú desplegable con las opciones de ciudades y provincias	Se muestra un menú desplegable con las opciones de ciudades y provincias

ID	CP-05			
Nombre	Registrar un incidente - Datos Invalidos			
Tipo de prueba	Caja Negra			
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso			
Datos de prueba				
Nombre del incidente: Robo en vía pública Tipo: Robo Calle: Hipopótamo Numero: 4345684 Descripción: Dos tipos me robaron el teléfono en la vereda Ciudad: Resistencia Provincia: Chaco Imagen: Imagen1.jpg				
Pre-condiciones para ejecución				
Debe encontrarse en la pantalla Home				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	El usuario presiona el + para crear un incidente	-	Se muestra la pantalla de registrar un incidente	Se muestra la pantalla de registrar un incidente
2	El usuario ingresa el nombre del incidente	Robo en vía pública	Se visualiza la frase escrita sobre el campo de texto	Se visualiza la frase escrita sobre el campo de texto
3	El usuario ingresa el tipo de incidente	Robo	Se muestra un menú desplegable con las opciones de incidentes	Se muestra un menú desplegable con las opciones de incidentes
4	El usuario ingresa la ciudad y provincia del incidente	Resistencia, Chaco	Se muestra un menú desplegable con las opciones de ciudades y provincias	Se muestra un menú desplegable con las opciones de ciudades y provincias
5	El usuario ingresa	Hipopótamo	Se visualiza un	Se visualiza un error de

	la calle y número de calle	, 4345684	error de calle y números inválidos para la ciudad y provincia elegidas	calle y números inválidos para la ciudad y provincia elegidas
--	----------------------------	-----------	--	---

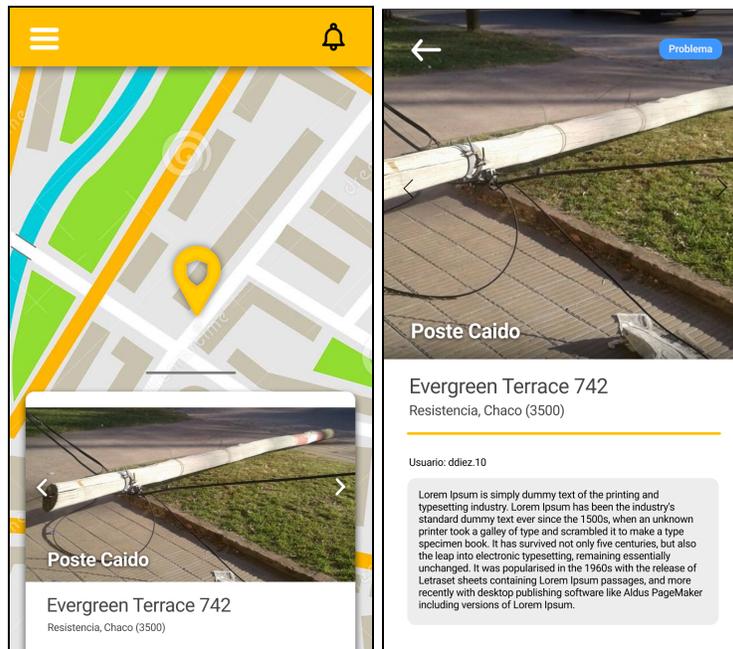
ZS-76: Visualizar el detalle de un incidente

ZS-76	Como usuario	Quiero visualizar los detalles del incidente que acabo de registrar	para verificar los detalles del mismo	13	1	Visualizar los datos e imagen del incidente generado	El usuario presiona el botón "Publicar" en el formulario de carga de incidente	Éxito al cargar un incidente	Aparece la ventana del incidente con la información que se acaba de cargar	4
-------	--------------	---	---------------------------------------	----	---	--	--	------------------------------	--	---

Tareas técnicas

ID	Resumen	Estado	Asignado	PH
ZS-77	Implementar filtros para provincias y ciudades	Done	Mariano Troncoso	5
ZS-80	Implementación de pantalla de previsualización de incidente	Done	Exequiel Schuster	2
ZS-81	Implementación de pantalla de visualización de incidente	Done	Exequiel Schuster	5
ZS-82	Generar endpoint GET para detalles de incidentes	Done	Alejandro Nadal	1

Vista de sistema



Casos de prueba

ID	CP-06			
Nombre	Visualización del detalle de un incidente cargado			
Tipo de prueba	Caja Negra			
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso			
Datos de prueba				
Nombre de Incidente: "Poste caído" Tipo: "Resoluble" Ciudad: "Resistencia" Provincia: "Chaco" Dirección: "Evergreen Terrace 742" Descripción: "Poste caído cortando la calle y vereda" Imagen: Imagen2.jpg				
Pre-condiciones para ejecución				
Se debe haber generado el incidente con los datos de prueba.				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	Revisar que los datos cargados sean correctos	Datos de prueba	Datos del incidente visualizados	Los datos visualizados son acordes a los esperados

Sprint Review

Se llevó a cabo la siguiente sprint review para el Sprint 3, el día 11-09-2021

¿Qué se realizó en este sprint?

Backend

En el back, se agregaron los endpoints para registrar los incidentes, y para visualizarlos individualmente. El registro de incidentes deja las imágenes de los incidentes en S3.

Frontend

En el front se implementó la pantalla de inicio utilizando componentes de mapas de la librería de react-native-maps.

También se implementó la carga de un nuevo incidente. Y en conjunto de la implementación anterior, se implementó las pantallas de visualización y previsualización de los incidentes cargados.

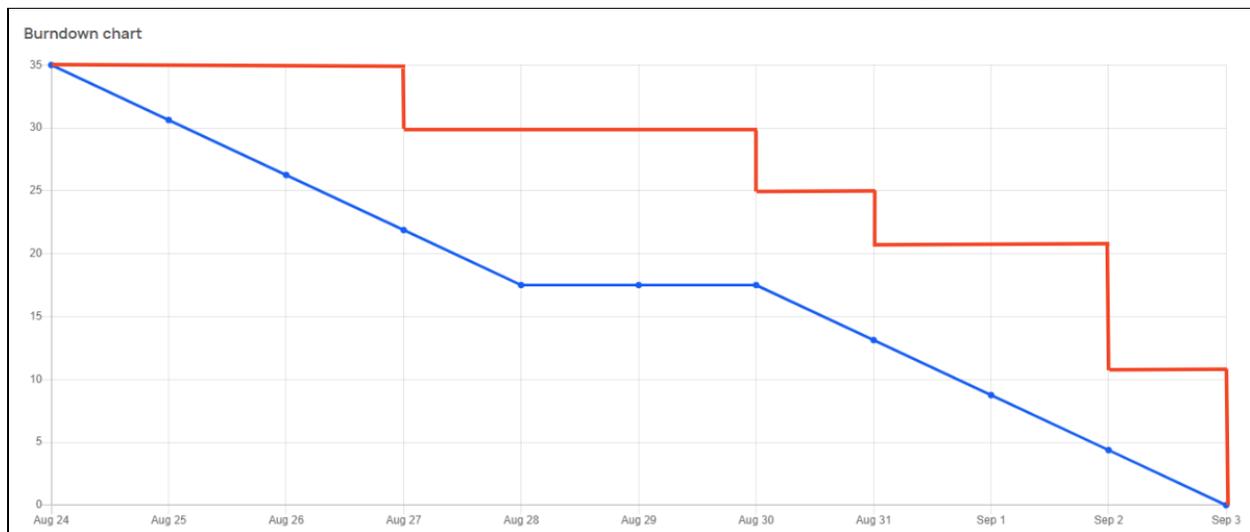
¿Qué quedó pendiente?

Pendientes:

En el sprint 3, se implementó todas historias de usuario y las tareas relacionadas a esta. Por esto, no quedó pendiente ninguna actividad a realizar en posteriores sprints.

Burndown Chart

El siguiente gráfico muestra el avance de los puntos de historia a lo largo del sprint



Sprint Retrospective

El 11-09-21, también se llevó a cabo una reunión de sprint retrospective, para el sprint 3

Que empezar a hacer

- Redactar las retros en Google Docs y no en Confluence.
- Emparejar los ids de las HU en Jira con los ids de las HU en los documentos de planificación.
- Documentar los errores encontrados mediante la realización de pruebas

Que hacer más

- Intensificar la comunicación entre los equipos de front-end y back-end
- Mejorar la documentación de los endpoints

Que dejar de hacer

- *Nada identificado*

Que hacer menos

- *Nada identificado*

Que seguir haciendo

- Utilizar el formato de “cómo usuario quiero hacer [función] para tal [utilidad]” en la definición de Historias de Usuario.
- Estimar: dar puntos de historia a las historia con planning poker.

Sprint 4

Modelo de Datos

Estructura de Datos de Usuario	
user_id	Identificador del usuario
name	Nombre del usuario
surname	Apellido del usuario
mail	Correo del usuario
hash_pass	Contraseña en formato hash del usuario
birth_date	Fecha de nacimiento del usuario
city_id	Identificador de la ciudad del usuario
bio	Biografía del usuario

Estructura de Datos de Sesión	
session_id	Identificador de la sesión
token	Token usando en las requests, generado con passport
start_date	Creación de la sesión
end_date	Fin de la sesión. Por defecto arranca con NULL

user_id

Usuario asociado con la sesion

ZS-87: Registrar un incidente mediante el mapa

ZS-87	Como usuario	quiero registrar un incidente presionando en una parte del mapa	para comunicar los problemas encontrados a la comunidad	37	1	Registro de incidente exitoso	El usuario presiona el botón + El usuario presiona en una parte del mapa por un par de segundos El usuario completa un formulario con datos del incidente El usuario registra el incidente	Éxito al cargar un perfil	Aparece un aviso de incidente registrado correctamente. Aparece la ventana del incidente con los datos adecuados	4
-------	--------------	---	---	----	---	-------------------------------	---	---------------------------	---	---

Tareas técnicas

ID	Resumen	Estado	Asignado	PH
ZS-88	Agregar recepción de coordenadas	Done	Facundo Cuzziol	5
ZS-89	Implementar backward geocoding	Done	Alejandro Nadal	3
ZS-90	Generar el mapa para la carga de un incidente	Done	Danilo Diez	8
ZS-91	Conectar el punto geográfico obtenido con el back	Done	Danilo Diez y Exequiel Schuster	8
ZS-92	Gestionar correctamente el flujo de renderizado de los componentes para la carga mediante mapas	Done	Mariano Troncoso y Exequiel Schuster	13

Casos de prueba

ID	CP-07
Nombre	Registrar un incidente - Registro Exitoso - Sin Imagen
Tipo de prueba	Caja Negra
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso
Datos de prueba	

Nombre del incidente: Robo en vía pública
 Tipo: Resoluble
 Descripción: Dos tipos me robaron el teléfono en la vereda

Pre-condiciones para ejecución

Debe encontrarse en la pantalla Home

Ejecución

Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	El usuario presiona el + para crear un incidente	-	Se muestra la pantalla de registrar un incidente	Se muestra la pantalla de registrar un incidente
2	El usuario ingresa el nombre del incidente	Robo en vía pública	Se visualiza la frase escrita sobre el campo de texto	Se visualiza la frase escrita sobre el campo de texto
3	El usuario ingresa el tipo de incidente	Resoluble	Se muestra un menú desplegable con las opciones de incidentes	Se muestra un menú desplegable con las opciones de incidentes
4	El usuario ingresa una descripción para el incidente	Dos tipos me robaron el teléfono en la vereda	Se visualiza la frase escrita sobre el campo de texto	Se visualiza la frase escrita sobre el campo de texto
5	El usuario selecciona la opción de cargar ubicación mediante el mapa	-	Se redirige al usuario al mapa	Se redirige al usuario al mapa
6	El usuario selecciona la ubicación, mediante un punto en el mapa	-	El mapa muestra la ubicación seleccionada	El mapa muestra la ubicación seleccionada
7	El usuario selecciona la opción de "Hecho"	-	Se redirecciona al formulario de carga de incidente	Se redirecciona al formulario de carga de incidente
8	El usuario selecciona el botón de "Guardar"	-	Se muestra una notificación de "Incidente cargado exitosamente"	Se muestra una notificación de "Incidente cargado exitosamente"

ID	CP-08			
Nombre	Registrar un incidente - Datos válidos - con imagen			
Tipo de prueba	Caja Negra			
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso			
Datos de prueba				
Nombre: "Incidente Test" Tipo: "Resoluble" Descripción: "Descripción Test" Imagen: image5.jpg				
Pre-condiciones para ejecución				
Debe encontrarse en la pantalla Home				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	El usuario presiona el botón "+" ubicado en la parte inferior derecha	-	Se muestra el formulario de registrar nuevo incidente	Se muestra el formulario de registrar nuevo incidente
2	El usuario completa el campo de "Nombre de Incidente"	Incidente Test	El campo de entrada de texto almacena dicho valor	El campo de entrada de texto almacena dicho valor
3	El usuario ingresa el tipo de incidente	Resoluble	Se muestra un menú desplegable con las opciones de incidentes	Se muestra un menú desplegable con las opciones de incidentes
4	El usuario ingresa una descripción para el incidente	Dos tipos me robaron el teléfono en la vereda	Se visualiza la frase escrita sobre el campo de texto	Se visualiza la frase escrita sobre el campo de texto

5	El usuario selecciona la opción de cargar imagen del incidente	image5.jpg	Se visualiza la previsualización de la imagen cargada	Se visualiza la previsualización de la imagen cargada
6	El usuario selecciona la opción de cargar ubicación mediante el mapa	-	Se redirige al usuario al mapa	Se redirige al usuario al mapa
7	El usuario selecciona la ubicación, mediante un punto en el mapa	-	El mapa muestra la ubicación seleccionada	El mapa muestra la ubicación seleccionada
8	El usuario selecciona la opción de "Hecho"	-	Se redirecciona al formulario de carga de incidente	Se redirecciona al formulario de carga de incidente
9	El usuario selecciona el botón de "Guardar"	-	Se muestra una notificación de "Incidente cargado exitosamente"	Se muestra una notificación de "Incidente cargado exitosamente"

ID	CP-09
Nombre	Registrar un incidente - Datos inválidos - Dirección no encontrada
Tipo de prueba	Caja Negra
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso
Datos de prueba	
Nombre: "Incidente Test" Tipo: "Resoluble" Descripción: "Descripción Test" Imagen: image5.jpg Provincia: Corrientes Ciudad: Corrientes Calle: Sarasovich19 Numero: 1000000000	

Pre-condiciones para ejecución				
Debe encontrarse en la pantalla Home				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	El usuario presiona el botón "+" ubicado en la parte inferior derecha	-	Se muestra el formulario de registrar nuevo incidente	Se muestra el formulario de registrar nuevo incidente
2	El usuario completa el campo de "Nombre de Incidente"	Incidente Test	El campo de entrada de texto almacena dicho valor	El campo de entrada de texto almacena dicho valor
3	El usuario completa el campo de "Tipo"	Resoluble	El campo de entrada de texto almacena dicho valor	El campo de entrada de texto almacena dicho valor
4	El usuario completa el campo de "Descripción"	Descripción Test	El campo de entrada de texto almacena dicho valor	El campo de entrada de texto almacena dicho valor
5	El usuario completa el campo de "Imagen"	image5.jpg	El campo de entrada de imagen almacena dicho valor	El campo de entrada de imagen almacena dicho valor
6	El usuario completa el campo de "Provincia"	Corrientes	El campo de entrada de texto almacena dicho valor	El campo de entrada de texto almacena dicho valor
7	El usuario completa el campo de "Ciudad"	Corrientes	El campo de entrada de texto almacena dicho valor	El campo de entrada de texto almacena dicho valor
8	El usuario completa el campo de "Calle"	Sarasovich19	El campo de entrada de texto almacena dicho valor	El campo de entrada de texto almacena dicho valor
9	El usuario completa el	1000000000	El campo de entrada de	El campo de

	campo de "Número"		texto almacena dicho valor	entrada de texto almacena dicho valor
10	El usuario selecciona el botón de "Guardar"		Se notifica que no existe la dirección seleccionada	Se notifica que no existe la dirección seleccionada

Retrospective

Al final de los sprints realizados para esta release, se llevó a cabo la reunión de Retrospectiva, en la cuál utilizamos la metodología de Estrella de Mar. El resultado de la misma fue el siguiente:

Que empezar a hacer

- Mejorar la redacción de los casos de prueba.
- Disminuir los tiempos de espera para las revisiones de código de los pares

Que hacer más

- Actualizar el estado de las tareas en Jira.
- Actualizar más frecuentemente las actividades diarias en Slack.

Que dejar de hacer

- *Nada identificado*

Que hacer menos

- *Nada identificado*

Que seguir haciendo

- Seguir implementando pair programming para las tareas.

Review

¿Qué se realizó en este sprint?

Backend

- Se agregó al endpoint de registro de incidentes la opción de recibir coordenadas para el lugar del incidente.
- En relación a esto, se implementó el proceso de backward geocoding, para obtener el detalle de la calle, número, ciudad, provincia, código postal y país, basado en las coordenadas ingresadas.

Frontend

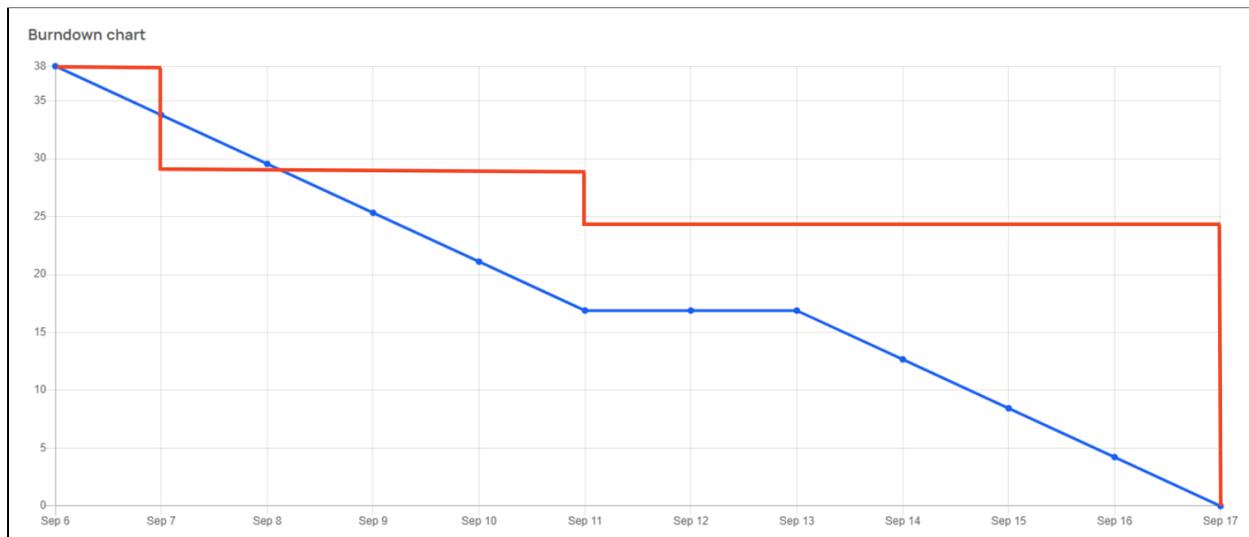
- En el front se implementó la pantalla de carga de un incidente mediante formularios. Se implementó la pantalla de carga de un incidente mediante mapa.
- Se agregó la funcionalidad de elegir un punto específico en el mapa y obtener su latitud y longitud.
- Se mejoró el renderizado de mapas para disminuir los tiempos.

Pendientes:

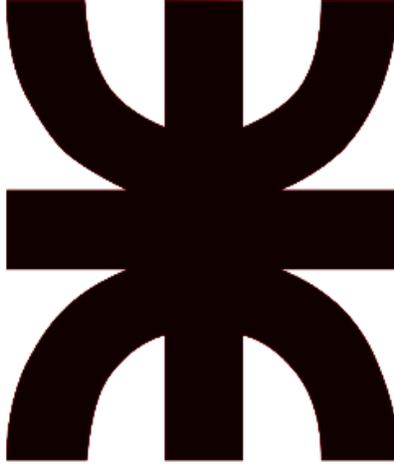
-

Burndown Chart

El siguiente gráfico muestra el avance de los puntos de historia a lo largo del sprint



Universidad Tecnológica Nacional



**Facultad Regional Resistencia
Ingeniería en Sistemas de Información**


ZonaSegura

Release 3

Cátedra: Proyecto Final

Docentes:

- Dr. Acuña Cesar
- Ing. Méndez Graciela

Grupo 2:

- Cuzziol Boccioni, Facundo Ramiro
- Diez, Danilo Antonio
- Nadal, Alejandro Fabian
- Schuster, Exequiel Andres
- Troncoso, Mariano Adrian

Año: 2021

Descripción

Release	Cantidad De Sprints	Fecha de Inicio	Fecha de Fin	Objetivo
Gestión de incidentes	1	20/9/21	1/10/21	Implementar el algoritmo de credibilidad de incidentes, la funcionalidad que permita realizar los Upvotes/Downvotes, y el apartado que permitirá la resolución de incidentes

Sprint 5

Modelo de Datos

Estructura de Datos de Usuario	
user_id	Identificador del usuario
name	Nombre del usuario
surname	Apellido del usuario
mail	Correo del usuario
hash_pass	Contraseña en formato hash del usuario
birth_date	Fecha de nacimiento del usuario
city_id	Identificador de la ciudad del usuario
bio	Biografía del usuario

Estructura de Datos de Ciudad	
city_id	Identificador de ciudad
name	Nombre de la ciudad
stateStateId	Identificador del estado al que pertenece la ciudad

Estructura de Datos de Pais	
country_id	Identificador de país
name	Nombre del país

Estructura de Datos de Geohash

geohash_id	Identificador de geohash
geohash	Código geohash
safety_index	Nivel de seguridad de la aplicación

Estructura de Datos de Incidentes	
name	Nombre del incidente
geohash	Geohash de referencia geográfica del incidente
type	Tipo de incidente
state	Estado donde ocurre el incidente
city_id	ID de ciudad del incidente
street	Calle donde ocurre el incidente
num	Nro de la calle donde ocurre el incidente
postal_code	Código postal del lugar donde ocurre el incidente
description	Descripción del incidente
image1	Imagen 1 del incidente

Estructura de Datos de Estado	
countryCountryId	Identificador del país
name	Nombre del Estado
state_id	Identificador del Estado

Estructura de Datos de Votos de Usuarios	
date	Fecha del voto
eventEventId	Identificador del evento
type	Tipo de Voto

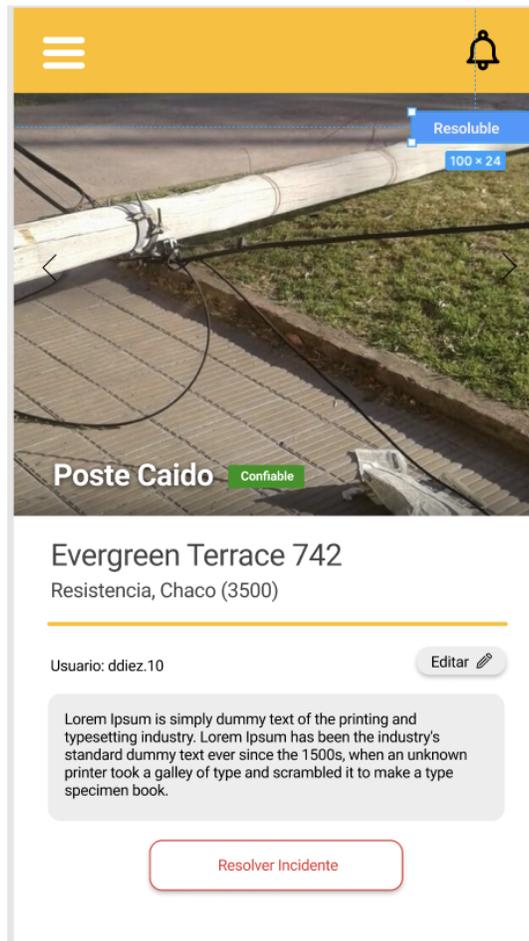
userUserId	Identificador del usuario
vote_id	Identificador del voto

Historias de usuarios del Sprint 5

ZS-86: Resolver un incidente propio

ID de la HU	Enunciado de la historia				Criterios de Aceptación					N° de Sprint
	Rol	Característica	Razón	Puntos de HU	#	Criterio de Aceptación	Contexto-dado que	Evento	Resultado	
ZS-86	Como usuario	Resolver un incidente propio	Para poder informar a la comunidad que la cuestión fue resuelta	9	1	Incidente resuelto	El usuario Seleccionar el botón "Resolver incidente", y luego seleccionar la opción "Si, estoy seguro"	Aparece una notificación indicando "El incidente ha sido resuelto correctamente"	Evento resuelto	

Vista de sistema



Casos de prueba

ID	CP-01			
Nombre	Resolver un incidente propio			
Tipo de prueba	Caja Negra			
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso			
Datos de prueba				
-				
Pre-condiciones para ejecución				
El usuario debe encontrarse en los detalles de un incidente que fue creado por el mismo.				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	Seleccionar el botón "Resolver incidente"	-	Aparece una notificación de confirmación preguntando: "Está seguro que desea resolver este incidente? (esta acción no se puede revertir)"	Aparece una notificación de confirmación preguntando: "Está seguro que desea resolver este incidente? (esta acción no se puede revertir)"
2	Seleccionar la opción "Sí, estoy seguro"	-	Aparece una notificación indicando "El incidente ha sido resuelto correctamente"	Aparece una notificación indicando "El incidente ha sido resuelto correctamente"

Tareas técnicas

ID	Resumen	Estado	Asignado	PH
ZS-103	Front: Diseñar botón para resolver incidente	Done	Exequiel Schuster	3
ZS-104	Front: Maquetar botón para resolver un incidente	Done	Exequiel Schuster	3
ZS-105	Back: Endpoint para resolver un incidente	Done	Alejandro Nadal	3
ZS-112	Front: Conectar el botón de resolver un incidente	Done	Danilo Diez	5

ZS-93: Conocer la confiabilidad de un incidente

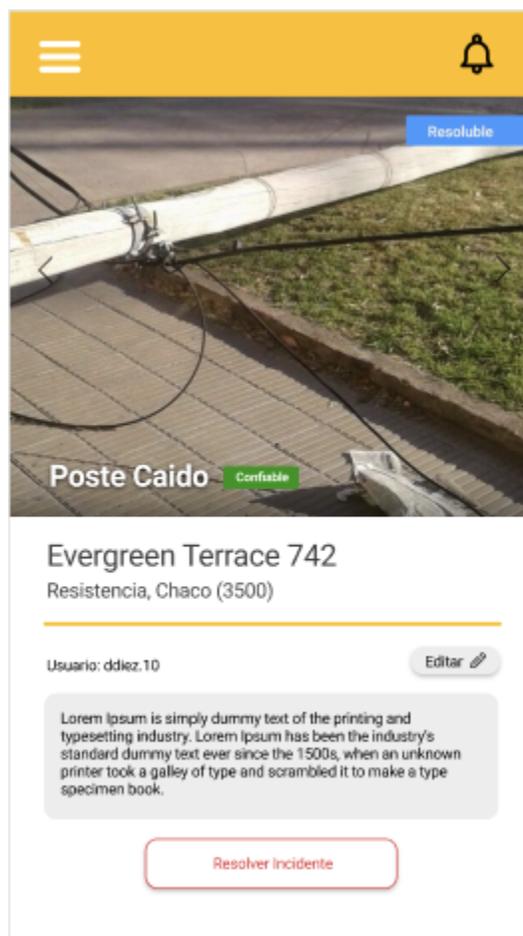
ZS-93	Como usuario	Quiero conocer la confiabilidad de un incidente	para poder tomar mejores decisiones respecto a él.	14	1	Visualización correcta de un índice de confiabilidad	El usuario ingresa al detalle de un incidente y observa una etiqueta con la confiabilidad del incidente	Éxito al visualizar la confiabilidad	Aparece un incidente indicando su confiabilidad	6
					2	Visualización incorrecta de un índice de confiabilidad	El usuario ingresa al detalle de un incidente y no logra observar una etiqueta con la confiabilidad del incidente	Fallo al visualizar un índice de confiabilidad	El índice de confiabilidad no se muestra en el incidente	

Tareas técnicas

ID	Resumen	Estado	Asignado	PH
ZS-94	Front: Diseño de componente para confiabilidad de un incidente	Done	Exequiel Schuster	3
ZS-95	Front: Maquetar índice de confiabilidad de un incidente	Done	Mariano Troncoso	3
ZS-96	Back: Desarrollar algoritmo de confiabilidad de incidentes	Done	Alejandro Nadal	5

ZS-97	Back: Modificar endpoint de incidentes para incluir índice de confiabilidad	Done	Facundo Cuzziol	3
-------	---	------	-----------------	---

Vista de sistema



Casos de prueba

ID	CP-02
Nombre	Conocer la confiabilidad de un incidente
Tipo de prueba	Caja Negra
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso

Datos de prueba				
Pre-condiciones para ejecución				
<ul style="list-style-type: none"> • Debe encontrarse en la pantalla de detalles de un incidente. • El incidente debe encontrarse en un radio (de al menos 10 kilómetros) donde la cantidad de votos "Me es útil" sea mayor al número de incidentes (caso contrario, no se puede determinar la confiabilidad del incidente). 				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	Visualizar la confiabilidad de un incidente ubicada a la derecha del nombre del mismo	-	Aparece una etiqueta indicando sí el incidente es "Confiable" o "No Confiable"	Aparece una etiqueta indicando sí el incidente es "Confiable" o "No Confiable"

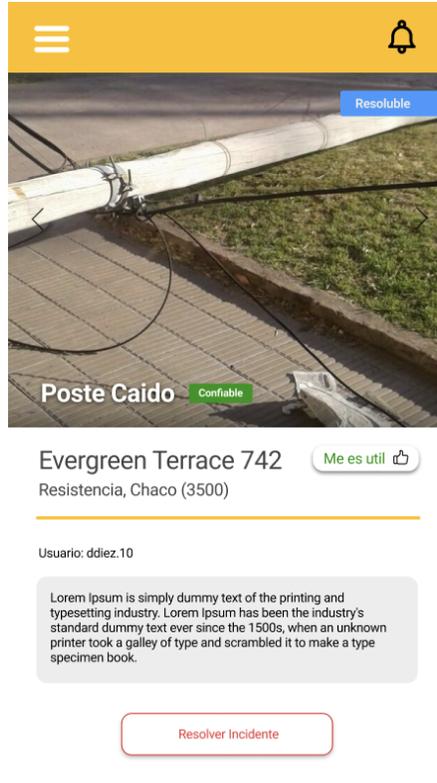
ZS-84: Upvotear un incidente

ZS-84	Como usuario	Quiero upvotear un incidente	para brindar mi opinión sobre la utilidad del mismo en mis lugares de interés	16	1	Votación correcta de un incidente	El usuario ingresa al detalle de un incidente y oprime el botón de "Me es útil"	Éxito al upvotear un incidente	El botón de "Me es útil" aparece seleccionado
						Votación fallida de un incidente	El usuario ingresa al detalle de un incidente y oprime el botón de "Me es útil"	Fallo al upvotear un incidente	El botón de "Me es útil" no aparece seleccionado

Tareas técnicas

ID	Resumen	Estado	Asignado	PH
ZS-98	Back: Endpoint para consulta de upvotes de un incidente	Done	Facundo Cuzziol	5
ZS-99	Front: Diseño dedo componente de votación	Done	Exequiel Schuster	1
ZS-100	Front: Maquetación del componente de votación	Done	Danilo Diez	5
ZS-101	Definición del sistema de votación	Done	Alejandro Nadal	5
ZS-111	Front: Actualizar los textos de Tipo y confiabilidad de un incidente según herramienta Figma	Done	Exequiel Schuster	2

Vista de sistema



Casos de prueba

ID	CP-03
Nombre	Upvotear un incidente cargado
Tipo de prueba	Caja Negra
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso
Datos de prueba	
Pre-condiciones para ejecución	
Debe encontrarse en la pantalla de detalles de un incidente.	
Ejecución	

Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	Seleccionar la opción "Me es útil"	-	La opción "Me es útil" se convierte en otro tipo de opción cuyo texto indica "No es útil"	La opción "Me es útil" se convierte en otro tipo de opción cuyo texto indica "No es útil"

ID	CP-04			
Nombre	Downvotear un incidente cargado			
Tipo de prueba	Caja Negra			
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso			
Datos de prueba				
Pre-condiciones para ejecución				
Debe encontrarse en la pantalla de detalles de un incidente.				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	Seleccionar la opción "No es útil"	-	La opción "No es útil" se convierte en otro tipo de opción cuyo texto indica "Me es útil"	La opción "No es útil" se convierte en otro tipo de opción cuyo texto indica "Me es útil"

Bugs

Durante esta release, se trataron los siguientes errores o bugs

ID	Resumen	Estado	Asignado	PH
ZS-99	Si la API de LocationIQ no devuelve house number, la query de registrar evento falla	Done	Facundo Cuzziol	1
ZS-108	Al seleccionar "registrarte", no ocurre nada	Done	Alejandro Nadal	1

Sprint Review

Se llevó a cabo la siguiente sprint review para el Sprint 5, el día 1-10-2021

¿Qué se realizó en este sprint?

Backend

En el back, se modificó el endpoint que devuelve los incidentes de una zona para que también devuelva el índice de confiabilidad, y para ello, se calcula el índice de confiabilidad en cada lectura. Para ello, se compara la cantidad de upvotes del incidente respecto al promedio de una zona.

Además, se desarrollaron endpoints para upvotear y quitar el upvote de un incidente, y otro que le permite a un usuario resolver un incidente creado por el mismo usuario.

También se corrigieron bugs relacionados a la consulta de la API LocationIQ. y se realizaron pruebas de peticiones en paralelo sobre el endpoint de registro de usuarios.

Frontend

En el front se mejoró la pantalla de detalles de un incidente. También se agregaron las funcionalidades de votar un incidente y resolverlo si el que lo está visualizando es el autor. Se solucionaron diversos bugs de sprints anteriores.

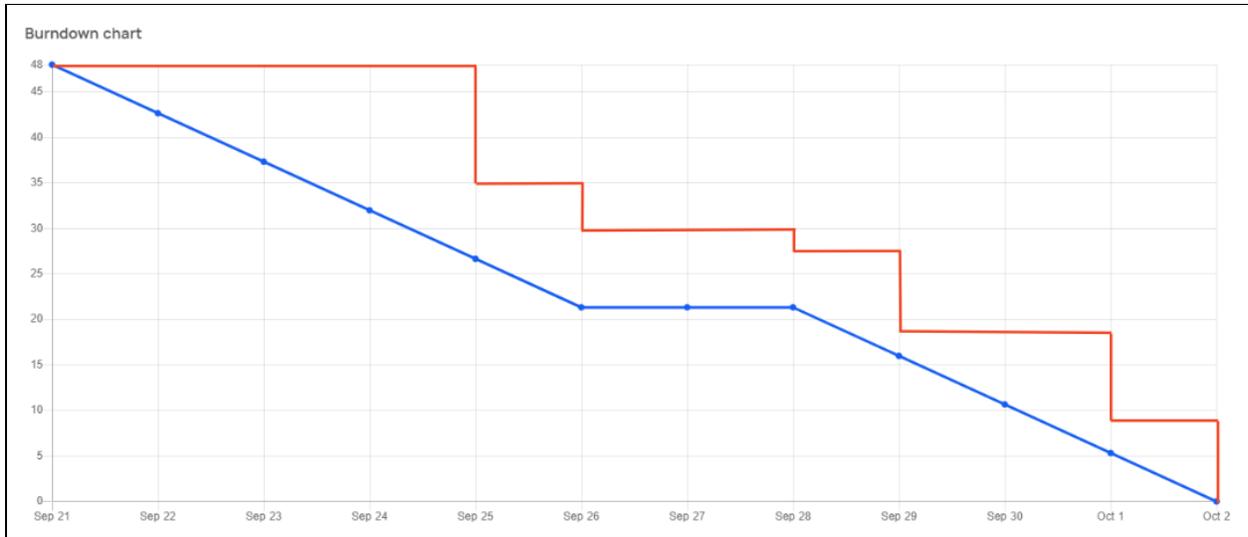
¿Qué quedó pendiente?

Pendientes:

En el sprint 5, se implementó todas las historias de usuario y las tareas relacionadas a esta. Por esto, no quedó pendiente ninguna actividad a realizar en posteriores sprints.

Burndown Chart

El siguiente gráfico muestra el avance de los puntos de historia a lo largo del sprint



Sprint Retrospective

El 1-10-21, también se llevó a cabo una reunión de sprint retrospective, para el sprint 5

Que empezar a hacer

- Disminuir el tiempo de arreglo de bugs de código.
- Avisar con al menos 2 horas de antelación la posible ausencia a una daily

Que hacer más

- Intensificar la comunicación sobre el reporte y solución de los bugs encontrados

Que dejar de hacer

- *No se ha identificado nada*

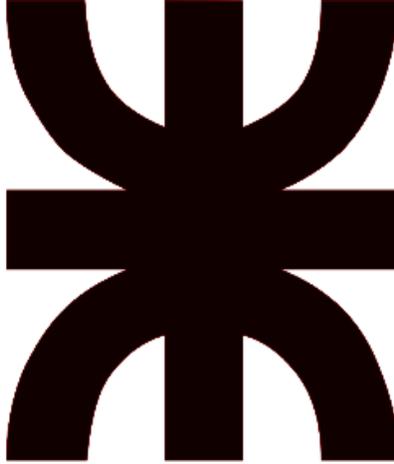
Que hacer menos

- *No se ha identificado nada*

Que seguir haciendo

- Actualizar el estado de las tareas en Jira
- Actualizar más frecuentemente las actividades diarias en Slack

Universidad Tecnológica Nacional



**Facultad Regional Resistencia
Ingeniería en Sistemas de Información**


ZonaSegura

Release 4

Cátedra: Proyecto Final

Docentes:

- Dr. Acuña Cesar
- Ing. Méndez Graciela

Grupo 2:

- Cuzziol Boccioni, Facundo Ramiro
- Diez, Danilo Antonio
- Nadal, Alejandro Fabian
- Schuster, Exequiel Andres
- Troncoso, Mariano Adrian

Año: 2021

Descripción

Release	Cantidad De Sprints	Fecha de Inicio	Fecha de Fin	Objetivo
Sistemas geográficos	2	4/10/21	29/10/21	Implementar las funcionalidades de ver un mapa, ver incidentes en el mapa, poder abrir un incidente desde el mapa

Sprint 6

Modelo de Datos

Estructura de Datos de Usuario	
user_id	Identificador del usuario
name	Nombre del usuario
surname	Apellido del usuario
mail	Correo del usuario
hash_pass	Contraseña en formato hash del usuario
birth_date	Fecha de nacimiento del usuario
city_id	Identificador de la ciudad del usuario
bio	Biografía del usuario

Estructura de Datos de Ciudad	
city_id	Identificador de ciudad
name	Nombre de la ciudad
stateStateId	Identificador del estado al que pertenece la ciudad

Estructura de Datos de País	
country_id	Identificador de país
name	Nombre del país

Estructura de Datos de Geohash	
geohash_id	Identificador de geohash
geohash	Código geohash
safety_index	Nivel de seguridad de la aplicación

Estructura de Datos de Incidentes	
name	Nombre del incidente
geohash	Geohash de referencia geográfica del incidente
type	Tipo de incidente
state	Estado donde ocurre el incidente
city_id	ID de ciudad del incidente
street	Calle donde ocurre el incidente
num	Nro de la calle donde ocurre el incidente
postal_code	Código postal del lugar donde ocurre el incidente
description	Descripción del incidente
image1	Imagen 1 del incidente

Estructura de Datos de Estado	
countryCountryId	Identificador del país
name	Nombre del Estado
state_id	Identificador del Estado

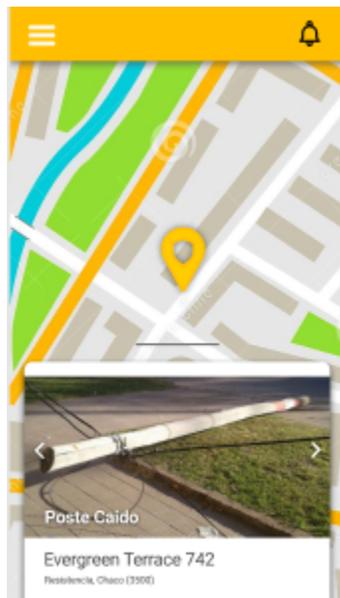
Estructura de Datos de Votos de Usuarios	
date	Fecha del voto
eventEventId	Identificador del evento
type	Tipo de Voto
userUserId	Identificador del usuario
vote_id	Identificador del voto

Historias de usuarios del Sprint 6

ZS-113: Ver un incidente en el mapa

ID de la HU	Enunciado de la historia				Criterios de Aceptación					N° de Sprint
	Rol	Característica	Razón	Puntos de HU	#	Criterio de Aceptación	Contexto-dado que	Evento	Resultado	
ZS-113	Como usuario	Ver un incidente en el mapa	Para poder informarse sobre lo sucedido en un lugar determinado	12	1	Visualización correcta del incidente, y sus detalles	El usuario se encuentra en la sección del Mapa, selecciona uno de los incidentes y luego visualiza los detalles del mismo.	Aparece una notificación indicando "El incidente ha sido resuelto correctamente"	Evento y detalles visualizados	

Vista de sistema



Casos de prueba

ID	CP-01
Nombre	Ver detalles un incidente en el mapa previamente cargado
Tipo de prueba	Caja Negra
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso
Datos de prueba	

Pre-condiciones para ejecución				
El usuario debe encontrarse en la sección del Mapa. El usuario debió haber registrado por lo menos un incidente.				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	El usuario selecciona un incidente que previamente cargó (presionando su respectivo pin en el mapa)	-	Aparece una ventana que muestra el resumen de los detalles del incidente seleccionado	Aparece una ventana que muestra el resumen de los detalles del incidente seleccionado
2	El usuario presiona cualquier parte de dicha ventana de resumen.	-	La ventana pasa a ocupar toda la pantalla. Y aparecen todos los detalles del incidente	La ventana pasa a ocupar toda la pantalla. Y aparecen todos los detalles del incidente

Tareas técnicas

ID	Resumen	Estado	Asignado	PH
ZS-125	Back: devolver información de un incidente basado en su campo identificador	Done	Facundo Cuzziol	1
ZS-126	Front: Maquetar previsualización de un incidente	Done	Exequiel Schuster	2
ZS-127	Front: maquetar el detalle de un incidente	Done	Exequiel Schuster	3
ZS-128	Front: Conexión pantalla previsualización y detalle con endpoint del backend	Done	Danilo Diez	3

ZS-143	Front: implementar un botón en el mapa para traer incidentes de la zona	Done	Mariano Troncoso	3
--------	---	------	------------------	---

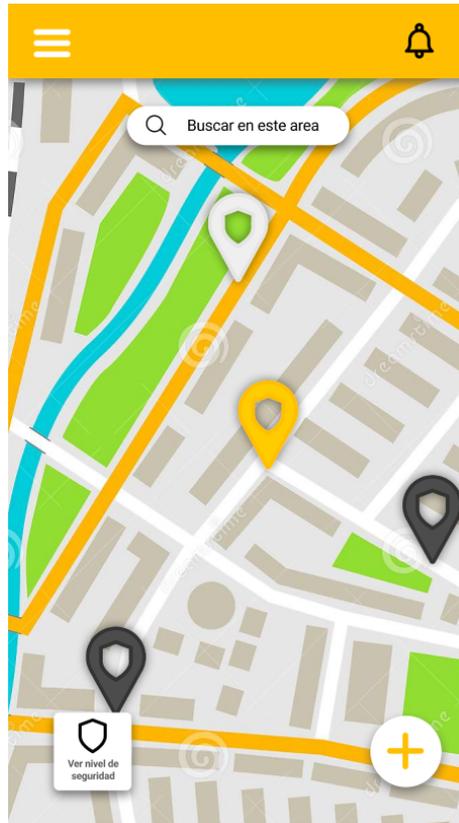
ZS-114: Ver pines de los incidentes en el mapa

ZS-114	Como usuario	Ver pines de los incidentes en el mapa	para tener una visión sobre los diversos incidentes ocurridos y sus tipos, en una zona.	8	1	Visualización correcta de los pines de cada incidente	El usuario se encuentra en la sección de Mapa, y luego puede visualizar todos los incidentes	Los pines de los incidentes aparecen, indicando con colores sus tipos.	Incidentes representados mediante pines en el mapa	6
					2	Visualización incorrecta de los pines de cada incidente	El usuario ingresa al detalle de un incidente y no logra observar una etiqueta con la confiabilidad del incidente	Fallo al visualizar un índice de confiabilidad	El índice de confiabilidad no se muestra en el incidente	

Tareas técnicas

ID	Resumen	Estado	Asignado	PH
ZS-129	Back: Endpoint para devolver los incidentes con detalle geográfico para un área del mapa	Done	Facundo Cuzziol	3
ZS-130	Front: Posicionar los incidentes como pines en el mapa	Done	Danilo Diez	2
ZS-144	Front: Diseñar botón para buscar en la zona de la pantalla ("Buscar en este area")	Done	Exequiel Schuster	1
ZS-145	Maquetar botón "Buscar en este área"	Done	Exequiel Schuster	2

Vista de sistema



Casos de prueba

ID	CP-02
Nombre	Ver pines de incidentes desde el mapa
Tipo de prueba	Caja Negra
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso
Datos de prueba	
Pre-condiciones para ejecución	
Debe encontrarse en la sección de Mapa. Se debe estar posicionado sobre una zona que contenga incidentes cargados previamente.	
Ejecución	

Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	Visualizar los pines representando la ubicación de los incidentes	-	Los incidentes cargados previamente se deben visualizar mediante pines en la ubicación correcta	Incidentes representados mediante pines en el mapa

Bugs

Durante esta release, se trataron los siguientes errores o bugs

ID	Resumen	Estado	Asignado	PH
ZS-117	Registro de usuario: opciones del menú	Done	Danilo Diez	3
ZS-121	Registro de usuario: iniciar sesión	Done	Danilo Diez	1
ZS-122	Registro de usuario: carga de datos válidos - spinner de carga & mensaje en consola	Done	Facundo Cuzziol	3
ZS-132	Cierre de sesión: limpiar form	Done	Mariano Troncoso	1
ZS-135	Solucionar un incidente	Done	Alejandro Nadal	1

Sprint Review

Review 18/09/21

¿Qué se realizó en este sprint?

Backend

- Se determina si el usuario que está intentando resolver el incidente es el creador del mismo
- Se creó el endpoint que devuelve los eventos dada una zona geográfica

- Se realizó un testeo de carga sobre el endpoint de registro.

Frontend

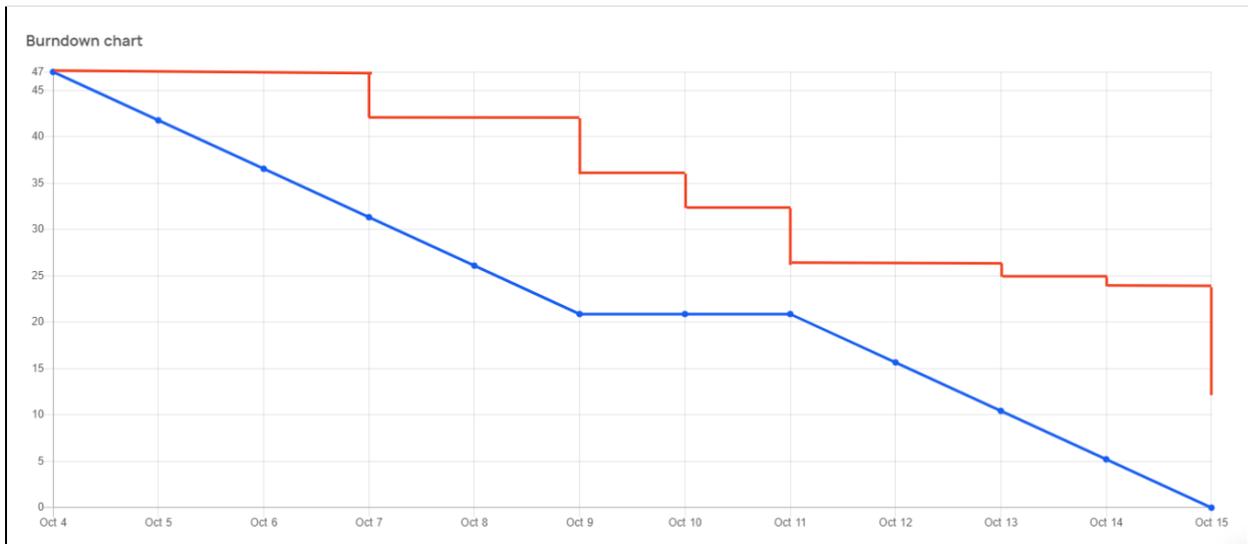
- Una vez que se cambia la vista del mapa (zona geográfica), aparece un botón para buscar los incidentes registrados en dicha vista.
- Se implementó la visualización de los pines dentro del mapa para observar los incidentes de la zona.
- Correcciones de errores o bugs en pantallas ya implementadas.

Pendientes:

Quedó pendiente mostrar el nivel de seguridad de una zona en el mapa. (ZS-115), y bugs referidos a detalles de frontend

Burndown Chart

El siguiente gráfico muestra el avance de los puntos de historia a lo largo del sprint



Sprint Retrospective

Que empezar a hacer

- Reuniones de ayuda o explicaciones técnicas entre desarrolladores

Que hacer más

- Nada identificado

Que dejar de hacer

- Avanzar en tareas sin anotarlas en Jira.

Que hacer menos

- Nada identificado

Que seguir haciendo

- Comunicación intensificada entre los equipos de front-end y back-end
- Hacer el seguimiento constante de los bugs para tratar de resolverlos durante el sprint

Sprint 7

Modelo de Datos

Estructura de Datos de Incidentes	
user_id	Identificador del usuario
name	Nombre del usuario
surname	Apellido del usuario
mail	Correo del usuario
hash_pass	Contraseña en formato hash del usuario
birth_date	Fecha de nacimiento del usuario
city_id	Identificador de la ciudad del usuario
bio	Biografía del usuario

Estructura de Datos de Ciudad	
city_id	Identificador de ciudad
name	Nombre de la ciudad
stateStateId	Identificador del estado al que pertenece la ciudad

Estructura de Datos de País	
country_id	Identificador de país
name	Nombre del país

Estructura de Datos de Geohash	
geohash_id	Identificador de geohash
geohash	Código geohash
safety_index	Nivel de seguridad de la aplicación

Estructura de Datos de Eventos	
name	Nombre del evento
geohash	Geohash de referencia geográfica del evento
type	Tipo de evento
state	Estado donde ocurre el evento
city_id	ID de ciudad del evento
street	Calle donde ocurre el evento
num	Nro de la calle donde ocurre el evento
postal_code	Código postal del lugar donde ocurre el evento
description	Descripción del evento
image1	Imagen 1 del evento

Estructura de Datos de Estado	
countryCountryId	Identificador del país
name	Nombre del Estado
state_id	Identificador del Estado

Estructura de Datos de Votos de Usuarios	
date	Fecha del voto
eventEventId	Identificador del evento
type	Tipo de Voto
userUserId	Identificador del usuario
vote_id	Identificador del voto

Historias de usuario del Sprint 7

ZS-70 Visualizar “Mis incidentes”

ZS-70	Como usuario	quiero ver los incidentes que cargué	para poder interactuar con estos.	13	1	Visualización correcta de los incidentes del usuario	El usuario selecciona la opción “Mis incidentes” en el menú de la aplicación	Se muestra una lista con resúmenes de los incidentes creados por el usuario	Éxito al visualizar los incidentes cargados por el usuario
-------	--------------	--------------------------------------	-----------------------------------	----	---	--	--	---	--

Tareas técnicas

ID	Resumen	Estado	Asignado	PH
ZS-146	Back: crear endpoint para retornar incidentes por usuario	Done	Facundo Cuzziol	2
ZS-147	Front: Maquetar pantallas de “Mis incidentes”	Done	Exequiel Schuster	2
ZS-148	Front: Hacer la conexión de “Mis incidentes” con el endpoint	Done	Exequiel Schuster	5
ZS-149	Testing: Aplicar casos de prueba	Done	Mariano Troncoso	2
ZS-150	Diseño: crear diseño de pantalla de “Mis Incidentes”	Done	Exequiel Schuster	2

Vista de sistema



Casos de prueba

ID	CP-01			
Nombre	Visualizar "Mis incidentes"			
Tipo de prueba	Caja Negra			
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso			
Datos de prueba				
Pre-condiciones para ejecución				
Debe encontrarse en la sección de Mapa.				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	Seleccionar el botón que abre el menú lateral	-	Aparece el menú lateral con cada una de las secciones del	Aparece el menú lateral con cada una de las secciones del sistema.

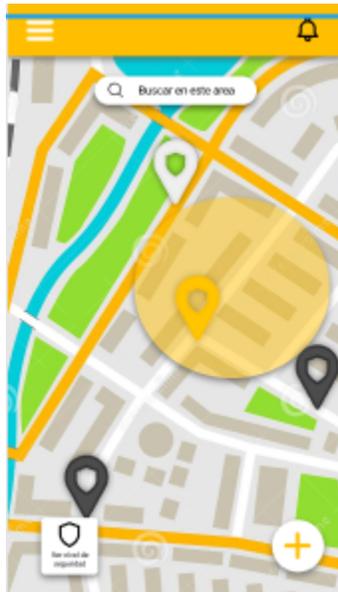
			sistema.	
2	Seleccionar la opción "Mis incidentes"	-	Se redirecciona al usuario a la sección de "Mis incidentes". Donde es posible visualizar todos los incidentes cargados por el usuario anteriormente.	Se redirecciona al usuario a la sección de "Mis incidentes". Donde es posible visualizar todos los incidentes cargados por el usuario anteriormente.

ZS-115 Visualizar el nivel de seguridad de una zona

Tareas técnicas

ID	Resumen	Estado	Asignado	PH
ZS-136	Back: Modificar endpoint de registrar incidentes	Done	Facundo Cuzziol	5
ZS-137	Back: Devolver valores de seguridad a partir de un área	Done	Alejandro Nadal	3
ZS-138	Back: Modificar nivel de seguridad de una zona al resolver un incidente	Done	Alejandro Nadal	5
ZS-139	Front: diseñar el botón para activar la visualización el nivel de seguridad	Done	Exequiel Schuster	2
ZS-140	Front: Maquetar el botón para visualizar el nivel de seguridad	Done	Exequiel Schuster	3

Vista de sistema



Casos de prueba

ID	CP-02			
Nombre	Visualizar el nivel de seguridad de una zona			
Tipo de prueba	Caja Negra			
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso			
Datos de prueba				
Pre-condiciones para ejecución				
Debe encontrarse en la sección de Mapa.				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	Seleccionar el botón ubicado en la parte inferior de izquierda de la	-	Se visualiza en el mapa cada una de las áreas donde se han registrado	Se visualiza en el mapa cada una de las áreas donde se han registrado incidentes,

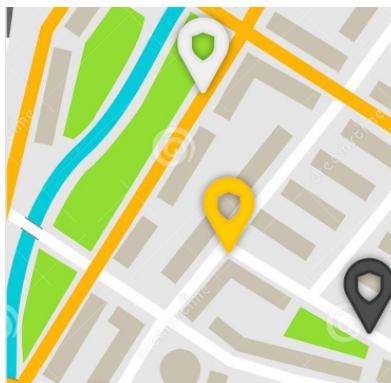
	pantalla que indica "Ver nivel de seguridad"		incidentes, con su respectivo nivel de seguridad indicado con un color.	con su respectivo nivel de seguridad indicado con un color.
--	--	--	---	---

ZS-151 Diferenciar incidentes en nuevas categorías

Tareas técnicas

ID	Resumen	Estado	Asignado	PH
ZS-152	Diseño: crear la paleta de colores para los diferentes tipos de incidentes	Done	Exequiel Schuster	1
ZS-153	Front: Maquetar los diferentes pines de incidentes	Done	Danilo Diez	2
ZS-154	Front: Implementar los incidentes en el mapa	Done	Mariano Troncoso	2

Vista de sistema



Casos de prueba

ID	CP-03
Nombre	Diferenciar incidentes en nuevas categorías
Tipo de	Caja Negra

prueba				
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso			
Datos de prueba				
Pre-condiciones para ejecución				
Debe encontrarse en la sección de carga de un nuevo incidente y haber cargado un nombre válido del mismo.				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	Seleccionar el menú desplegable de categorías de incidentes	-	Se visualiza en el menú desplegable las distintas opciones de categorías de incidentes diferenciadas por color	Se visualiza en el menú desplegable las distintas opciones de categorías de incidentes diferenciadas por color

Bugs

Durante esta release, se trataron los siguientes errores o bugs

ID	Resumen	Estado	Asignado	PH
ZS-119	Registro de usuario: carga de datos	Done	Mariano Troncoso	5
ZS-120	Registro un usuario: inició sesión con dicho usuario, consultar el perfil y los datos que observo son de un usuario distinto	Done	Danilo Diez	3
ZS-124	Consultar Perfil	Done	Danilo Diez	5

Sprint Review

Review 01/11/21

¿Qué se realizó en este sprint?

Backend

- Calcular el nivel de seguridad para cada zona dependiendo de los incidentes a un nivel de granularidad de geohash de precisión 6.
- Recalcular el nivel de seguridad cada vez que se ingresa un incidente.
- Retornar los incidentes filtrando por usuario.

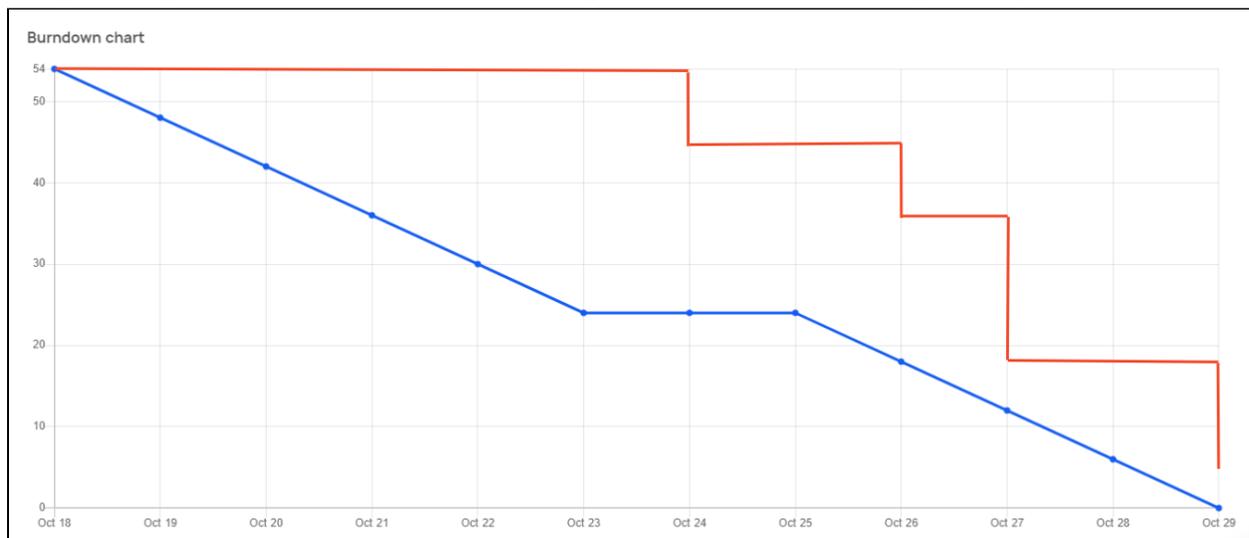
Frontend

- Ver nivel de seguridad en el mapa mediante un círculo en el mapa, con radio dependiendo del contexto, nivel de seguridad y la ubicación del mapa.
- Ver los incidentes cargados por un mismo usuario, dentro de la sección de “Mis incidentes” en el menú de la aplicación.

Pendientes: En este sprint se terminaron todas las tareas asignadas al mismo, quedando solo pendiente un bug referido al inicio de sesión en el front (ZS-123)

Burndown Chart

El siguiente gráfico muestra el avance de los puntos de historia a lo largo del sprint



Sprint Retrospective

Que empezar a hacer

- Horario de daily 15 minutos más tarde

- Escribir tareas técnicas para testing en cada historia de usuario.

Que hacer más

- Tomarse un tiempo de descanso antes de entrar a las reuniones.

Que dejar de hacer

- nada identificado

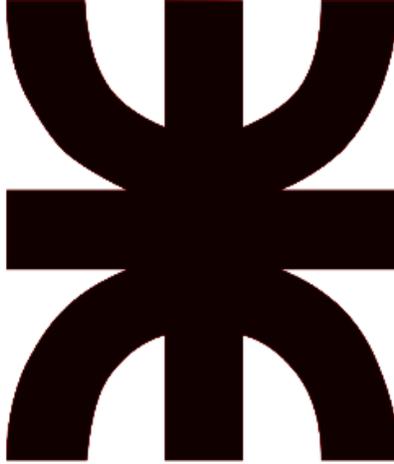
Que hacer menos

- nada identificado

Que seguir haciendo

- Comunicación intensificada entre los equipos de front-end y back-end
- Hacer el seguimiento constante de los bugs para tratar de resolverlos durante el sprint

Universidad Tecnológica Nacional



**Facultad Regional Resistencia
Ingeniería en Sistemas de Información**


ZonaSegura

Release 5

Cátedra: Proyecto Final

Docentes:

- Dr. Acuña Cesar
- Ing. Méndez Graciela

Grupo 2:

- Cuzziol Boccioni, Facundo Ramiro
- Diez, Danilo Antonio
- Nadal, Alejandro Fabian
- Schuster, Exequiel Andres
- Troncoso, Mariano Adrian

Año: 2021

Descripción

Release	Cantidad De Sprints	Fecha de Inicio	Fecha de Fin	Objetivo
Visualización de métricas en un sitio web	2	1/11/21	26/11/21	Implementar funcionalidades de visualización de métricas sobre una ciudad o zona sobre la seguridad de la misma.

Sprint 8

Modelo de Datos

Estructura de Datos de Usuario	
user_id	Identificador del usuario
name	Nombre del usuario
surname	Apellido del usuario
mail	Correo del usuario
hash_pass	Contraseña en formato hash del usuario
birth_date	Fecha de nacimiento del usuario
city_id	Identificador de la ciudad del usuario
bio	Biografía del usuario

Estructura de Datos de Ciudad	
city_id	Identificador de ciudad
name	Nombre de la ciudad
stateStateId	Identificador del estado al que pertenece la ciudad

Estructura de Datos de País	
country_id	Identificador de país
name	Nombre del país

Estructura de Datos de Geohash	
geohash_id	Identificador de geohash
geohash	Código geohash
safety_index	Nivel de seguridad de la aplicación

Estructura de Datos de Incidentes	
name	Nombre del incidente
geohash	Geohash de referencia geográfica del incidente
type	Tipo de incidente
state	Estado donde ocurre el incidente
city_id	ID de ciudad del incidente
street	Calle donde ocurre el incidente
num	Nro de la calle donde ocurre el incidente
postal_code	Código postal del lugar donde ocurre el incidente
description	Descripción del incidente
image1	Imagen 1 del incidente

Estructura de Datos de Estado	
countryCountryId	Identificador del país
name	Nombre del Estado
state_id	Identificador del Estado

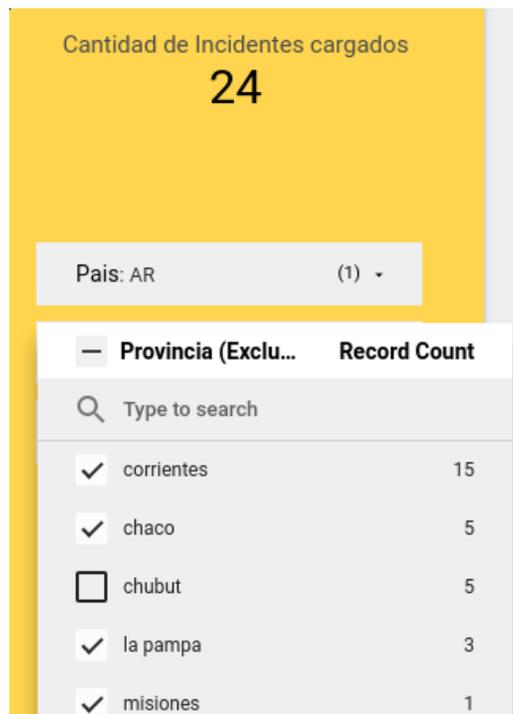
Estructura de Datos de Votos de Usuarios	
date	Fecha del voto
eventEventId	Identificador del evento
type	Tipo de Voto
userUserId	Identificador del usuario
vote_id	Identificador del voto

Historias de usuario del Sprint 8

ZS-155: Conocer la cantidad de incidentes por cada ubicación seleccionada

ID de la HU	Enunciado de la historia				Criterios de Aceptación					N° de Sprint
	Rol	Característica	Razón	Puntos de HU	#	Criterio de Aceptación	Contexto-dado que	Evento	Resultado	
ZS-155	Como Usuario	quiero conocer la cantidad de incidentes por cada ubicación seleccionada	para informarme sobre los incidentes de len un área específica	7	1	Visualización de un contador dinámico según la ubicación seleccionada	El usuario ingresó a la página web de Zona Segura y seleccionó un nivel de granularidad de zona geográfica	Se visualiza un número que indica la cantidad de incidentes para la zona seleccionada	Suma de cantidad de incidentes para la zona seleccionada	8

Vista de sistema



Casos de prueba

ID	CP-01			
Nombre	Ver datos de los incidentes filtrados			
Tipo de prueba	Caja Negra			
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso			
Datos de prueba				
AR - Corrientes - Corrientes				
Pre-condiciones para ejecución				
El usuario debe encontrarse en el dashboard asociado a la aplicación				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	El usuario selecciona el menú desplegable del País		Aparece un menú desplegable donde se muestran todas las opciones que hacen referencia a los países donde se han cargado incidentes	Aparece un menú desplegable donde se muestran todas las opciones que hacen referencia a los países donde se han cargado incidentes
2	El usuario selecciona el país por el cuál desea filtrar y luego selecciona la opción para ver solamente dichos incidentes	AR	En el mapa aparecen solamente los incidentes asociados a Argentina	En el mapa aparecen solamente los incidentes asociados a Argentina
3	El usuario selecciona el menú desplegable de "Provincia".		Aparece un menú desplegable donde se	Aparece un menú desplegable donde se muestran todas las provincias

			muestran todas las provincias perteneciente al país seleccionado donde se ha registrado al menos un incidente	pertenecientes al país seleccionado, donde se registró al menos un incidente.
4	El usuario selecciona la provincia por la cuál desea filtrar y luego selecciona la opción para ver solamente dichos incidentes	Corrientes	En el mapa aparecen solamente los incidentes registrados en Corrientes.	En el mapa aparecen solamente los incidentes registrados en Corrientes.
5	El usuario selecciona el menú desplegable de "Ciudad".		Aparece un menú desplegable donde se muestran todas las opciones que hacen referencia a las ciudades de la provincia seleccionada	Aparece un menú desplegable donde se muestran todas las opciones que hacen referencia a las ciudades de la provincia seleccionada
6	El usuario selecciona la ciudad por el cuál desea filtrar y luego selecciona la opción para ver solamente dichos incidentes	Corrientes	En el mapa aparecen solamente los incidentes asociados a Corrientes (ciudad)	En el mapa aparecen solamente los incidentes asociados a Corrientes (ciudad).

Tareas técnicas

ID	Resumen	Estado	Asignado	PH
ZS-160	Front: diseño de UI	Done	Exequiel Schuster	1
ZS-161	Test: seleccionar diversos filtros y corroborar que métricas son coherentes	Done	Mariano Troncoso	3

ZS-162	Data: generar tabla para filtrar KPI	Done	Alejandro Nadal	3
--------	--------------------------------------	------	-----------------	---

ZS-156: Conocer la cantidad de eventos de cada categoría posible

ZS-156	Como usuario	quier conocer la cantidad de eventos de cada categoría posible	para informarme sobre los incidentes de un tipo específico	8	1	Visualización de un contador dinámico según el tipo de incidente seleccionado	El usuario ingresó a la página web de Zona Segura y seleccionó un tipo de incidente	Se visualiza el número que indica la cantidad de incidentes para cada categoría seleccionada	Suma de cantidad de incidentes para el tipo de incidente seleccionado	8
--------	--------------	--	--	---	---	---	---	--	---	---

Vista de sistema

<input checked="" type="checkbox"/> Tipo de Incidente	Record Count
<input type="text" value="Type to search"/>	
<input checked="" type="checkbox"/> Robos	16
<input checked="" type="checkbox"/> CallesEnMalEstado	12
<input checked="" type="checkbox"/> Vandalismo	12
<input checked="" type="checkbox"/> Accidentes	8
<input checked="" type="checkbox"/> Acoso	2
<input checked="" type="checkbox"/> Protesta	1

Casos de prueba

ID	CP-01
Nombre	Conocer la cantidad de eventos de cada categoría posible
Tipo de prueba	Caja Negra
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso
Datos de prueba	

-				
Pre-condiciones para ejecución				
El usuario debe encontrarse en el dashboard asociado a la aplicación				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	El usuario selecciona el menú desplegable de Tipo de Incidente	-	Aparece un menú desplegable donde se muestran todas las opciones que hacen referencia a los tipos de incidentes con la cantidad de incidentes asociada a cada una.	Aparece un menú desplegable donde se muestran todas las opciones que hacen referencia a los tipos de incidentes con la cantidad de incidentes asociada a cada una.

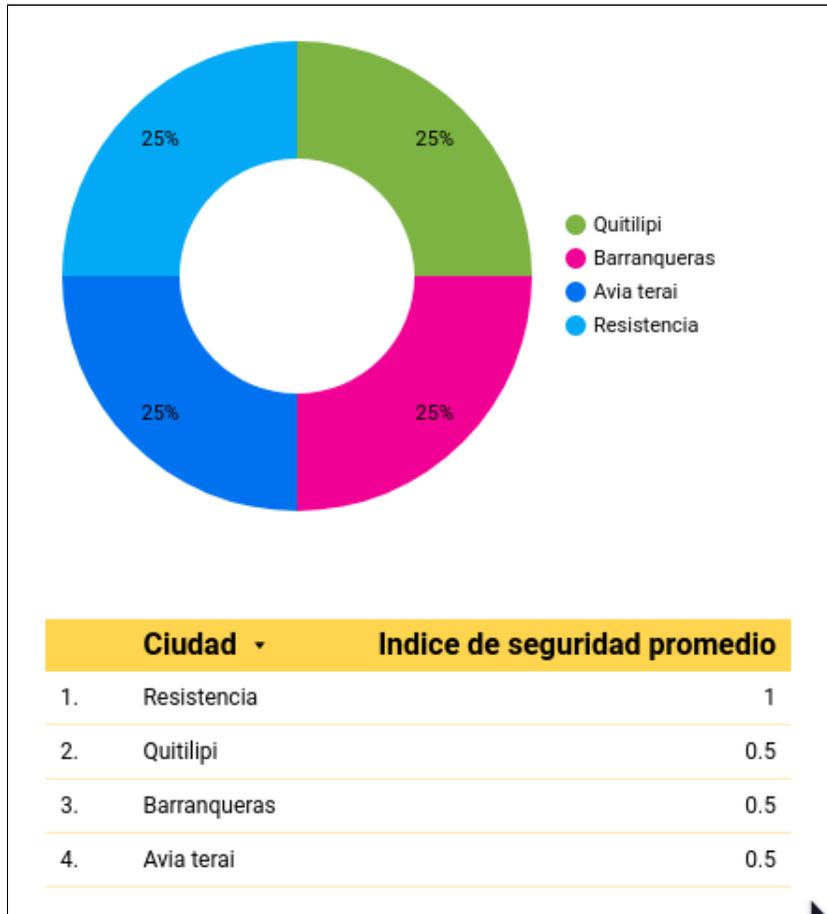
Tareas técnicas

ID	Resumen	Estado	Asignado	PH
ZS-167	Front: diseño de interfaz	Done	Exequiel Schuster	1
ZS-169	Data: extracción, transformación y carga de datos	Done	Facundo Cuzziol	3
ZS-172	Test: Probar distintos tipos de filtrado y comprobar que la métrica siga funcionando	Done	Alejandro Nadal	2

ZS-157: Visualizar un resumen del nivel de seguridad por área

ZS-157	Como usuario	quiero poder visualizar un resumen del nivel de seguridad por área	para tomar mejores decisiones sobre dónde vivir y transitar	8	1	Visualización de una tabla dinámica que muestre los niveles de seguridad agrupados geográficamente	El usuario ingresó a la página web de Zona Segura y seleccionó un nivel de granularidad de zona geográfica.	Se visualiza una tabla con los niveles de seguridad	La tabla muestra los niveles de seguridad agrupados con una granularidad determinada por el usuario	8
--------	--------------	--	---	---	---	--	---	---	---	---

Vista de sistema



Indice de seguridad promedio 0.58	Eventos sin resolver 15	Eventos resueltos 14
---	-----------------------------------	--------------------------------

Casos de prueba

ID	CP-01			
Nombre	Visualizar un resumen del nivel de seguridad por área			
Tipo de prueba	Caja Negra			
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso			
Datos de prueba				
Pre-condiciones para ejecución				
El usuario debe encontrarse en el dashboard asociado a la aplicación, sobre la sección de "Detalles de Incidentes"				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	El usuario selecciona un país en el gráfico de torta	Argentina	Se visualizan los incidentes por resolver, el nivel de seguridad del país seleccionado, y los eventos resueltos.	Se visualizan los incidentes por resolver, el nivel de seguridad del país seleccionado, y los eventos resueltos.

ID	CP-02			
Nombre	Visualizar un resumen del nivel de seguridad de una área la cual pertenece a otra área			
Tipo de prueba	Caja Negra			
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso			
Datos de prueba				

-				
Pre-condiciones para ejecución				
El usuario debe encontrarse en el dashboard asociado a la aplicación, sobre la sección de "Detalles de Incidentes"				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	El usuario selecciona un país en el gráfico de torta	Argentina	Se visualizan los incidentes por resolver, el nivel de seguridad del país seleccionado, y los eventos resueltos.	Se visualizan los incidentes por resolver, el nivel de seguridad del país seleccionado, y los eventos resueltos.
2	El usuario presiona la flecha que apunta hacia abajo en el gráfico de torta		Se visualiza, en el gráfico de torta, las provincias de argentina y su respectiva cantidad de incidentes.	Se visualiza, en el gráfico de torta, las provincias de argentina y su respectiva cantidad de incidentes.
3	El usuario presiona la flecha que apunta hacia abajo en la tabla		Se listan las provincias de Argentina y su nivel de seguridad	Se listan las provincias de Argentina y su nivel de seguridad

Tareas técnicas

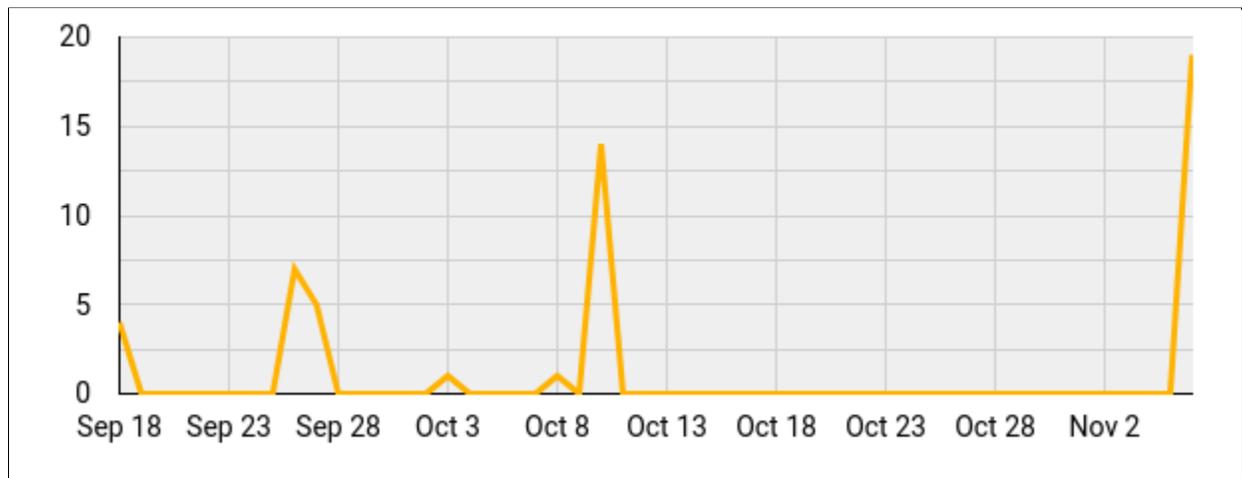
ID	Resumen	Estado	Asignado	PH
ZS-173	Front: diseño de interfaz	Done	Exequiel Schuster	2
ZS-174	Data: crear la agregación del nivel de seguridad por ubicación (localidad,	Done	Alejandro Nadal	3

	provincia, país)			
ZS-175	Test: Controlar que los niveles de seguridad visualizados por ubicación sean correctos	Done	Mariano Troncoso	3

ZS-158: Ver la cantidad de incidentes por día

ZS-158	Como usuario	quiero ver la cantidad de incidentes por día	para informarme sobre los días con mayor cantidad de incidentes	7 1	Visualización de una serie de valores en un gráfico donde las abscisas son el tiempo y las ordenadas son la cantidad de incidentes en un área determinada	El usuario ingresó a la página web de Zona Segura y seleccionó un nivel de granularidad de zona geográfica.	Se visualiza un gráfico bidimensional al mostrando la cantidad de incidentes que ocurren por día en un lugar determinado	El gráfico bidimensional muestra la variación diaria de los eventos en un área con un nivel de granularidad seleccionado por el usuario.
--------	--------------	--	---	-------	---	---	--	--

Vista de sistema



Cantidad de incidentes registrados por día en Argentina

Casos de prueba

ID	CP-02
Nombre	Ver la cantidad de incidentes por día
Tipo de prueba	Caja Negra

Responsable de ejecución	Mariano Troncoso			
Datos de prueba				
Pre-condiciones para ejecución				
El usuario debe encontrarse en el dashboard asociado a la aplicación. En la sección de Detalles de Incidentes				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	El usuario selecciona la sección del gráfico de torta que hace referencia al país por el cuál se quiere filtrar	Argentina	La sección del gráfico de torta correspondiente a Argentina aparece resaltada	La sección del gráfico de torta correspondiente a Argentina aparece resaltada
2	El usuario visualiza un gráfico de tiempo donde aparecen los incidentes registrados por día en dicho país	-	El gráfico ubicado en la sección inferior derecha se actualiza y muestra la cantidad de incidentes por día para Argentina	El gráfico ubicado en la sección inferior derecha se actualiza y muestra la cantidad de incidentes por día para Argentina

Tareas técnicas

ID	Resumen	Estado	Asignado	PH
ZS-163	Front: diseño de KPI	Done	Exequiel Schuster	1
ZS-164	Data: Tabla histórica de incidentes	Done	Facundo Cuzziol	3
ZS-165	Test: Comprobar coherencia de cantidad de incidentes diarios graficados	Done	Mariano Troncoso	3

Bugs Solucionados

ID	Resumen	Estado	Asignado	PH
ZS-176	Al cargar incidentes fuera de una ciudad, el backend falla.	Completado	Alejandro Nadal	3

Sprint Review

Review 01/11/21

¿Qué se realizó en este sprint?

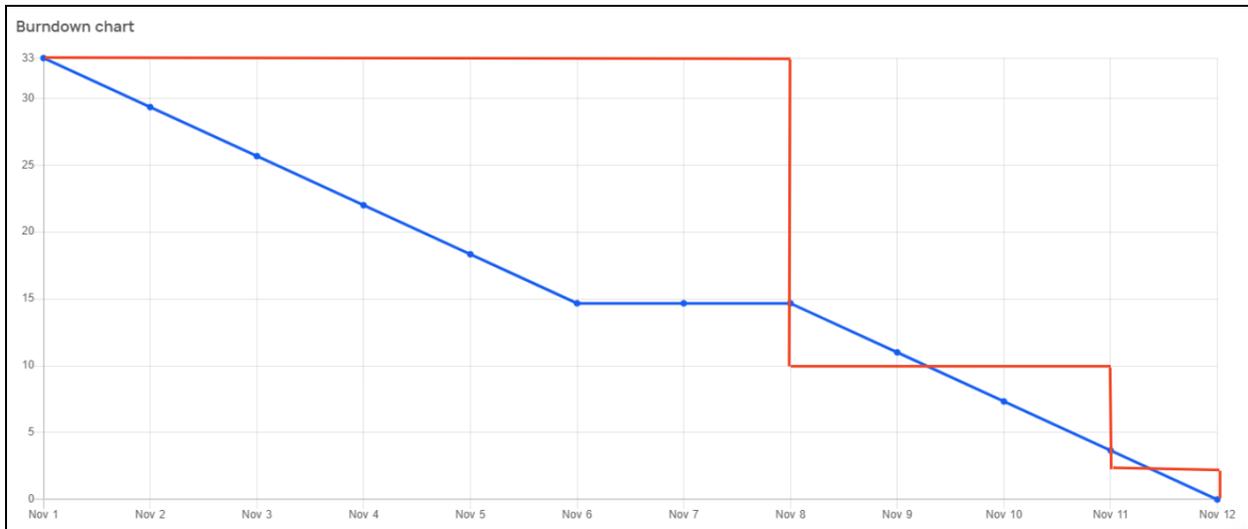
Dashboard

- Cantidad de incidentes por cada ubicación seleccionada (localidad, provincia y país)
- Cantidad de eventos de cada categoría seleccionada
- Nivel de seguridad por ubicación seleccionada (localidad, provincia y país)
- Serie temporal de cantidad de incidentes por día

Pendientes: No quedan tareas pendientes para este sprint.

Burndown Chart

El siguiente gráfico muestra el avance de los puntos de historia a lo largo del sprint



Sprint Retrospective

Que empezar a hacer

- nada identificado

Que hacer más

- nada identificado

Que dejar de hacer

- nada identificado

Que hacer menos

- nada identificado

Que seguir haciendo

- Mantener el ritmo de trabajo luego de rendir los parciales

Sprint 9

Modelo de Datos

Estructura de Datos de Incidentes	
user_id	Identificador del usuario
name	Nombre del usuario
surname	Apellido del usuario
mail	Correo del usuario
hash_pass	Contraseña en formato hash del usuario
birth_date	Fecha de nacimiento del usuario
city_id	Identificador de la ciudad del usuario
bio	Biografía del usuario

Estructura de Datos de Ciudad	
city_id	Identificador de ciudad
name	Nombre de la ciudad
stateStateId	Identificador del estado al que pertenece la ciudad

Estructura de Datos de País	
country_id	Identificador de país
name	Nombre del país

Estructura de Datos de Geohash	
geohash_id	Identificador de geohash
geohash	Código geohash
safety_index	Nivel de seguridad de la aplicación

Estructura de Datos de Eventos	
name	Nombre del evento
geohash	Geohash de referencia geográfica del evento
type	Tipo de evento
state	Estado donde ocurre el evento
city_id	ID de ciudad del evento
street	Calle donde ocurre el evento
num	Nro de la calle donde ocurre el evento
postal_code	Código postal del lugar donde ocurre el evento
description	Descripción del evento
image1	Imagen 1 del evento

Estructura de Datos de Estado	
countryCountryId	Identificador del país
name	Nombre del Estado
state_id	Identificador del Estado

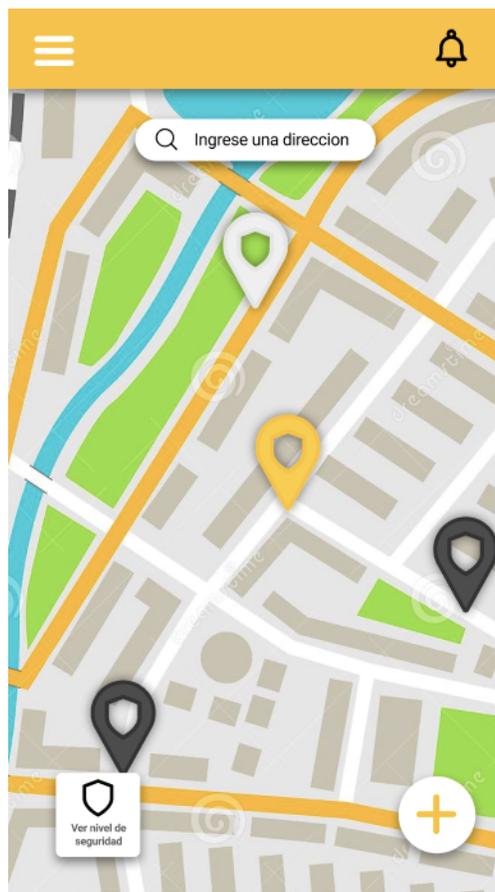
Estructura de Datos de Votos de Usuarios	
date	Fecha del voto
eventEventId	Identificador del evento
type	Tipo de Voto
userUserId	Identificador del usuario
vote_id	Identificador del voto

Historias de usuario del Sprint 9

ZS-159: Buscar una ubicación determinada en el mapa

ZS-159	Como usuario	quiero buscar una ubicación determinada en el mapa	para obtener información sobre la seguridad de la zona de mi interés	12	1	Búsqueda de una ubicación específica en el mapa de la aplicación	El usuario ingresa una dirección determinada en el buscador del mapa de la aplicación.	Se redirige a la zona del mapa obteniendo información sobre incidentes y seguridad	Se observa el mapa en la ubicación buscada	9
--------	--------------	--	--	----	---	--	--	--	--	---

Vista de sistema



Casos de prueba

ID		CP-01		
Nombre		Buscar una zona en el mapa mediante una dirección		
Tipo de prueba		Caja Negra		
Responsable de ejecución		Mariano Troncoso		
Datos de prueba				
Pre-condiciones para ejecución				
El usuario debe encontrarse en el dashboard asociado a la aplicación. En la sección de Detalles de Incidentes				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	El usuario presiona la barra de búsqueda	-	Aparece un teclado en la parte inferior de la pantalla	No finalizado en este Sprint. Pospuesto para el sprint 10.
2	El usuario escribe una dirección y presiona la flecha a la derecha de la barra de búsqueda	"French 404, Resistencia"	El teclado desaparece, el mapa se mueve a la zona indicada. Se visualizan los pines con los incidentes del área.	No finalizado en este Sprint. Pospuesto para el sprint 10.

ID	CP-02			
Nombre	Buscar una zona en el mapa mediante una dirección inexistente			
Tipo de prueba	Caja Negra			
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso			
Datos de prueba				
Pre-condiciones para ejecución				
El usuario debe encontrarse en el dashboard asociado a la aplicación. En la sección de Detalles de Incidentes				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	El usuario presiona la barra de búsqueda	-	Aparece un teclado en la parte inferior de la pantalla	No finalizado en este Sprint. Pospuesto para el sprint 10.
2	El usuario escribe una dirección y presiona la flecha a la derecha de la barra de búsqueda	"cxvcpzxokvpo"	Se informa al usuario mediante una ventana modal que la dirección ingresada no fue encontrada	No finalizado en este Sprint. Pospuesto para el sprint 10.

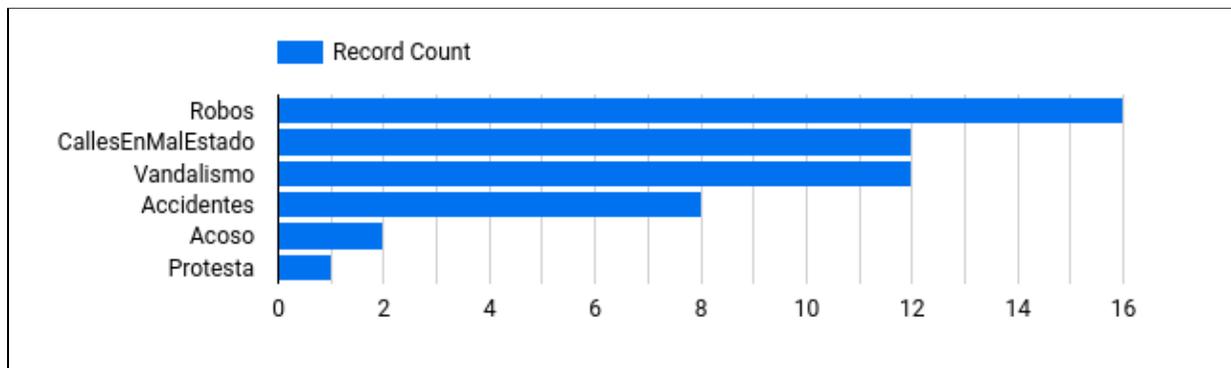
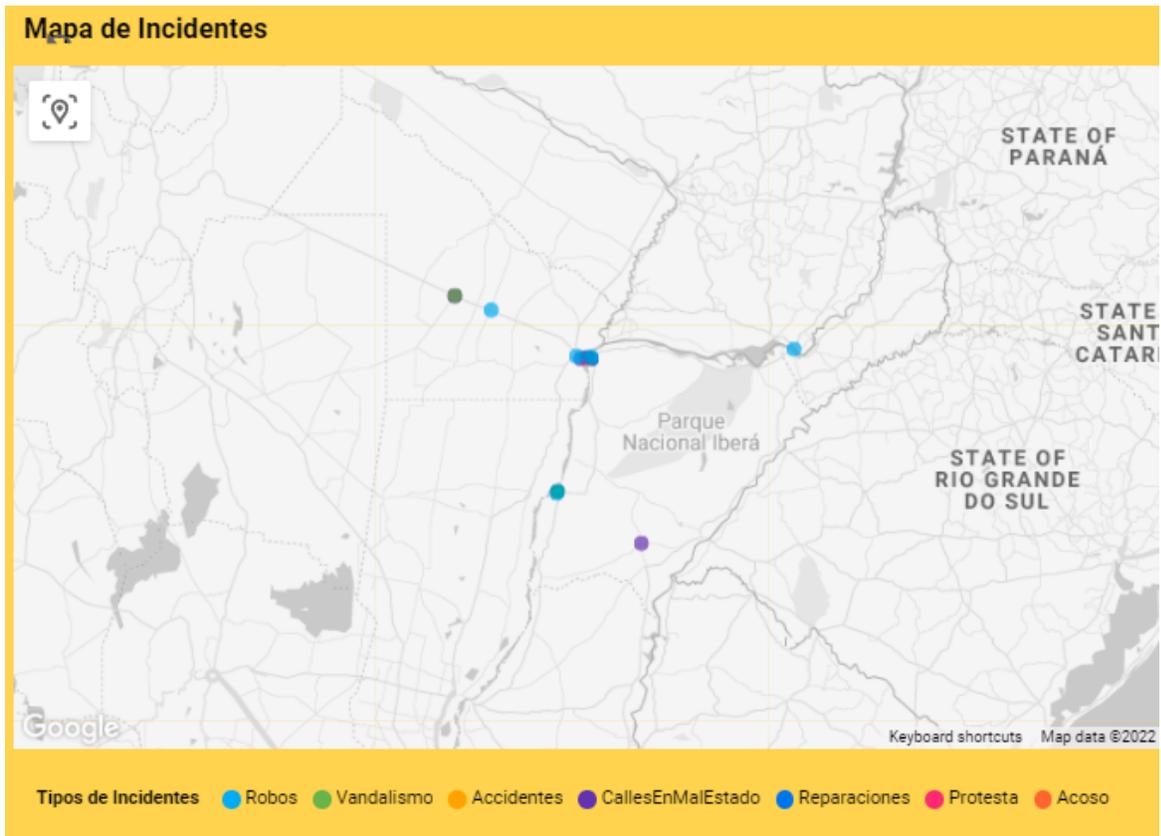
Tareas técnicas

ID	Resumen	Estado	Asignado	PH
ZS-166	Front: Rediseño del componente de mapa para agregar un buscador	Done	Exequiel Schuster	2
ZS-168	Front: Maquetar componente de búsqueda en el mapa	Done	Diez	3
ZS-170	Front: Conectar componente de búsqueda en el mapa con api de LocationIQ	In progress	Danilo Diez	5
ZS-171	Test: Testear los casos posibles de búsqueda en el mapa	Done	Mariano Troncoso	3

ZS-179: Quiero ver un resumen de los incidentes agrupados por tipo

ZS-179	Como usuario	quiero ver un resumen de los incidentes agrupados por tipo	para informarme sobre los incidentes ocurridos en un determinado lugar	β	1	Visualización de una tabla dinámica que agrupe los eventos por tipo	El usuario ingresó a la página web de Zona Segura y selecciono un nivel de granularidad de zona geográfica.	Se visualiza una tabla con los eventos, agrupados por tipo	La tabla muestra la cantidad de incidentes agrupados por tipo.
--------	--------------	--	--	---	---	---	---	--	--

Vista de sistema



Casos de prueba

ID	CP-02
Nombre	Quiero ver un resumen de los incidentes agrupados por tipo
Tipo de prueba	Caja Negra
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso

Datos de prueba				
Pre-condiciones para ejecución				
El usuario debe encontrarse en el dashboard asociado a la aplicación, en la sección de “Detalles de Incidentes”				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	El usuario selecciona la sección del gráfico de torta que hace referencia al país por el cuál se quiere filtrar	-	La sección del gráfico de torta seleccionada aparece resaltada	La sección del gráfico de torta seleccionada aparece resaltada
2	El usuario visualiza un gráfico donde aparecen los incidentes categorizados por tipo en formato de barras horizontales	-	El gráfico ubicado en la sección superior derecha se actualiza y muestra los incidentes agrupados por tipo en la región seleccionada	El gráfico ubicado en la sección superior derecha se actualiza y muestra los incidentes agrupados por tipo en la región seleccionada

Tareas técnicas

ID	Resumen	Estado	Asignado	PH
ZS-180	Front: Diseño de interfaz	Done	Exequiel Schuster	3
ZS-181	Data: Extracción, transformación y carga de datos	Done	Facundo Cuzziol	4
ZS-182	Test: Probar distintos tipos de filtrado y comprobar que la métrica siga funcionando	Done	Alejandro Nadal	2

Bugs

Durante esta release, se trataron los siguientes errores o bugs

ID	Resumen	Estado	Asignado	PH
ZS-123	Mensaje de error innecesario en Inicio de Sesión	Done	Alejandro Nadal	5
ZS-134	Menú desplegable no cierra tras seleccionar mapa	Done	Mariano Troncoso	3
ZS-133	Pantalla congelada tras guardar una edición de perfil	Done	Danilo Diez	5
ZS-131	Falta de validaciones para ciertos campos en registros de incidentes	Done	Mariano Troncoso	5

Sprint Review

Review 26/11/21

¿Qué se realizó en este sprint?

Dashboard.

- Resumen de los incidentes, mostrándose en el mapa, en el gráfico de barras, en el desglose de los elementos.
- Unificación de los elementos del dashboard

Pendiente:

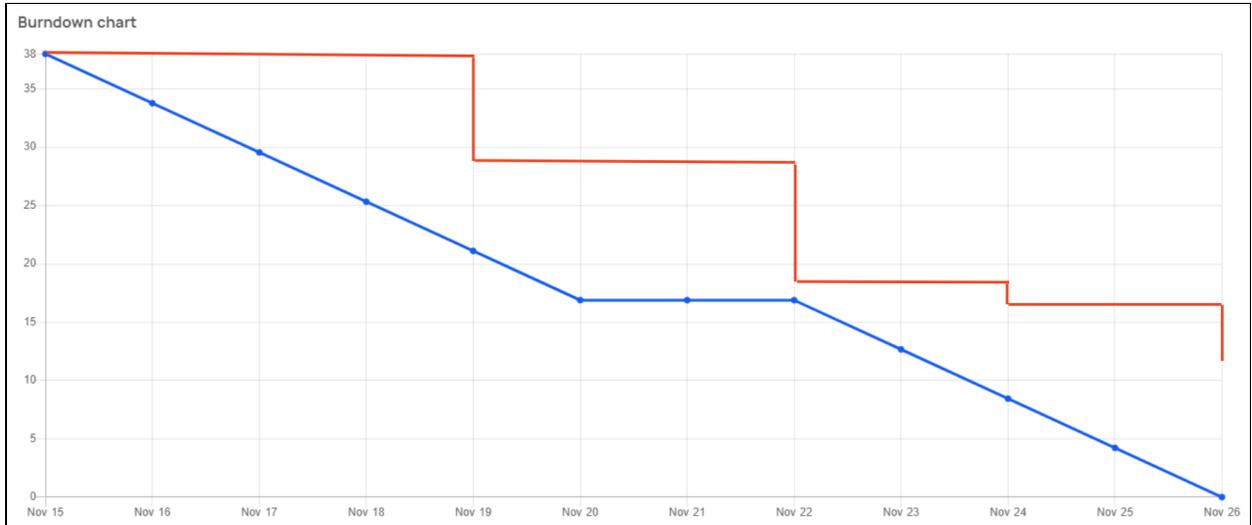
Buscar ubicación en el mapa de la aplicación

Bugs resueltos:

- Mensaje de error en el inicio de sesión
- El menú desplegable no cierra correctamente tras seleccionar un mapa en la aplicación.
- Pantalla sin respuesta tras editar el perfil
- Errores a causa de falta de validaciones en registros de incidentes.

Burndown Chart

El siguiente gráfico muestra el avance de los puntos de historia a lo largo del sprint



Sprint Retrospective

Que empezar a hacer

- Acordar nuevos horarios para las reuniones.

Que hacer más

- Reuniones de trabajos colaborativos.

Que dejar de hacer

- Nada identificado

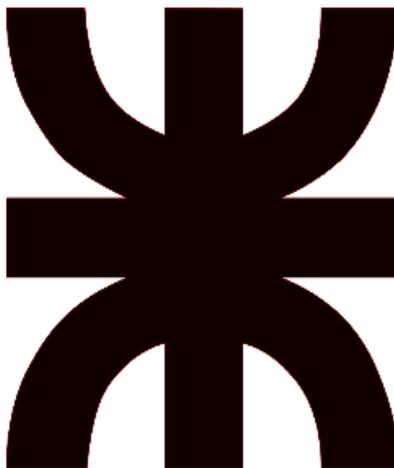
Que hacer menos

- Nada identificado

Que seguir haciendo

- Mantener el ritmo de trabajo, de la misma forma que llevamos ahora, al terminar el cursado.

Universidad Tecnológica Nacional



**Facultad Regional Resistencia
Ingeniería en Sistemas de Información**


ZonaSegura

Release 6

Cátedra: Proyecto Final

Docentes:

- Dr. Acuña Cesar
- Ing. Méndez Graciela

Grupo 2:

- Cuzziol Boccioni, Facundo Ramiro
- Diez, Danilo Antonio
- Nadal, Alejandro Fabian
- Schuster, Exequiel Andres
- Troncoso, Mariano Adrian

Año: 2021

Descripción

Release	Cantidad De Sprints	Fecha de Inicio	Fecha de Fin	Objetivo
Entrega y distribución	1	14/02/22	25/02/22	Finalizar la aplicación móvil y web para su lanzamiento a producción.

Sprint 10

Modelo de Datos

Estructura de Datos de Usuario	
user_id	Identificador del usuario
name	Nombre del usuario
surname	Apellido del usuario
mail	Correo del usuario
hash_pass	Contraseña en formato hash del usuario
birth_date	Fecha de nacimiento del usuario
city_id	Identificador de la ciudad del usuario
bio	Biografía del usuario

Estructura de Datos de Ciudad	
city_id	Identificador de ciudad
name	Nombre de la ciudad
stateStateId	Identificador del estado al que pertenece la ciudad

Estructura de Datos de País	
country_id	Identificador de país
name	Nombre del país

Estructura de Datos de Geohash	
geohash_id	Identificador de geohash
geohash	Código geohash
safety_index	Nivel de seguridad de la aplicación

Estructura de Datos de Incidentes	
name	Nombre del incidente
geohash	Geohash de referencia geográfica del incidente
type	Tipo de incidente
state	Estado donde ocurre el incidente
city_id	ID de ciudad del incidente
street	Calle donde ocurre el incidente
num	Nro de la calle donde ocurre el incidente
postal_code	Código postal del lugar donde ocurre el incidente
description	Descripción del incidente
image1	Imagen 1 del incidente

Estructura de Datos de Estado	
countryCountryId	Identificador del país
name	Nombre del Estado
state_id	Identificador del Estado

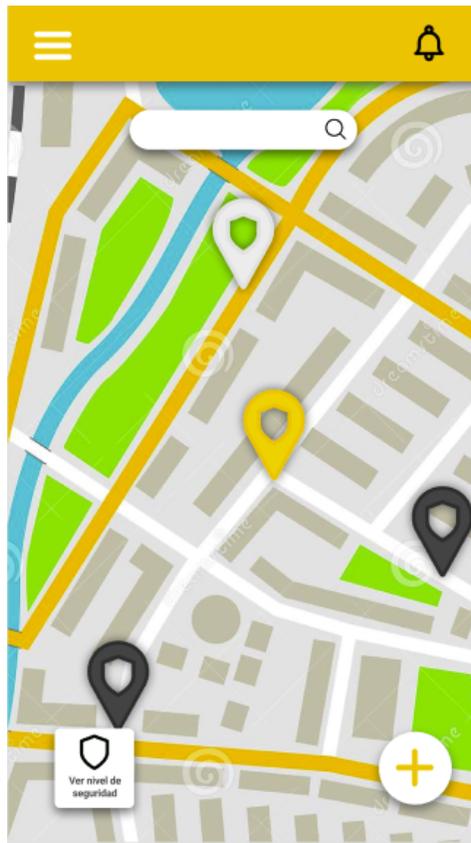
Estructura de Datos de Votos de Usuarios	
date	Fecha del voto
eventEventId	Identificador del evento
type	Tipo de Voto
userUserId	Identificador del usuario
vote_id	Identificador del voto

Historias de usuario del Sprint 10

ZS-159: Buscar una ubicación determinada en el mapa

ID de la HU	Enunciado de la historia				Criterios de Aceptación					N° de Sprint
	Rol	Característica	Razón	Puntos de HU	#	Criterio de Aceptación	Contexto-dado que	Evento	Resultado	
ZS-159	Como usuario	quiero buscar una ubicación determinada en el mapa	para obtener información sobre la seguridad de la zona de mi interes	12	1	Búsqueda de una ubicación específica en el mapa de la aplicación	El usuario ingresa una dirección determinada en el buscador del mapa de la aplicación y presiona el botón de buscar	Se redirige a la zona del mapa obteniendo información sobre incidentes y seguridad	Se observa el mapa en la ubicación buscada	10
					2	Lugar de búsqueda no encontrado en el mapa de la aplicación	El usuario ingresa una dirección en el buscador de la aplicación y presiona el botón de buscar	El sistema emite un mensaje informando que la dirección ingresada no fué encontrada	Se observa un mensaje informando el error de búsqueda sobre la dirección encontrada	10

Vista de sistema



Casos de prueba

ID	CP-01			
Nombre	Buscar una ubicación determinada en el mapa			
Tipo de prueba	Caja Negra			
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso			
Datos de prueba				
Junín 1321 Corrientes Argentina				
Pre-condiciones para ejecución				
El usuario debe encontrarse en el mapa de la aplicación				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	El usuario selecciona el cuadro de texto con una lupa en la parte superior del mapa	-	Se despliega el teclado del celular y el usuario puede ingresar texto.	Se despliega el teclado del celular y el usuario puede ingresar texto.
2	El usuario ingresa el valor "Junín 1321 Corrientes Argentina"	Junín 1321 Corrientes Argentina	La aplicación registra el texto ingresado.	La aplicación registra el texto ingresado.
3	El usuario presiona el ícono de lupa dentro del cuadro de texto	-	La aplicación redirige la vista del mapa a la ubicación solicitada.	La aplicación redirige la vista del mapa a la ubicación solicitada.

ID	CP-02			
Nombre	Buscar una ubicación determinada en el mapa			
Tipo de prueba	Caja Negra			
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso			
Datos de prueba				
asdas 123123123 Corrientes Alemania				
Pre-condiciones para ejecución				
El usuario debe encontrarse en el mapa de la aplicación				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	El usuario selecciona el cuadro de texto con una lupa en la parte superior del mapa	-	Se despliega el teclado del celular y el usuario puede ingresar texto.	Se despliega el teclado del celular y el usuario puede ingresar texto.
2	El usuario ingresa el valor "asdas 123123123 Corrientes Alemania"	asdas 123123123 Corrientes Alemania	La aplicación registra el texto ingresado.	La aplicación registra el texto ingresado.
3	El usuario presiona el ícono de lupa dentro del cuadro de texto	-	La aplicación muestra un mensaje de error por ubicación inexistente.	La aplicación muestra un mensaje de error por ubicación inexistente.

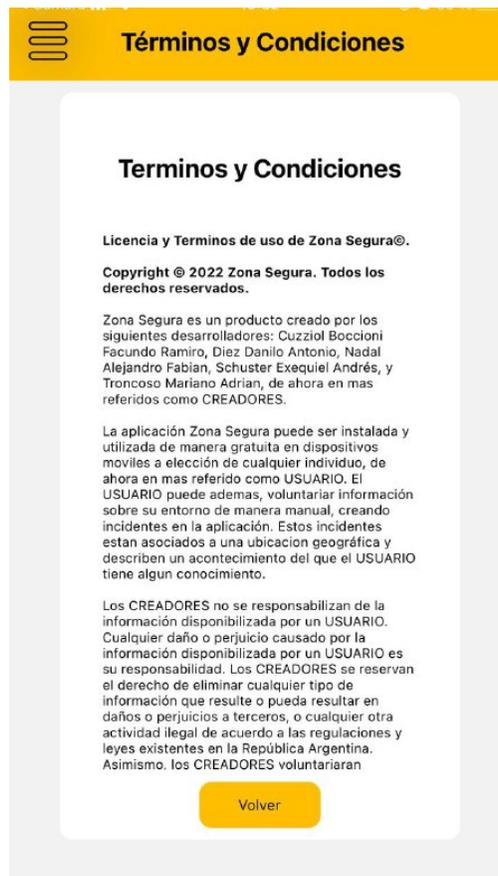
Tareas técnicas

ID	Resumen	Estado	Asignado	PH
ZS-166	Front: Rediseño del componente de mapa para agregar un buscador	Done	Exequiel Schuster	2
ZS-168	Front: Maquetar componente de búsqueda en el mapa	Done	Danilo Diez	2
ZS-170	Front: Conectar componente de búsqueda en el mapa con api de LocationIQ	Done	Danilo Diez	5
ZS-171	Test: Testear los casos posibles de búsqueda en el mapa	Done	Mariano Adrian Troncoso	3

ZS-183: Elaborar términos y condiciones de la aplicación

ZS-183	Como usuario	quiero conocer los términos y condiciones de la aplicación	para conocer el alcance de las responsabilidades por parte de la aplicación y las garantías con las que cuenta todo usuario	8	1	El usuario puede acceder a los términos y condiciones de la aplicación antes de realizar el registro de su cuenta	El usuario al querer registrarse en la aplicación desea ver los términos y condiciones de uso de la misma	El sistema muestra una ventana con los términos y condiciones de la aplicación	Se observa una pantalla con los términos y condiciones de la aplicación	10
						Visualización de los términos y condiciones al navegar desde el menú desplegable	El usuario, mientras utiliza la aplicación, desea leer los términos y condiciones	El usuario abre el menú y luego presiona el botón "Términos y Condiciones"	Se observa una pantalla con los términos y condiciones de la aplicación	

Vista de sistema



Casos de prueba

ID	CP-01			
Nombre	Visualizar términos y condiciones al crear una nueva cuenta			
Tipo de prueba	Caja Negra			
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso			
Datos de prueba				
-				
Pre-condiciones para ejecución				
El usuario debe encontrarse en la pantalla de crear una cuenta nueva				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	El usuario presiona sobre el texto "Términos y Condiciones"	-	Se redirecciona al usuario a la sección de ver términos y condiciones	-
2	El usuario selecciona el botón de volver	-	Se redirecciona al usuario a la sección de crear una cuenta nueva	-

ID	CP-02			
Nombre	Visualizar términos y condiciones accediendo desde el menú			
Tipo de prueba	Caja Negra			
Responsable de ejecución	Mariano Troncoso			
Datos de prueba				

-				
Pre-condiciones para ejecución				
El usuario debió haber iniciado sesión				
Ejecución				
Paso	Acción	Valor	Resultado esperado	Resultado obtenido
1	El usuario selecciona la opción para mostrar el menú de opciones para la navegación	-	El menú de navegación aparece	-
1	El usuario presiona sobre la opción de "Términos y Condiciones"	-	Se redirecciona al usuario a la sección de ver términos y condiciones	-
2	El usuario selecciona el botón de volver	-	Se redirecciona al usuario a la sección en la cuál se encontraba anteriormente	-

Tareas técnicas

ID	Resumen	Estado	Asignado	PH
ZS-188	Redactar los términos y condiciones	Done	Alejandro Nadal	5
ZS-189	Front: Maquetar el componente que contendrá los términos y condiciones	Done	Exequiel Schuster	2
ZS-190	Front: Agregar checkbox en registro de usuario para aceptar términos y condiciones	Done	Danilo Diez	1

Bugs Solucionados

Durante esta release, se trataron los siguientes errores o bugs

ID	Resumen	Estado	Asignado	PH
ZS-186	Error cuando se intenta cerrar sesión de manera esporádica	Done	Mariano Troncoso	5
ZS-187	Error cuando se intenta navegar al perfil de usuario para usuarios con una biografía extensa.	Done	Danilo Diez	5

Sprint Review

Review 18/02/22

¿Qué se realizó en este sprint?

- Se agregó la funcionalidad de buscar una dirección a través de una barra de búsqueda.
- Se agregó un componente para mostrar los términos y condiciones de la aplicación.

Pendientes: No quedan tareas pendientes para este sprint.

Sprint Retrospective

Que empezar a hacer

- Nada identificado

Que hacer más

- Nada identificado

Que dejar de hacer

- Nada identificado

Que hacer menos

- Nada identificado

Que seguir haciendo

- Nada identificado



MANUAL DE USUARIO **ZONASEGURA**

MANUAL DE USUARIO

ZONASEGURA

Bienvenido a ZonaSegura©	2
Inicio de sesión y registro	3
Inicio de sesión	3
Registro	4
Pantalla Principal	5
Ver un incidente	6
Crear Incidente	7
Nivel de Seguridad	8
Menú desplegable	9
Mis incidentes	10
Mi Perfil	10
Mapa	11
Condiciones de Uso	11
Cerrar Sesión	11
Dashboard	12
Vista General	12
Detalle de incidentes	13
Contactenos	14



Bienvenido a **ZonaSegura**©

Gracias por usar la aplicación de ZonaSegura, con la cual podrás ver y publicar incidentes o sucesos de la vía pública para conocer y dar a conocer el estado de la ciudad.

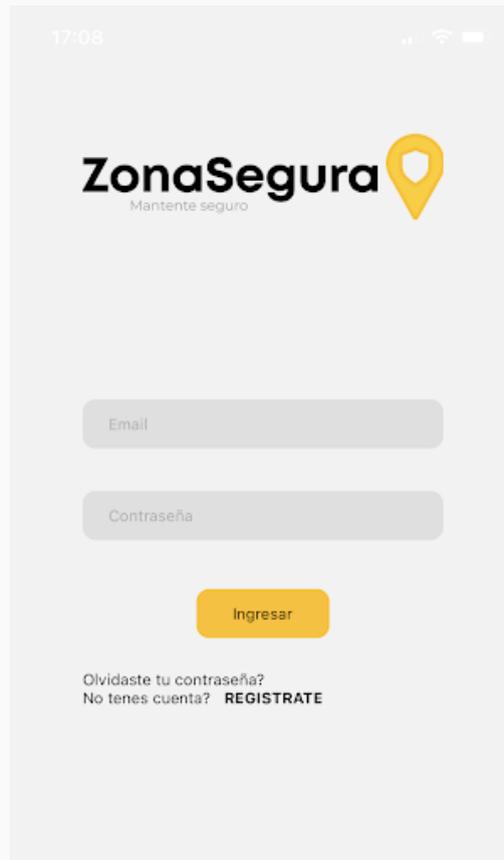
El objetivo de este documento es presentarle al usuario una guía básica para el uso de la aplicación ZonaSegura y permitirle que se familiarice con las utilidades y las diferentes opciones que brinda la misma.



Inicio de sesión y registro

Inicio de sesión

La aplicación nos recibirá con una animación de bienvenida. Luego de esto, se podrá observar la pantalla de inicio de sesión, donde podremos ingresar tanto email como la contraseña de la cuenta en el caso que previamente hayamos creado una.

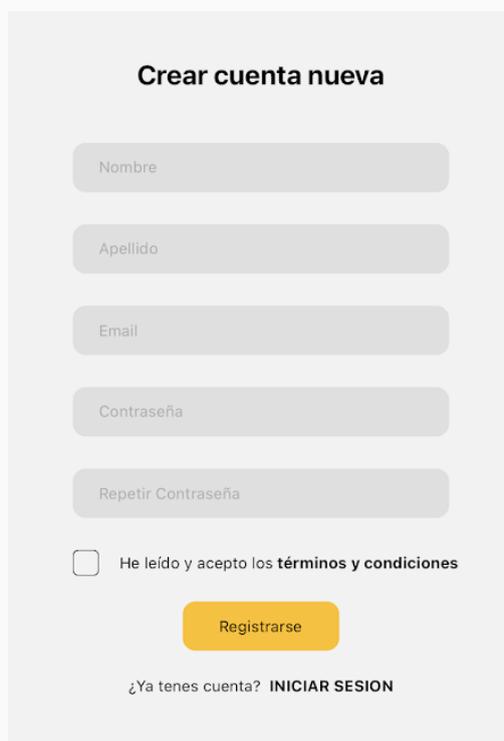


Una vez ingresados los datos de la cuenta a usar, presionaremos el botón Ingresar y se nos redirigirá a la página principal de la aplicación.

Registro

En el caso de que sea la primera vez que se usa la aplicación, puede registrarse presionando el botón Crear Cuenta, debajo de la sección de Inicio de Sesión.

Al seleccionar la opción, se mostrará un formulario, en el cual tendrá que llenar los datos como su Nombre, Apellido, email, contraseña e ingresar nuevamente la misma para confirmar. Al final se encuentra el botón para aceptar los términos y condiciones de la aplicación, así como la opción de visualizar los mismos para poder leerlos.



Crear cuenta nueva

Nombre

Apellido

Email

Contraseña

Repetir Contraseña

He leído y acepto los términos y condiciones

Registrarse

¿Ya tienes cuenta? [INICIAR SESION](#)

Aclaración: La contraseña debe tener como mínimo 8 caracteres alfanuméricos, y máximo 30.

Luego de esto, ya podrá acceder a la aplicación usando su cuenta recién creada.

Pantalla Principal

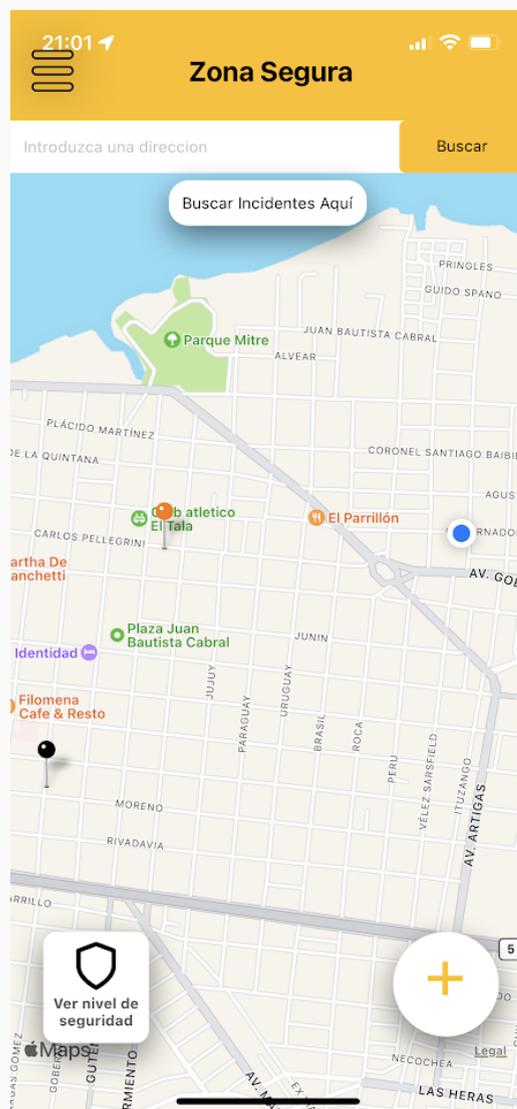
Una vez hayamos iniciado sesión en la aplicación, lo primero que observaremos será la pantalla principal de la misma, donde podremos observar el mapa con los incidentes que hayan sido cargados en la zona donde nos encontremos.

A su vez, podremos activar la opción para visualizar el Nivel de Seguridad de la zona, así como el botón de agregar un incidente y el botón de acceso al menú desplegable.

El mapa nos mostrará los incidentes que se encuentren activos en la zona donde observemos. Ten en cuenta que cuando muevas el mapa para visualizar otra zona, aparecerá el botón "Buscar incidentes en esta zona", que tendremos que presionar para que la aplicación muestre los mismos en la nueva zona (una vez presionado, el botón desaparecerá hasta que muevas el mapa nuevamente).

Los incidentes tienen un patrón de color, donde cada uno representa una categoría de incidente distinta:

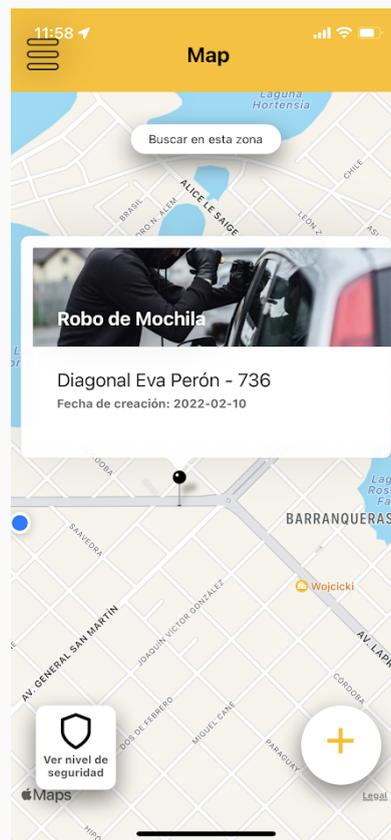
- Reparaciones
- Calles en mal estado
- Violencia o Acoso
- Vandalismo
- Accidentes
- Protesta
- Robos



Ver un incidente

Para ver un incidente, debemos situarnos en la parte del mapa donde este se encuentra y presionar sobre el marcador (puntero). Una vez hecho esto, se presentará una previsualización del mismo, mostrando el título del incidente, su dirección y una imagen si es que este posee una.

Sí queremos ver más detalles sobre el incidente seleccionado, debemos presionar sobre la ventana de previsualización, luego de esto podremos tener acceso a más información sobre el mismo, tales como descripción, autor, nivel de confianza y categoría a la que pertenece.

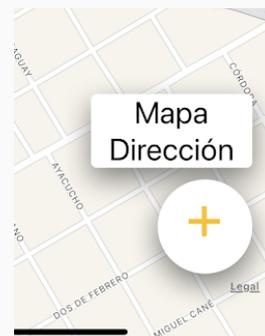


Para volver al mapa, sólo debemos hacer el gesto de movernos hacia atrás en nuestro teléfono, o presionar en la flecha que se encuentra en la parte superior izquierda de la pantalla.

Crear Incidente

El objetivo de la aplicación es que las personas puedan compartir sucesos en la vía pública, por lo que esta opción es la que más importancia posee.

Para agregar un nuevo incidente al mapa, debemos presionar sobre el botón circular que posee el signo (+) en la parte inferior derecha de la pantalla.



Se nos abrirá una ventana donde podremos cargar los datos del nuevo incidente. En esta sección ingresamos los datos como Título del Incidente, Descripción, dirección del mismo, a qué categoría pertenece y de manera opcional podremos agregar hasta 3 imágenes que reflejen y sirvan de ayuda para comprender el mismo.

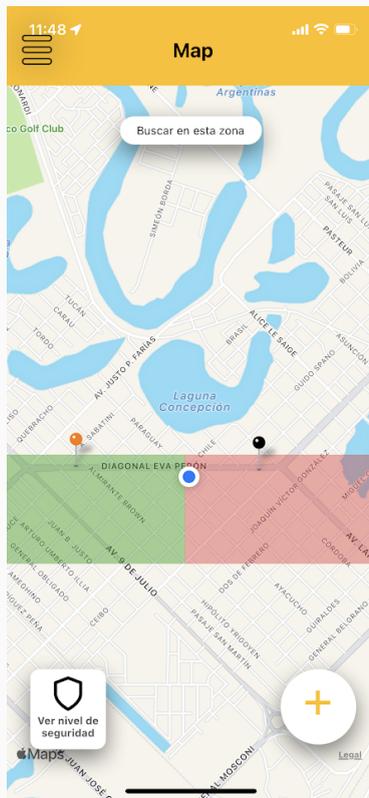
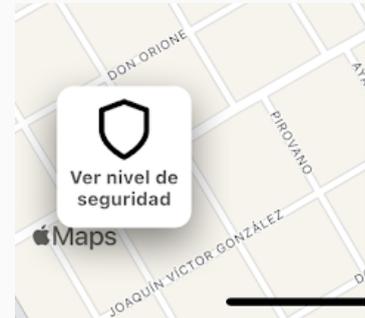
Una captura de pantalla de la interfaz de usuario de la aplicación. El título de la pantalla es "CreateIncident". Hay un campo de texto para "Nombre del incidente", un menú desplegable para "Tipo", un área para "Agregar Imagen" (Hasta 3 MB) con un ícono de imágenes, campos para "Province" y "Ciudad", campos para "Calle" y "Altura", y un campo de texto para "Descripción". En la parte inferior hay un botón naranja que dice "Publicar".Una captura de pantalla de la interfaz de usuario de la aplicación, similar a la anterior pero con algunos campos ya rellenos. El título es "CreateIncident". El campo "Nombre del incidente" contiene "Grafiti en pared de local". El menú "Tipo" muestra "Vandalismo". El área "Agregar Imagen" muestra una foto de un muro con grafiti. Los campos "Province" y "Ciudad" muestran "Corrientes". El campo "Calle" muestra "Pellegri" y "Altura" muestra "1652". El campo "Descripción" contiene "Grafitearon el muro de un local". El botón "Publicar" sigue presente.

Una vez completado todos los campos, presionaremos sobre el botón "Publicar", y acto seguido se nos mostrará un mensaje que nuestro incidente ha sido cargado correctamente y se nos redirigirá a la pantalla para poder visualizar el incidente recién creado.



Nivel de Seguridad

El botón de “Nivel de Seguridad” permite al usuario observar en el mapa una capa de color que representa el nivel de seguridad que posee dicha zona. Esto es calculado en base a los incidentes que existan en los alrededores, a que categoría pertenece cada uno, la fecha de creación del incidente, entre muchos otros parámetros.



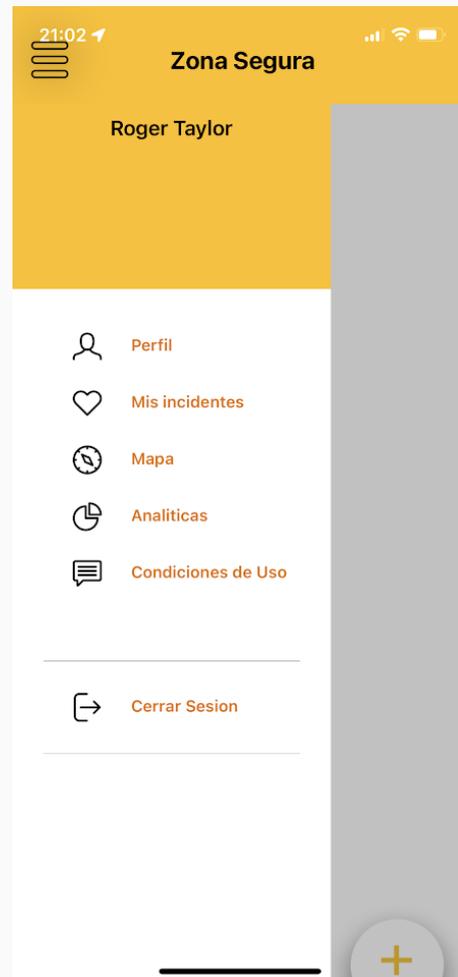
El rango de colores va desde blanco (lugares donde no existen incidentes, por lo tanto se considera una zona segura), pasando por verde, naranja, hasta rojo (lugar que se considera como zona insegura).

Para poder desactivar este modo, sólo debemos volver a presionar en el botón Nivel de Seguridad y volveremos a ver el mapa normal.

Menú desplegable

La aplicación cuenta con más características mediante el uso del Menú Desplegable. Podremos acceder a esto mediante el botón de 3 líneas horizontales que se sitúa en la esquina superior izquierda de toda la aplicación.

Una vez en este, podremos observar las opciones para visualizar Perfil, Mis Incidentes, Mapa, Configuraciones y por último Condiciones de Uso de la aplicación.

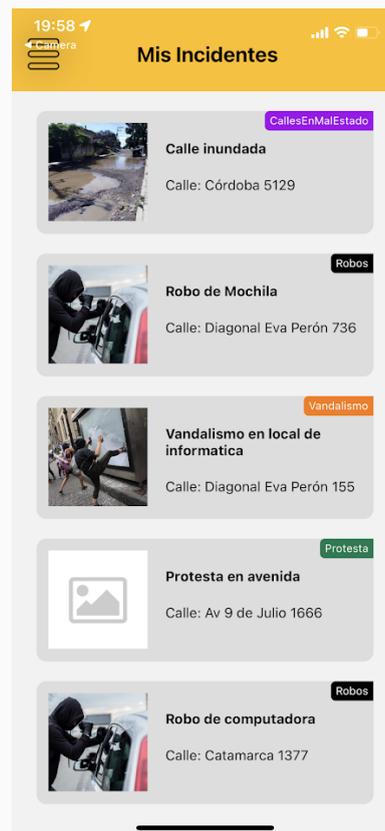


Mis incidentes

Al seleccionar esta opción podremos ver todos los incidentes que hemos cargado en orden cronológico, pudiendo ver tanto si se encuentran activos como si estos fueron resueltos.

Presionando sobre algún incidente podremos acceder a la descripción completa del mismo.

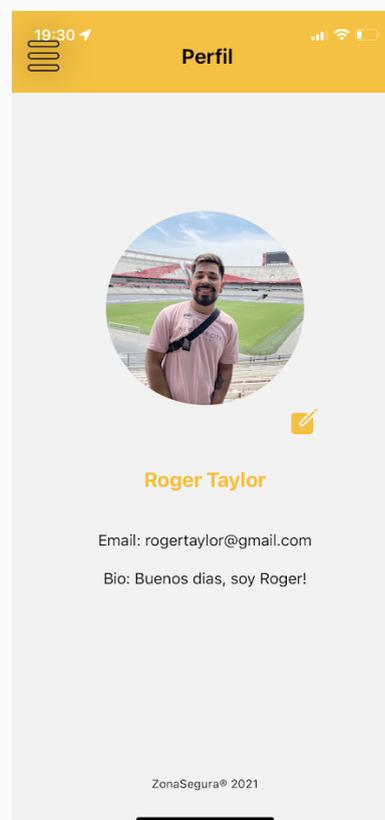
A su vez, dentro de los incidentes que hemos creado podemos modificar el estado del mismo haciendo que pase de Activo a Resuelto si considera que el mismo ya no existe o si considera que no debería estar visible para los demás usuarios de la aplicación.



Mi Perfil

Dentro de esta opción podremos visualizar nuestros datos cargados en la aplicación. Tanto nombre, apellido, email, como así la foto de nuestro perfil, que podremos cambiar en cualquier momento por otra imagen que tengamos en nuestro dispositivo.

Para modificar nuestra descripción o cambiar la foto de nuestro perfil, debemos presionar el lápiz amarillo debajo de la foto. Ahí se nos abrirá una ventana donde podremos ingresar nuestra nueva descripción como la opción de seleccionar una nueva imagen de perfil desde la galería de nuestro dispositivo.



Mapa

Este apartado nos permite volver a la vista principal de la aplicación, el mapa donde se pueden visualizar todos los incidentes cargados activos.



Condiciones de Uso

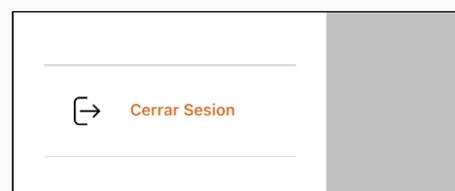
En esta sección nos aparecerán los Términos y Condiciones de Uso de la aplicación. Estos son los mismos que hemos aceptado al momento de crear nuestra cuenta al principio del uso de la aplicación.

Esto puede ser accedido en cualquier momento, siempre que uno guste leer.



Cerrar Sesión

Por último, si deseamos entrar con otra cuenta a la aplicación o simplemente queremos cerrar la sesión actual, presionaremos el botón Cerrar Sesión al final del menú, esto cerrará la sesión actual y nos redirige a la pantalla de inicio de Inicio de Sesión de la aplicación.



Dashboard

La aplicación también cuenta con una sección del menú desplegable referida al dashboard con métricas sobre los incidentes reportados. Al acceder a esta sección, se puede oprimir un botón que abrirá el dashboard en una nueva pestaña del navegador del dispositivo.

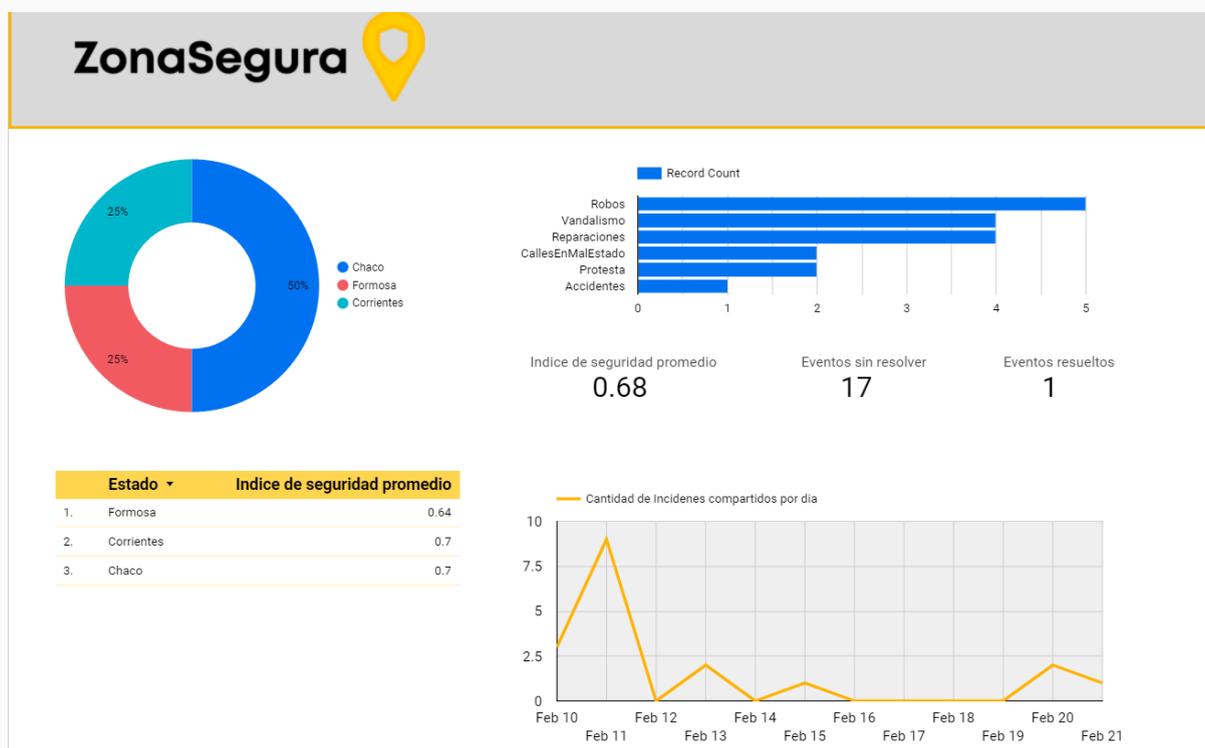
Vista General

The screenshot displays the 'ZonaSegura' dashboard. At the top left, the logo 'ZonaSegura' is accompanied by a location pin icon. On the top right, it shows 'Cantidad de Usuarios de la aplicación' with the value '111'. The main area is titled 'Mapa de Incidentes' and features a Google Map of the Chaco Province in Argentina. The map shows several incident markers: a green dot for 'Vandalismo' near Fontana, a blue dot for 'Robos' near Baragueras, a red dot for 'Protesta' near Resistencia, and a yellow dot for 'Accidentes' near Corrientes. To the right of the map is a sidebar with filters: 'Tipo de Incidente' (dropdown), 'Cantidad de Incidentes cargados' (21), 'País' (dropdown), 'Provincia' (dropdown), and 'Ciudad' (dropdown). A legend at the bottom of the map area lists the incident types with their corresponding colors: Vandalismo (green), Robos (blue), Reparaciones (red), CallesEnMalEstado (purple), Protesta (pink), and Accidentes (yellow).

La vista general permite visualizar los incidentes reportados en un mapa, diferenciando cada tipo con un color distinto, el cual se detalla bajo el mapa.

También se puede filtrar la cantidad de incidentes en base a su tipo, y la ubicación. Una vez seleccionado un país en donde se reportaron incidentes, aparecen las opciones disponibles de provincia dentro del país, y luego las opciones disponibles para las ciudades con incidentes.

Detalle de incidentes



El dashboard también cuenta con una pestaña de detalle de incidentes. Al seleccionar una zona dentro del gráfico circular, se actualizarán automáticamente las métricas que se visualizan sobre la misma ventana: gráfico de barras con la cantidad de incidentes para cada uno de los tipos registrados sobre la zona, así también como el índice de seguridad promedio para la zona seleccionada y la cantidad de eventos que ya fueron resueltos y que aún no se resolvieron.

También, se muestra un gráfico de serie temporal con la cantidad de incidentes registrados por día para la zona en cuestión.

Contactenos

Si tiene alguna duda particular sobre el uso de la aplicación, sugerencias y comentarios que nos puedan ayudar a mejorar la aplicación, por favor escribanos al correo electrónico zonasegurapf@gmail.com.

¡Gracias por contribuir a una ciudad más informada y segura!

